



BIBLIOTECA CENTRALĂ
UNIVERSITARĂ
BUCUREȘTI

Cota 075.3/33401

Inventar 489413

365 557

ELEMENTE

DE

MECANICĂ

PENTRU

CLASA VII REALĂ



ALCĂTUITE

CONFORM PROGRAMEI ANALITICE IN VIGOARE

DE

GH. BEIU PALADI

PROFESOR

Aprobată de Onor. Minister al Instrucțiunei.

EDITURA:
CARTEA ROMÂNĂ
SEDIUL
BUCUR



Biblioteca Centrală Univer
BUCUREȘTI
34267
~~04.3/33701~~
Inventar 489.413

024237

RC52/08

ADINA DEN

Toate exemplarele vor purta semnătura autorului.

G. M. Balacef

B.C.U. Bucuresti



C489413

CURS DE MATEMATICI
CLASA VII REALĂ

MECANICĂ ELEMENTARĂ

CAP. I.

DEFINIȚII. PRINCIPII. FORȚE.

§ 1. **Definiția și obiectul Mecanicii.** Mecanica este știința care se ocupă cu mișcarea în raport cu cauzele care o produc. Pe aceste cauze le vom numi *forțe*.

Ea face legătura între științele *fizice* și științele *matematice*. Ca și cele dintâiu, ea își împrumută principiile fundamentale și legile generale din natură. Odată luate însă aceste principii, toată Mecanica se deduce prin aplicarea riguroasă a metodelor geometrice. Spre deosebire însă de celelalte științe matematice, diferitele rezultate la care se ajunge în Mecanică, își găsesc o aplicare imediată în practică. Totalitatea acestor rezultate practice face obiectul unei anumite părți: *Mecanica aplicată*, în deosebi de cea dintâi u care poartă numele de *Mecanică rațională*.

§ 2. **Împărțirea Mecanicii.** Cu mișcarea figurilor sau a corpurilor în plan sau în spațiu se ocupă și *Geometria*. Așa d. ex.: suprapunerile, translațiile, rotațiile, etc. Mișcările în Mecanică se deosebesc de cele geometrice prin introducerea în cele dintâiu a unei mărimi nouă, a *timpului* pe lângă cea a *spațiului*. Partea Mecanicii care se ocupă cu mișcările corpului în raport cu timpul și cu spațiul, fără a ține seamă de cauzele acestei mișcări sau de natura corpului, se numește *Cinematică*.

Se poate întâmpla ca, un corp fiind în repaus, să rămână.

în repaus și sub acțiunea mai multor forțe. Se zice atunci că forțele își fac *echilibru*. Partea din mecanică care se ocupă cu condițiunile de echilibru a mai multor forțe în jurul unui corp se numește *Statică*.

În fine, partea din Mecanică, care se ocupă cu studiul mișcării corpurilor sub acțiunea forțelor, luând în considerație și spațiul și timpul, se numește *Dinamică*. În realitate Dinamica este adevărata Mecanică rațională. Celelalte două părți, *Cinematica* și *Statica* sunt niște științe ajutătoare; ele ar putea fi încorporate în științele matematice, și în special, ar putea face fiecare câte o parte a Geometriei.

§ 3. **Sisteme de puncte. Solide geometrice.** Orice figură geometrică poate fi considerată ca formată din un *sistem de puncte*. Un sistem este *invariabil* când distanța dintre aceste puncte rămâne neschimbată. Astfel este un triunghi cu laturile de lungime hotărîtă, un tetraedru, etc.

Dacă din contra, punctele sistemului sunt mobile unele în raport cu altele, sistemul este *deformabil*. De ex., un patruleter cu laturile constante și cu unghiurile variabile. Sistemele invariabile se numesc și *solide geometrice*.

Punctele materiale și *solidele invariabile* sunt numai niște *concepții matematice*, de oarece nu există în natură nici puncte fără dimensiuni, nici solide care să nu fie mai mult sau mai puțin deformabile.

§ 4. **Mișcare. Repaos.** Se zice că un punct este în *repaos* în raport cu un solid, când distanțele lui la diferitele puncte ale solidului rămân constante. În caz contrar, când aceste distanțe variază cu timpul, acel punct se zice că e în *mișcare* față cu corpul solid considerat.

Acelaș lucru pentru un corp: el va fi în *repaos* față de un solid (o carte așezată pe o masă) când toate punctele celui dintâiu sunt în repaos față de al doilea; din contra, el va fi în *mișcare* când toate punctele sale sunt în mișcare față de solidul considerat. (O trăsură ce merge pe șosea).

Un corp în repaos, față de unele corpuri, poate fi în mișcare față de altele. Astfel un călător este în repaos față cu

trenul în care merge, dar e în mișcare față cu câmpul, arborii, etc., ce-i întâlnește în drum. O casă e în repaus față de pământ, dar e în mișcare față de soare, etc.

Sistemul invariabil de puncte față de care se definește mișcarea și repausul corpurilor se numește *sistem de reper* sau *puncte de reper*.

Dacă punctele de reper sunt fixe, mișcarea și repausul față de ele sunt *absolute*. Dacă punctele de reper sunt ele însăși în mișcare, repausul și mișcarea față de dănsese vor fi *relative*. Neputându-se găsi puncte de reper fixe, mișcărilor sau repausul constatate de noi sunt *relative*.

§ 5. Principiul Inerției. Un punct material nu poate trece din o stare de repaus în alta de mișcare, fără intervenirea unei cauze exterioare; de asemenea, un punct material, odată aflat în mișcare, nu-și poate modifica mișcarea nici ca direcție nici ca înțeață, fără intervenirea unei cauze externe. Această mișcare este rectilie și uniformă.

În adevăr, un solid este inert, adică incapabil de a se pune singur el în mișcare. D. ex.: o piatră așezată pe pământ nu se va mișca de acolo fără intervenirea unei cauze exterioare. Pe de altă parte, aruncând o bilă pe un plan orizontal, ea va merge din ce în ce mai încet, din cauza rezistenței aerului și a frecării. Micșorând această rezistență prin vid și frecarea prin lustruirea bilei și a planului, mișcarea durează mai mult. Se poate conchide de aici că dacă s'ar suprima complet aceste rezistențe exterioare, mișcarea s'ar face neconținut.

Deși exactitatea acestui principiu nu se poate stabili complet prin experiență, totuși el rămâne demonstrat prin faptul că toate consecințele deduse din el în mod logic sunt conforme cu realitatea.

Vom putea dar enunța *principiul inerției* cum urmează:

1. Când un corp este în repaus, el rămâne în repaus dacă nici o acțiune exterioară nu se exercită asupra lui.
2. Când un corp este în mișcare, această mișcare este rectilie și uniformă dacă nici o acțiune exterioară nu se exercită asupra lui.

§ 6. Forța. Elementele ei. Se numește *Forța* orice cauză

ce poate produce mișcarea sau poate să o modifice. Cunoaștem din experiență existența unor forțe. La unele le cunoaștem natura și origina, cum e d. ex., forța vântului. Altele rămân necunoscute în natura lor; astfel nu cunoaștem adevărata cauză care face să cadă o piatră, sau pe aceea care atrage fierul către magnet.

Orcare ar fi natura lor, noi le vom considera numai din punct de vedere mecanic. Le vom compara, după efectul ce-l produce asupra corpurilor.

Principalele forțe ale naturii sunt:

Forțele musculare, datorite contracțiunii muschilor;

Greutatea care atrage corpurile către centrul pământului, și care e un caz particular al *atracției universale*, în virtutea căreia planetele se învârtesc în jurul soarelui;

Forțele electrice și magnetice;

Forțele elastice, în virtutea cărora vaporii exercită presiuni pe vasele ce le conțin;

Forțele calorifice care dilată corpurile, dând naștere la deplasarea lor (origina vânturilor);

Forțele moleculare cari produc mișcări vibratorii în corpurile elastice, deformată și pe urmă lăsate în voe;

Forțele capilare, de *coesiune*, de *afinitate*, cari sunt atracțiuni între moleculele unui corp;

Frecarea ce rezultă din contactul a două suprafețe și care se opune la mișcare.

Rezistența mediului.

Unele din aceste forțe lucrează în un sens determinat, cum e *greutatea*; altele nu-si arată existența decât când se deplasează corpurile, cum e *frecarea*, *rezistența mediului*.

La o forță, se deosebesc patru elemente esențiale:

1. *punctul de aplicațiune*, adică punctul asupra căruia lucrează;

2. *direcțiunea sau linia de acțiune*;

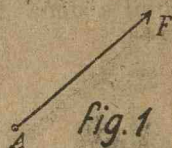
3. *sensul său*;

4. *intensitatea sa*, adică mărimea efectului produs. Această se măsoară prin compararea efectului unei forțe față cu al alteia.

O forță se reprezintă geometricește prin un segment de

linie dreaptă AF , astfel că punctul de aplicațiune să fie în originea A , direcțiunea să fie dreapta, după care forța mișcă punctul, sensul forței să fie sensul AF al segmentului, iar intensitatea să fie reprezentată, după o scară anumită, prin însăși lungimea AF a segmentului. (Fig. 1).

§ 7. **Equilibru. Forțe egale.** Se zice că mai multe forțe cari lucrează asupra unui corp, își fac echilibru când acel corp nu-și schimbă starea de repaus sau de mișcare în care eră, făcând să lucreze sau suprimând acele forțe.



Două forțe, F și F' , se zic că sunt egale când, aplicate pe rând la un acelaș corp în aceleași condițiuni, produc aceleași efecte. De aci rezultă că două forțe, aplicate simultan la un acelaș corp, însă în sens contrar, își vor face echilibru.

§ 8. **Teoremă.** Două forțe A și B , care pot fi echilibrate pe rând de o a treia forță C , sunt egale. Să ne închipuim, în adevăr, că forța A lucrează asupra unui corp. Făcând acum să lucreze și sistemul de forțe B, C asupra acelui corp, efectul nu se va schimba, de oarece forțele B și C își fac echilibru, astfel că forța A și sistemul (ABC) produc un acelaș efect. Suprimând acum forțele A și C efectul nu se va schimba, de oarece și aceste forțe se echilibrează, încât forța A și forța B producând un acelaș efect, urmează că ele sunt egale.

De aici urmează că, putem constată egalitatea a două forțe A, B , aplicându-le pe rând la un acelaș punct material în aceeaș direcție și sens. Dacă putem echilibra pe fiecare cu o aceeaș forță C , forțele A și B sunt egale.

§ 9. **Suma mai multor forțe.** O forță F este suma mai multor forțe A, B, C, \dots îndreptate în acelaș sens, când forța F produce asupra unui corp acelaș efect pe care l-ar produce la un loc forțele A, B, C, \dots aplicate în acelaș punct, direcție și sens ca și cum a fost aplicată F . Sau forța F este egală cu $A + B + C \dots$ când, atât una, cât și suma celorlalte, pot fi echilibrate sepa. at prin o aceeaș forță.

O forță A este multiplul unei forțe B , când A este suma

mai multor forțe egale cu B'; forța B este atunci *submultiplul* forței A.

Raportul unei forțe A față de alta B este numărul care exprimă câte părți aliquote de ale lui B, se cuprind în A, în caz când ambele forțe au o comună măsură. Noțiunea raportului a două forțe se poate întinde și la cazul când forțele sunt incommensurabile, exact ca pentru celelalte mărimi.



Fig. 2

§ 10. Măsura forțelor. Dinamometre. Măsura unei forțe este rezultatul comparării ei cu o altă forță luată ca unitate. Deși sunt diferite feluri de forțe, ele se compară toate cu *greutatea* și se ia ca unitate kilogramul.

Instrumentul destinat la măsura forțelor este *dinamometrul*. Acest aparat se compune din un resort sau o lamă de oțel, care se deformează în raport cu intensitatea forței care lucrează asupra lui și care-și reia forma primitivă din momentul ce forța încetează de a lucra. Cântarele cu resort (fig. 2) sau cu lamă sunt con-

struite pe același principiu.

Pentru a gradă un dinamometru se suspendă o greutate de un kg. în H (fig. 3), iar flexiunea corespunzătoare se notează pe lama F D, pe urmă se suspendă 2 kg., 3 kg., etc. și se notează flexiunile ce corespund. Instrumentul este astfel gradat.

Făcând acum să lucreze o forță, alta decât greutatea, se așează axa aparatului H G în linia de acțiune a acelei forțe și se obține imediat intensitatea sa.

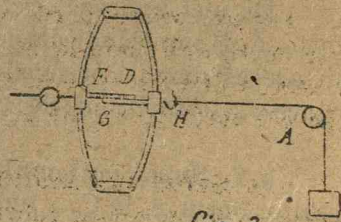


Fig. 3

Astfel, un cal fiind înhamat la o căruță, se așează dinamometrul între ham și căruță, și în momentul de a se pune în mișcare, se citește pe rigla gradată d. ex. 80 kg. Aceasta este intensitatea forței de tracțiune.

PARTEA I


STATICA

CAP. II.

FORȚE CONCURENTE.

§ 11. **Principiul lui Galileu. Independența efectelor forțelor simultane.** Să lămurim acest principiu prin exemple: In un vagon ce se mișcă uniform, un ceasornic merge cu aceeași regularitate ca și pe pământ. De asemenea, pentru a deplasa un obiect situat în un vagon în mișcare, trebuie aceeași sfortare ca și când vagonul ar stă pe loc. Vom putea enunța dar principiul: *Când mai multe forțe lucrează simultan asupra unui punct material, fiecare din ele produce același efect ca și când ar fi singură.*

§ 12. **Principiile Staticeii.** Se admit de asemenea ca evidente, de oarece rezultă din experiență, următoarele principii speciale Staticeii:

a) Două forțe egale și direct opuse, care lucrează asupra unui punct material sau asupra unei bare rigide și inextensibile, își fac echilibrul. 

b) Starea de echilibru a unui corp nu se schimbă dacă se fixează unul sau mai multe din punctele lui, sau dacă se introduce legături nouă, ce nu modifică întru nimic pe cele ce existau. Astfel, dacă am presupune că un poligon se află în echilibru sub acțiunea unor forțe, această stare se menține, fie că

*după cum
într-un
macel
fără*

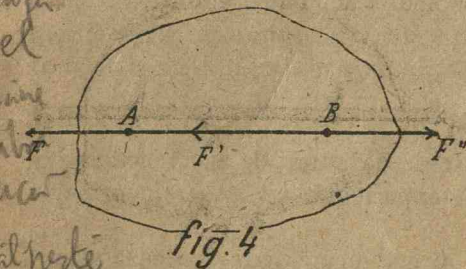
am fixă unul sau mai multe vârfuri, fie că le-am legă între ele, prin niște bare, după direcția diagonalelor.

c) Se poate, fără a modifica starea de echilibru sau de mișcare a unui corp, introduce sau suprimă ori câte forțe voim, cu condiție ca acele forțe să-și facă echilibru.

d) *Principiul egalității acțiunii și a reacțiunii.* Când un cal trage o trăsură, simte din partea acesteia o rezistență egală cu sfortarea pe care o pune pentru a mișcă trăsura. Dacă aflându-ne pe un vas plutitor, tragem prin ajutorul unei frânghii, un obiect fixat pe mal, vasul se apropie de obiect, ca și cum acel obiect ar exercită asupra vasului o forță de tracțiune egală cu aceea întrebuințată de noi, asupra obiectului. Un magnet atrage fierul cu aceeaș forță cu care fierul trage pe magnet. In general dar: Când un punct A, exercită asupra unui punct B, o forță ce lucrează în direcția AB, punctul B exercită asupra lui A o forță egală și de sens contrar cu precedentă.

§ 13. **Teoremă.** *Efectul unei forțe asupra unui corp nu se schimbă, dacă se mută punctul de aplicație în un punct oarecare de pe direcția acelei forțe.* Fie de ex. forța F care lucrează asupra corpului C în punctul A (fig. 4). Zic că

acelaș efect va avea, dacă o mutăm în punctul B, cu alte cuvinte forța AF este echivalentă cu BF', de oarece conform teoremei dela § 8, ele pot fi echilibrate pe rând prin aceeaș forță BF'' egală și direct opusă cu fiecare din cele două.



De altfel, conform principiului c dela § 12, efectul forței F nu se schimbă introducând sistemul de forțe (F' , F'') ce-și fac echilibru. Pe de altă parte, forțele F și F'' făcându-și echilibru, le putem suprimă, conform aceluiaș principiu. Astfel că, în definitiv, corpul rămâne numai sub acțiunea forței BF'', care e dar echivalentă cu AF.

§ 14. **Compunerea și descompunerea forțelor.** Două

dacă un corp se poate mișca liber în jurul unui punct sau axel, atunci, în cazul în care am două forțe, ele nu pot fi în echilibru decât dacă forța întâi este în punctul fix sau de sus, chiar prin definiție, corpul se poate sub acțiunea unei forțe să se miște corpul în jurul punctului sau axei.

sisteme de forțe se zice că sunt echivalente, dacă nu se schimbă starea de repaus sau mișcare a corpului, înlocuind un sistem prin celălalt.

Dacă un sistem de forțe este echivalent cu o forță unică, aceasta se numește *rezultanta* sistemului; iar forțele sistemului se numesc *componentele* forței unice.

Se înțelege prin *compunerea forțelor*, operația care constă în înlocuirea mai multor forțe prin rezultanta lor; *descompunerea* este operația inversă.

§ 15. **Teoremă.** Dacă mai multe forțe care lucrează asupra unui acelaș punct, își fac echilibru, fiecare din ele este egală și direct opusă cu rezultanta celorlalte.

Fie în adevăr F, F', F'', F''' ... (fig. 5), un sistem de forțe ce-și fac echilibru în jurul punctului O ; zice că una din ele, de ex. F , este egală și direct opusă cu rezultanta R a celorlalte. În adevăr, R fiind rezultanta lui F', F'', F''' ..., le poate înlocui și deci ea va echilibra pe F , adică va fi egală și de sens contrar cu dânsa.

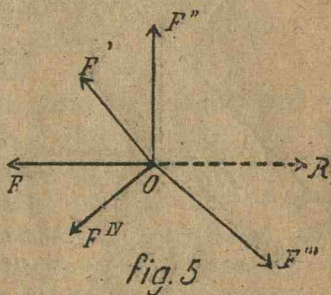


fig. 5

§ 16. **Compunerea forțelor ce lucrează pe aceeaș linie dreaptă.**

a) Dacă forțele sunt îndreptate în acelaș sens, prin definiție rezultanta lor va fi egală cu suma acestor forțe aplicată în un punct oarecare de pe linia de acțiune și în acelaș sens cu forțele date.

Reciproc, se poate descompune o forță în mai multe altele de acelaș sens, a căror sumă să fie egală cu forța dată.

b) În caz când avem două forțe de sens contrar F și F' , unde $F' > F$ (fig. 6), se poate descompune forța F' în două alte forțe, care să aibă ca valoare F și $F' - F$; cele două forțe egale cu F și de sens contrar, se

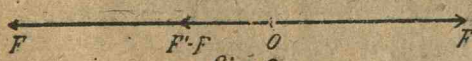


fig. 6

distrug și ne rămâne forța $F' - F$ îndreptată în sensul celei mai mari.

corpul, într-un punct. Dacă punctul de aplicare este comun celor două forțe, în corpul acesta se plusăm una din forțe, conform § 13.

§ 15 bis. Dacă un corp e în echilibru sub acțiunea a două forțe, cele două forțe sunt egale și de sens contrar.

Deci dacă două forțe sunt aplicate într-un punct alături de altul, interacțiunea celor 2 forțe, se fixează pentru a schimba starea de repaus. Va rămâne în acțiune forța mai mare. forța care va mișca.

c) In fine, când avem în general mai multe forțe îndreptate în cele două sensuri diferite, de ex.: F_1, F_2, F_3, \dots în un sens și P_1, P_2, P_3, \dots în sens contrar, vom găsi mai întâi rezultanta forțelor ce lucrează într'un sens, pe urmă a forțelor ce lucrează în sens contrar. Vom avea astfel numai două forțe F și P , care lucrează în sens contrar și pe care le vom compune ca în cazul precedent.

§ 17. Putem reprezenta în mod algebric această compunere a forțelor. Să fixăm pe linia de acțiune a forțelor sensul Ox ca sens pozitiv (fig. 7) și cel contrar ca negativ și fie OF_1, OF_2, OF_3, \dots mai multe forțe ce lucrează în ambele sensuri și OR rezultanta lor. Să însemnăm prin F_1, F_2, \dots, R valorile absolute ale acestor forțe, precedate de semnul $+$ sau $-$, după cum sunt îndreptate în sensul Ox sau în sens contrar. Zic că rezultanta va fi dată în mărime și sens de formula:

$$R = F_1 + F_2 + \dots = \Sigma F_i$$

În adevăr, valoarea absolută a sumei ΣF_i este diferența între suma termenilor pozitivi și suma termenilor negativi, sau, după convenția noastră, diferența între suma forțelor ce lucrează în sensul Ox și a celor cari lucrează în sens contrar;

deci valoarea absolută a lui ΣF este tocmai valoarea absolută a lui R . Dacă această sumă ΣF este pozitivă, din algebra știm că suma termenilor pozitivi este mai mare ca suma celor negativi. Dar atunci, după convenția făcută suma forțelor îndreptată în sensul Ox e mai mare decât a celor îndreptate în sens contrar. Rezultanta va fi atunci pozitivă ca și ΣF . Acelaș lucru când ΣF e negativă, R este negativ. Prin urmare, formula $R = \Sigma F$ ne dă rezultanta în mărime și sens. În caz când $\Sigma F = 0$, rezultanta fiind nulă forțele își fac echilibru.

Compunerea forțelor concurente.

§ 18. **Lema I.** Forțele egale aplicate după cele patru laturi ale unui romb solid și invariabil și plecând din două vârfuri opuse, își fac echilibru.

Fie forțele $AB, AD; CB, CD$ patru forțe egale ce pleacă respectiv din punctele A și C și sunt îndreptate după cele patru laturi ale rombului $ABCD$. Fie R rezultanta celor două dintâu, R' rezultanta celorlalte.

Să învârtim figura DAB în jurul lui AC , de 180° , AD va ocupa locul lui AB , iar AB al lui AD ; prin această rotație se va reproduce exact același sistem de forțe, deci rezultanta noului sistem va reproduce pe a celui vechiu. Pe de altă parte această rezultantă R , trebuie să ia parte la rotația de 180° a forțelor AD și AB . De aci urmează că rezultanta R după o rotație de 180° în jurul lui AC , coincide cu ea însăși, ceea ce nu se poate fără ca R să nu fie îndreptată în direcția AC . Tot astfel se poate arăta că R' este îndreptată în direcția AC .

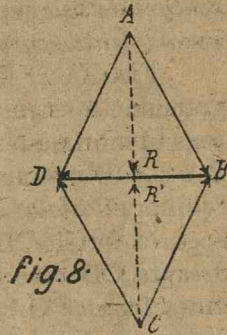


Fig. 8.

Învârtind acum figura BAD în jurul lui BD de 180° ea se suprapune peste figura BCD , iar R se suprapune peste R' . Deci $R=R'$ și direct opuse, iar rombul își face echilibru.

§ 19. **Lema II.** Forțele aplicate în două vârfuri opuse ale unui paralelogram $ABCD$ în direcțiile laturilor și egale cu ele își fac echilibru. Fie $AB, AD; CB, CD$ (fig. 9) acele patru forțe. Presupunem că AB

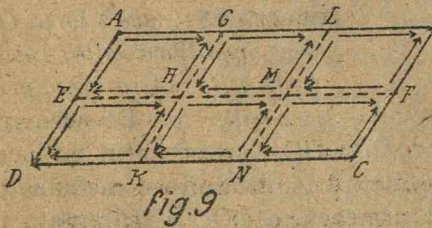


Fig. 9

și AD au o comună măsură ce se cuprinde d. ex., de 2 ori în AD și de 3 ori în AB . Prin punctele de diviziune ducem paralelele EF, GK, LN , și descompunem astfel paralelogramul în șase romburi. Des-

compunem de asemenea forțele în 2 și 3 forțe egale cu măsura comună și aplicăm în punctele de diviziune și în direcția laturilor. Aplicăm de asemenea dealungul laturilor romburilor, unde nu-s forțe de ale paralelogramului, câte două forțe contrare și egale cu aceste laturi. Forțele AE, AG, HF, HG , cari lucrează asupra unui romb își fac echilibru conform lemei precedente.

De asemenea fiecare din cele 6 romburi este în echilibru. Deci paralelogramul întreg este în echilibru.

Lema se poate dovedi și în cazul când laturile paralelogramului nu ar avea o comună măsură.

§ 20. **Teorema fundamentală.** *Rezultanta a două forțe concurente este reprezentată în direcție, sens și mărime prin diagonala paralelogramului construit pe aceste două forțe.*

Fie OA și OB acele două forțe, OD diagonala paralelogramului construit pe dăsele. Zic că OD reprezintă în direcție, sens și mărime rezultanta forțelor OA și OB . În adevăr forțele DA și DB presupuse aplicate unui paralelogram solid ar face echilibru forțelor OA și OB . Rezultanta forțelor OA și OB și aceea a forțelor DA și DB au dar aceeași direcție comună, anume dreapta OD care unește punctele lor de aplicație. Deci rezultanta forțelor OA și OB are ca direcție diagonala OD (fig. 10).

Să luăm acum o forță OC egală și direct opusă cu rezultanta forțelor OA și OB . Forțele OA , OB , OC își vor face dar echilibru. Forța OC , având ea direcție OD , trece prin M , mijlocul diagonalei AB a paralelogramului $OABD$. De aci urmează că: dacă o forță OC face echilibru altor două forțe OB , OA ea trece prin

mijlocul dreptei AB care unește extremitățile lor. De asemenea OA , făcând echilibru forțelor OB , OC va trece prin mijlocul lui BC . Punctul O va fi punctul de întâlnire a medianelor în triunghiul ABC . De aci urmează că OC e îndreptată în sens invers cu OM sau OD și este egală cu $2OM$ sau cu OD . Astfel forța OC este egală și direct opusă lui OD . Dar tot OC este egală și direct opusă cu rezultanta forțelor OA și OB , de unde urmează că această rezultantă este bine reprezentată în mărime, direcție și sens prin diagonala OD a a paralelogramului forțelor date. Urmează de aci că pentru a

Avenim $OC \parallel AE \parallel OD$; dar $OC = OD$

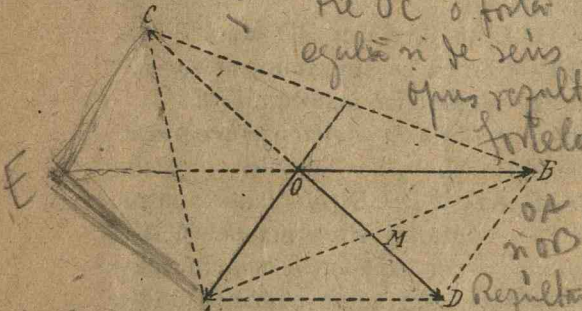
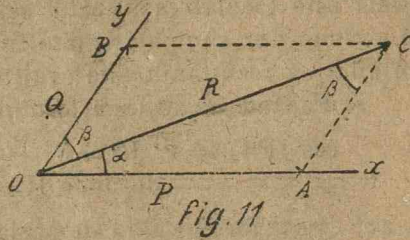


Fig. 10

construi rezultanta a două forțe concurente, OA, OB, este de ajuns a duce din extremitatea A a uneia din forțe dreapta AD egală și paralelă cu cealaltă forță OB; unind O cu extremitatea D a acestei paralele vom avea dreapta OD, care reprezintă rezultanta celor două forțe în direcție, intensitate și sens



§ 21. Relațiuni numerice între două forțe și rezultanta lor. Fie $P = OA$, $Q = OB$ două forțe și $R = OC$ rezultanta lor (fig. 11). În triunghiul OAC avem:

$$\overline{OC}^2 = \overline{OA}^2 + \overline{AC}^2 - 2 OA \cdot AC \cos OAC$$

$$\frac{OC}{\sin OAC} = \frac{OA}{\sin OCA} = \frac{AC}{\sin AOC}$$

sau, observând că $AC = OB = Q$, $OAC + AOB = \pi$, și că $OCA = BOC$, avem:

$$(1) \quad R^2 = P^2 + Q^2 + 2PQ \cos(P, Q)$$

$$(2) \quad \frac{P}{\sin(Q, R)} = \frac{Q}{\sin(P, R)} = \frac{R}{\sin(P, Q)}$$

relațiuni care se exprimă în modul următor:

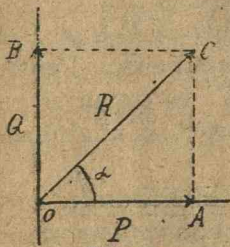


fig. 12

1. Patratal rezultantei a două forțe este egal cu suma patratelor componentelor plus de două ori produsul lor prin cosinul unghiului cuprins între direcțiile lor.

2. Raportul unei forțe la sinusul unghiului format de celelalte două este constant.

Cazuri particulare, a) când direcțiunile Ox , Oy în care lucrează forțele P și Q sunt dreptunghiulare (fig. 12) avem:

$$R^2 = P^2 + Q^2 + 2PQ \cos 90^\circ, \quad \frac{P}{\cos \alpha} = \frac{Q}{\sin \alpha} = \frac{R}{\sin 90}$$

adică:

(3)

$$R^2 = P^2 + Q^2$$

(4)

$$P = R \cos \alpha, \quad Q = R \sin \alpha$$

489.413

b) Dacă în formula (2) facem $(P, Q) = 180^\circ$ avem :

$\cos(PQ) = -1$, $R^2 = P^2 + Q^2 - 2PQ = (P-Q)^2$ adică $R = P - Q$
acesta este tocmai cazul când cele două forțe au aceeași linie de acțiune dar sunt îndreptate în sens contrar, și în acest caz am aflat că rezultanta este egală cu diferența componentelor.

c) Făcând în aceleași formule unghiul $PQ = 0$ avem :

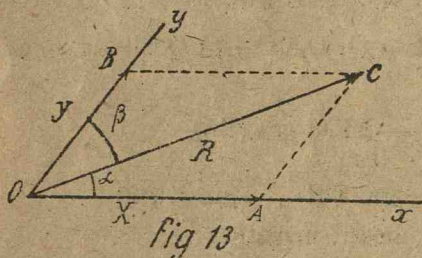
$$\cos(PQ) = 1 \quad R^2 = P^2 + Q^2 + 2PQ = (P+Q)^2$$

de unde $R = P + Q$

în acest caz, forțele fiind de același sens, rezultanta este egală cu suma componentelor.

§ 22. Descompunerea unei forțe în alte două. Se pot prezenta următoarele cazuri :

a) Să se descompună o forță OC (fig. 13) în două alte forțe



care să lucreze după două direcții date Ox , Oy . Se va construi triunghiul OAC ducând prin C paralela la Oy . Componentele după Ox și Oy sunt $OA = X$, $OB = Y$ care e egală, paralelă, și de același sens cu AC .

Pentru ca problema să fie posibilă, ajunge ca OA și CA să se întâlnească, adică ca OC să fie în planul yOx . Pentru a calcula intensitățile componentelor X și Y , va trebui să rezolvim triunghiul OAC unde se cunosc AC și unghiurile AOC și $ACO = COB$.

b) Să se descompună o forță OC în două altele, dintre care una OA este dată. Triunghiul OAC se va obține atunci unind A cu C . Forța necunoscută va fi OB , egală, paralelă și de același sens cu AC . Pentru calcularea intensității vom rezolvi triunghiul AOC , unde se cunoaște două laturi OA , OC și unghiul cuprins AOC .

c) Să se descompună o forță R în două forțe date P și Q . Va trebui să găsim unghiurile α și β . Pentru aceasta vom construi triunghiul OAC , în care se cunoaște toate laturile, și

vom determina astfel unghiurile căutate. Pentru aflarea valorilor lor vom rezolvi acest triunghi.

§ 23. **Compunerea mai multor forțe concurente.** Fie forțele F_1, F_2, F_3, \dots aplicate toate în punctul O (fig. 14). Putem înlocui forțele F_1 și F_2 prin rezultanta lor OR_1 , obținută ducând F_1, R_1 , egală și paralelă cu F_2 , și de același sens; de asemenea vom putea înlocui forțele OR_1 și OF_3 prin rezultanta lor OR_2 , care s'a obținut ducând R_1, R_2 egală, paralelă și de același sens cu OF_3 . Continuând astfel, vom ajunge să reducem toate forțele la 2: OR_4 și OF_5 , pe care le vom compune în același mod și vom obține rezultanta OR a tuturor forțelor. Această rezultantă închide poligonul $OF_1R_1R_2R_3R$, care are laturile sale paralele egale și de același sens cu forțele F_1, F_2, F_3, \dots . De aci urmează că: *Rezultanta mai multor forțe ce lucrează asupra unui același punct O este reprezentată în mărime, direcție și sens prin dreapta care închide un poligon, al cărui întâiu vârf este O și aie cărui laturi sunt egale, paralele și de același sens cu forțele date.*

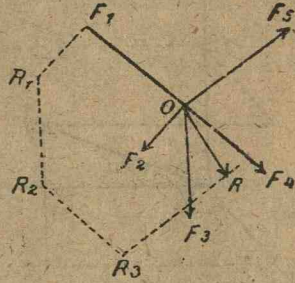


Fig. 14.

Poligonul $OF_1R_1R_2R_3R$, ce servește la găsirea rezultantei, se numește *poligonul forțelor*. Acest poligon este plan când toate forțele lucrează în același plan; în caz contrar poligonul este *strâmb*. Rezultanta fiind dreapta care închide poligonul forțelor urmează că: *Proiecțiunea rezultantei pe orice axă este egală cu suma proiecțiilor forțelor pe acea axă.*

§ 24. **Condițiunea de echilibru a mai multor forțe concurente** este ca $OR = O$, adică ca poligonul $OF_1R_1R_2R_3R$ să se închidă dela sine. Deci pentru ca mai multe forțe concurente să-și facă echilibru, trebuie, și ajunge, ca ele să fie egale (sau proporționale) și paralele cu laturile unui poligon închis și de același sens cu aceste laturi parcurse în o anumită direcție.

§ 25. **Teoremă.** Rezultanta a trei forțe concurente OF_1, OF_2, OF_3

$= (F_1, F_2, F_3)$ etc. Teorema e adevărată în cazul a n forțe, când e adevărată pentru $n-1$ forțe și deci fiind adevărată pentru 3 forțe va fi adevărată pentru n forțe.

Oricari ar fi mărimea de compunere pentru a trei forțe F_1, F_2, F_3 , rezultatul este același deoarece dacă plecăm și în direcția (F_3, F_2, F_1) paralelă cu F_1 și egală cu F_2 este OR_1 , care $F_1 + B = 11AB$ și deci AB, BF_2 este un paralelogram.

OF_2 , OF_3 , care nu lucrează în același plan este reprezentată în mărime, direcție și sens prin diagonala paralelipipedului construit pe aceste forțe.

Fie forțele F_1 , F_2 , F_3 , concurente și nesituate în același

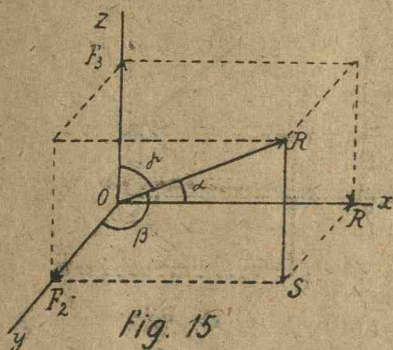


Fig. 15

plan (fig. 15). Compunând forțele OF_1 și OF_2 găsim rezultanta SO , care împreună cu OF_3 ne dă rezultanta OR . Dacă acum construim paralelipipedul pe F_1, F_2, F_3 , se vede că OR este diagonala lui.

Poligonul forțelor este în acest caz OF_1SR .

§. 26. Descompunerea unei forțe OR în alte trei după

trei axe ce formează un triedru. Vom duce din R planuri paralele cu cele trei fețe ale triedrului $Oxyz$. Cele trei muchii OF_1, OF_2, OF_3 , ale paralelipipedului astfel format, vor fi, după cele ce preced, tocmai componentele forței OR .

§ 27. Dacă forțele F_1, F_2, F_3 , sunt dreptunghiulare, vom avea relația:

$$\overline{OR}^2 = \overline{OS}^2 + \overline{RS}^2$$

sau, cum $\overline{OS}^2 = \overline{OF_1}^2 + \overline{F_1S}^2$ și $\overline{F_1S} = \overline{OF_2}$, $\overline{RS} = \overline{OF_3}$, vom avea:

$$R^2 = F_1^2 + F_2^2 + F_3^2$$

Deci: *Patratul rezultantei a trei forțe dreptunghiulare este egal cu suma patratelor componentelor.*

Insemnând cu α, β, γ unghiurile pe care le face OR cu Ox, Oy, Oz , vom avea (axele fiind dreptunghiulare)

$$F_1 = R \cos \alpha, \quad F_2 = R \cos \beta, \quad F_3 = R \cos \gamma.$$

Deci, când forțele sunt dreptunghiulare, fiecare componentă este egală cu proiecția rezultantei pe direcția acestei componente.

§ 28. **Compunerea mai multor forțe concurente cu ajutorul a două sau trei axe dreptunghiulare.** 1) Dacă forțele lucrează toate în acelaș plan, vom lua în plan două axe dreptunghiulare Ox, Oy ; vom descompune fiecare din forțele F_1, F_2, \dots în câte două forțe $X_1, Y_1; X_2, Y_2; \dots$. Forțele îndreptate spre Ox se vor compune în una singură X , cele ce lucrează după Oy în o singură forță Y . Rezultanta forțelor X și Y va fi rezultanta căutată. Pentru ca forțele să-și facă echilibrul va trebui ca rezultanta să fie nulă, adică:

$$X = \Sigma X_1 = 0; \quad Y = \Sigma Y_1 = 0$$

2. Când forțele nu sunt în acelaș plan, vom descompune fiecare forță F_1 în trei forțe X_1, Y_1, Z_1 , după trei axe dreptunghiulare Ox, Oy, Oz , și vom obține trei rezultante X, Y, Z care vor lucra după aceste axe. Pentru ca forțele să-și facă echilibrul, trebuie ca cele trei rezultante să fie nule, adică

$$X = \Sigma X_1 = 0, \quad Y = \Sigma Y_1 = 0, \quad Z = \Sigma Z_1 = 0$$

Acestea sunt ecuațiile de echilibru a unui punct liber. Forțele X, Y, Z fiind în acelaș timp componentele lui R după cele trei axe și suma proiecțiilor forțelor pe aceste axe, urmează că: *Proiecțiunea pe o axă a rezultantei mai multor forțe este egală cu suma proiecțiilor componentelor pe această axă.*

CAP. III.

FORȚE PARALELE.

§ 29. **Teoremă.** *Rezultanta a două forțe paralele este paralelă cu aceste forțe, egală cu suma algebrică a lor. Punctul ei de aplicație împarte linia ce unește punctele de aplicație ale forțelor în părți invers proporționale cu intensitățile lor.*

Să luăm mai întâiu două forțe paralele și de acelaș sens

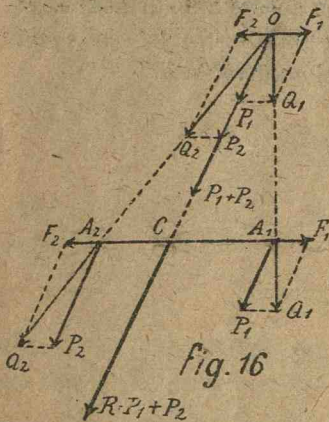


fig. 16

$A_1 P_1$ și $A_2 P_2$ (fig. 16). Să aplicăm în A_1 și A_2 două forțe $A_1 F_1$, $A_2 F_2$ egale și de sens contrar, a căror direcție comună să fie $A_1 A_2$. Nimic nu se va schimba din starea precedentă. Pe de altă parte, forțele P_1 și F_1 vor da o rezultantă Q_1 iar F_2 și Q_2 o rezultantă Q_2 . Direcțiunile acestor rezultante se vor tăia în un punct O . Nimic nu se va schimba dacă mutăm în punctul O punctele de aplicație a forțelor Q_1 și Q_2 . Descompunându-le acum din nou în forțele P_1 , F_1 , P_2 , F_2 ,

vom vedea că forțele F_1 și F_2 fiind egale și de sens contrar, se vor anulă, pe când forțele P_1 și P_2 lucrând în acelaș punct O și pe aceeaș linie de acțiune OC , se vor compune în o rezultantă egală cu suma lor $P_1 + P_2$.

Punctul C, unde direcția rezultantei R întâlnește linia $A_1 A_2$ poate fi luat ca punct de aplicație al acestei rezultante; el se determină precum urmează:

Din asemănarea triunghiurilor $O C A_1$ cu $A_1 P_1 Q_1$ și $O C A_2$ cu $A_2 P_2 Q_2$ rezultă:

$$\frac{A_1 P_1}{O C} = \frac{P_1 Q_1}{C A_1} \quad \text{și} \quad \frac{A_2 P_2}{O C} = \frac{P_2 Q_2}{A_2 C}$$

sau

$$(1) \quad A_1 P_1 \times C A_1 = A_2 P_2 \times A_2 C.$$

din cauză că $P_1 Q_1 = P_2 Q_2 = A_1 F_1 = A_2 F_2$.

Relația precedentă (1) se mai poate scrie:

$$\frac{P_1}{C A_2} = \frac{P_2}{C A_1} = \frac{P_1 + P_2}{C A_1 + C A_2} = \frac{R}{A_1 A_2}$$

De aci urmează că: Fiecare forță e proporțională cu segment neadiacent. Din relația precedentă putem scoate

$$A_2 C = \frac{P_1}{R} A_1 A_2.$$

Acest punct C nu se schimbă dacă planul forțelor paralele s'ar învârti în jurul lui $A_1 A_2$ sau dacă direcția forțelor ar fi oricare alta. Chiar intensitățile lor pot varia cu condiție ca raportul lor să rămână același. Din această cauză se ia de obicei acest punct C ca punct de aplicație al rezultantei R. El se numește *centrul forțelor paralele*.

§ 30. În caz când forțele sunt de sens contrar, demonstrația se face în același fel, cu deosebire că punctul O, rezultanta R, și punctul C, sunt exterioare regiunii cuprinsă între cele două forțe (fig. 17). Ele sunt de partea forței celei mai mari, iar rezultanta R este egală cu diferența $P_1 - P_2$ a forțelor și e îndreptată în sensul celei mai mari.

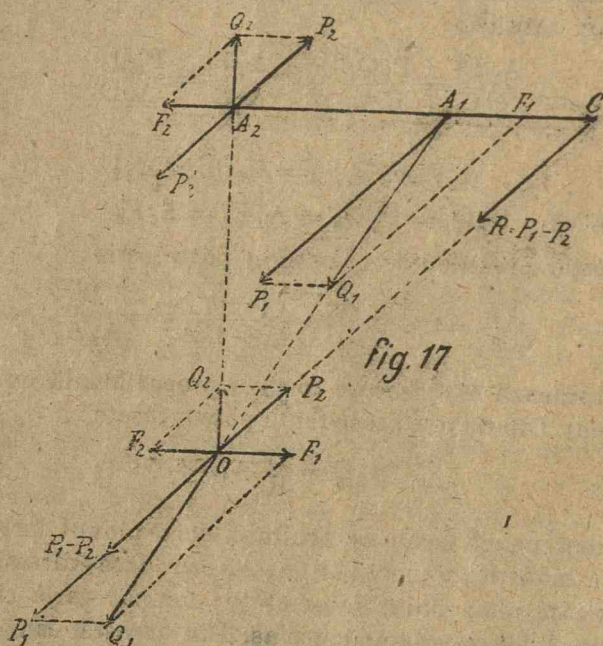
Din considerațiunea asemănării triunghiurilor analoge scoatem relațiunile:

$$\frac{P_1}{C A_2} = \frac{P_2}{C A_1} = \frac{P_1 - P_2}{C A_2 - C A_1} = \frac{R}{A_1 A_2}$$

Putem arăta același lucru și în modul următor: deseom-

punem forța P_1 în două, una P'_2 egală și direct opusă cu P_2 , alta $R = P_1 - P_2$ și aplicată în punctul C , astfel că

$$(1) \quad \frac{A_1 A_2}{A_1 C} = \frac{P_1 - P_2}{P_2}$$



Vom avea astfel forțele P_2 , P'_2 și $P_1 - P_2$, al căror efect este egal cu al forțelor date. Cum însă forțele P_2 și P'_2 sunt egale și direct opuse se distrug și ne rămâne numai forța $P_1 - P_2$ care este dar rezultanta forțelor date. — Pe de altă parte, din relația (1) avem, adunând la numărător, numitorii respectivi:

$$\frac{A_1 A_2 + A_2 C}{A_1 C} = \frac{P_1}{P_2} \text{ sau } \frac{P_1}{C A_2} = \frac{P_2}{C A_1} = \frac{P_1 - P_2}{A_1 A_2} = \frac{R}{A_1 A_2}$$

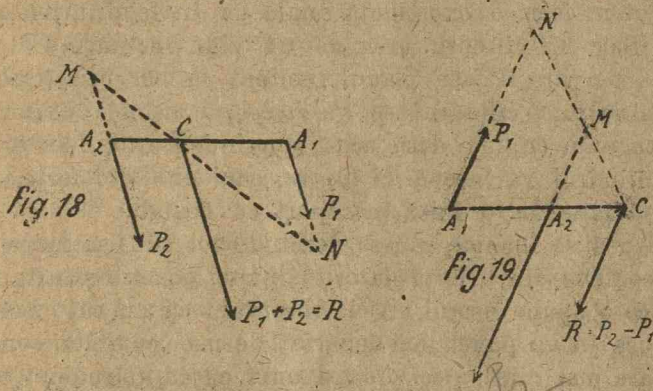
Teorema e dar generală, oricare ar fi sensul forțelor paralele.

Din relația precedentă scoatem:

$$A_1 C = \frac{P_2}{R} A_1 A_2$$

§. 31. Pentru determinarea punctului de aplicație C al rezultantei, se poate întrebuiți următorul procedeu geometric, ce se aplică, ori care ar fi semnul forțelor componente.

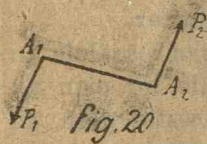
Luăm din A_2 (fig. 18 și 19) în sens contrar cu P_2 , o lungime



gime $A_2M = P_1$, iar din A_1 în acelaș sens cu P_1 , o lungime $A_1N = P_2$, unim MN . Punctul de intersecție C a lui MN cu A_1A_2 este cel căutat, căci din asemănarea triunghiurilor A_2MC și CA_1N scoatem

$$\frac{A_2M}{A_1N} = \frac{A_2C}{A_1C} \text{ sau } \frac{P_1}{P_2} = \frac{CA_2}{CA_1}$$

§. 32. Când forțele sunt paralele de sens contrar și egale fără însă de a lucra pe o aceeaș linie de acțiune, metoda de mai sus nu se poate aplică, căci forțele Q_1 și Q_2 fiind paralele punctul O este la infinit. Sistemul forțelor nu are nici o rezultantă. Ele nu pot mișcă sistemul în o direcție oarecare. Pe de altă parte ele nu-și fac echilibru căci nu-s egale și direct opuse. Acest sistem de două forțe egale, paralele și de sens contrar se numește *cuplu* (fig. 20). Mișcarea pe care o imprimă corpului, asupra căruia lucrează, este o mișcare de rotație.



Ca exemple de cupluri putem cită următoarele: Faptul că o roată descrie o rotație când trăsura merge se datorește unui *cuplu* format din forța de tracțiune a calului care lucrează în centrul roții și forța de rezistență a șoselei care lucrează în sens contrar, dar în punctul de contact al roții cu

șoseaua. Dacă atât roata cât și șoseaua ar fi perfect lustruite, forța de rezistență ar fi nulă și am avea în loc de cuplu o singură forță, cea de tracțiune. În acest caz roata nu s'ar mai învârti ci ar *lunece*. Acelaș lucru s'ar întâmpla când forța de tracțiune ar fi mult mai mare ca cea de rezistență.

Putem face o experiență analoagă în felul următor. Să lăsăm liber un cilindru greu pe un plan înclinat. Cât timp unghiul pe care îl face planul înclinat cu cel orizontal este de ajuns de mic, cilindrul se va *rostogoli*, el este atunci sub acțiunea unui cuplu; dacă acest unghi crește, dela un moment cilindrul va începe să *lunece*, căci una din forțe, rezistența, rămâne foarte mică în raport cu cealaltă.

O ușă se închide sau se deschide tot sub acțiunea unui cuplu, compus din o forță datorită mâinei noastre și alta rezistenței ce o opune ușorul. Aici observăm că cu cât vom împinge ușa în un punct mai depărtat de ușor cu atâta vom face o efortare mai mică. Deci efectul unui cuplu atârână nu numai dela intensitatea celor două forțe ci și dela distanța dintre ele.

Un exemplu analog avem cu sfredelul (burghiul).

§ 33. **Compunerea unui număr de forțe paralele.** Vom aplica acelaș procedeu ca și la forțele concurente, compunând două din ele, rezultanta lor cu a treia etc. De altfel aceste operații le facem numai în vederea găsirii punctului de aplicație al rezultantei, intensitatea ei fiind egală cu suma algebrică a intensităților forțelor date.

Dacă avem mai multe forțe ce lucrează unele în un sens, altele în sens contrar, e mai simplu să compunem de o parte forțele ce lucrează în un sens și pe urmă cele ce lucrează în celălalt. Pe urmă vom compune cele două rezultante parțiale ca în cazul a două forțe paralele și de sens contrar.

În caz când punctele de aplicație ale forțelor paralele nu sunt în acelaș plan, putem tăia toate direcțiunile lor prin un plan oarecare, și vom considera intersecțiunile acestui plan cu direcțiunile forțelor, ca puncte de aplicație ale acestora. Le vom compune pe urmă ca în cazul precedent.

În general se pot ivi următoarele cazuri. a) Cele două rezultante parțiale sunt neegale. Sistemul va avea o rezultantă

unică. b) Aceste rezultante sunt egale dar nu direct opuse. Sistemul se reduce la un *cuplu*. c) Dacă rezultantele sunt egale și direct opuse, rezultanta e nulă și forțele își fac echilibru.

§ 34. Descompunerea forțelor paralele. Vom considera următoarele cazuri:

a) Să se descompună o forță în două alte forțe paralele care să lucreze după două direcțiuni date.

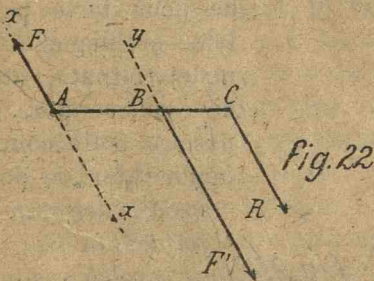
Dacă direcțiunile date x , și y (fig. 21) sunt deoparte și de alta a rezultantei, componentele vor fi de acelaș sens cu forța dată. Prin punctul de aplicație C al forței date R, ducem o transversală oarecare, care taie direcțiunile x și y în A și B, pe care le vom considera ca puncte de aplicare a componentelor F și F' . Relațiunile.

$$R = F + F', \quad \frac{F}{BC} = \frac{F'}{AC} = \frac{F + F'}{AC + BC} = \frac{R}{AB}$$

ne dau:

$$F = R \frac{BC}{AB} \quad F' = R \frac{AC}{AB}$$

și totul se reduce la aflarea unei a patra proporțională.



Dacă cele două direcțiuni x și y sunt de acelaș parte a forței date R (fig. 22) cele două forțe componente vor fi în direcții opuse, cea mai mare fiind de partea forței R. Procedând ca în cazul precedent vom scoate din relațiile:

$$R = F' - F, \quad \frac{F}{BC} = \frac{F'}{AC} = \frac{F' - F}{AC - BC} = \frac{R}{AB}$$

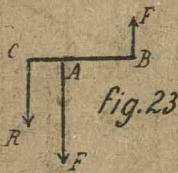
următoarele

$$F = R \frac{BC}{AB} \quad F' = R \frac{AC}{AB}$$

astfel intensitățile componentelor se găsesc tot prin a patra proporțională.

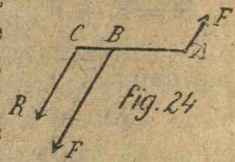
b) Să se descompună o forță în două paralele, din care una e dată în direcție și intensitate. Dacă componenta F este de acelaș sens cu R și $R > F$, atunci rezultanta va fi egală cu suma componentelor cari vor fi de acelaș sens și situate deoparte și de alta a lui R . Componenta cealaltă F_1 este egală cu $R - F$ și e aplicată în un punct B (fig. 21) astfel că

$$\frac{BC'}{BA} = \frac{F}{R}$$



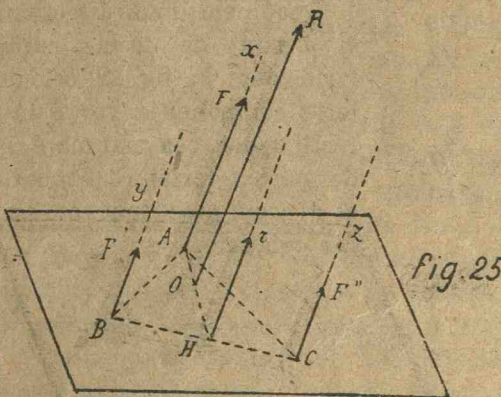
Dacă F e de acelaș sens cu R și $R < F$, rezultanta este egală cu diferența componentelor, cari sunt dar de sens contrar, componenta F' va fi dar mai mică decât F și egală cu $F - R$ (fig. 23).

Dacă componenta F e de sens contrar cu rezultanta R , componentele fiind de sens contrar, rezultă că componenta a doua F' este mai mare decât F și deci F' va fi mai apropiată de R (fig. 24).



În toate aceste cazuri distanțele se găsesc ca mai sus prin o a patra proporțională.

Dacă ni s'ar cere să descompunem o forță în mai mult



de două forțe paralele, problema ar fi nedeterminată, afară de cazul când se cunosc și toate componentele afară de două.

c) Să se descompună o forță R în trei alte forțe paralele nesituate în acelaș plan care să lucreze după niște drepte date x, y, z (fig. 25). Vom tăia forța R și cele trei drepte x, y, z prin un plan care va determina punc-

tele de intersecție O, A, B, C, pe care le vom considera ca puncte de aplicație ale rezultantei R, și a componentelor căutate F, F', F''.

Vom descompune R, în două forțe de acelaș sens cu R, una F, care să lucreze în A și alta r în H (punctul de intersecție al lui AO cu BC) aceste două forțe vor avea ca valori:

$$F = R \cdot \frac{OH}{AH} \quad r = R \cdot \frac{AO}{AH}$$

Să descompunem acum forța r în două altele paralele, F aplicată în B, F'' în C. Intensitățile lor vor fi date de relațiile:

$$F' = r \cdot \frac{HC}{BC} \quad F'' = r \cdot \frac{BH}{BC}$$

sau înlocuind r prin valoarea sa, vom avea:

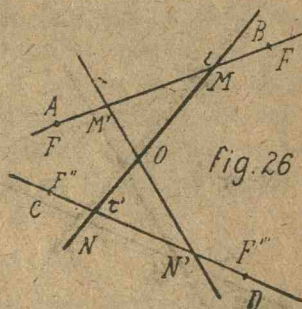
$$F = R \frac{OH}{AH}, \quad F' = R \cdot \frac{AO}{AH} \cdot \frac{HC}{BC}, \quad F'' = R \frac{AO}{AH} \cdot \frac{BH}{BC}$$

Din însăș calculele și construcțiile precedente, rezultă că problema are o singură soluție.

În cazul considerat, punctul O de aplicație al lui R, se află în interiorul triunghiului ABC. Dacă punctul O ar fi în afară (d. ex. în O'), forța F aplicată în A ar fi de sens contrar cu R, (sau r' ar fi contrară cu R). Forța r se va descompune în două forțe F', F'' aplicate în B și C de acelaș sens (cum e cazul figurii). Relațiunile de mărime sunt aceleași ca și în cazul precedent.

De aci urmează că, în cazul când punctul O cade în interiorul triunghiului A B C, componentele sunt de acelaș sens cu rezultanta; când acest punct este exterior triunghiului, una din componente este de sens contrar cu celelalte.

Descompunerea unei forțe în mai mult de 3 forțe paralele nesituate în acelaș plan, nu-i determinată decât în cazul când toate forțele, afară de trei, sunt date în mărime și direcție. Fie, d. ex., a se descompune o forță R, în patru forțe care să lucreze după niște drepte date x, y, z, t. Fie A, B, C, D, O (fig. 26) punctele de intersecție a unui plan



oarecare cu dreptele date și cu rezultanta R . Unim A cu B și C cu D și ducem prin O dreapta MN , care taie în M și N dreptele AB și CD . Vom descompune forța R în două forțe r și r' aplicate în M și N , iar pe aceste în câte două F și F' aplicate în A și B , F'' și F''' aplicate în C și D . Problema e astfel rezolvată. Trebuie să observăm însă că dreapta MN e aleasă după voie și că luând o altă dreaptă $M'N'$, se va obține un al doilea grup de patru forțe, diferit de cel precedent. Problema e dar nedeterminată.

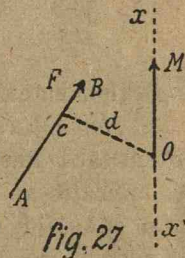
CAP. IV.

MOMENTELE FORTELOR

§ 35. **Definiții.** Se numește *momentul unei forțe* F în raport cu un punct O , produsul intensității forței F prin perpendiculara scoborită din punctul O pe direcția acestei forțe (fig. 27). Astfel:

$$\text{Mom. } F = A B \times O C = F \times d.$$

Lungimea $O C$ se numește *brațul forței* F . De aci urmează că momentul unei forțe poate fi considerat ca dublul ariei triunghiului care are ca bază intensitatea forței și ca vârf punctul O .



Să considerăm planul care conține forța F și punctul O . Să ridicăm perpendiculara din acest punct pe plan. Vom figura pe această perpendiculară $x' x$, momentele în modul următor. Să presupunem un observator deasupra pe plan cu picioarele în O . Dacă forța tinde a întoarce planul în sensul acelor unui ceasornic, momentul va fi pozitiv și luat dela x' către x , deasupra planului. In caz contrar, momentele vor fi negative și luate dela x către x' dedesubtul planului. Segmentului $O M$ care reprezintă momentul forței F față de O , i se dă o mărime anumită :

$$\overline{O M. 1} = F. d.$$

De aci urmează că momentul unei forțe, față cu un punct e nul: 1) când forța e nulă, 2) când forța trece prin punctul O .

Momentul unei forțe F în raport cu o axă $z z'$ (fig. 28) este momentul proiecției f a acelei forțe pe un plan P perpendicular pe axă în raport cu punctul O de intersecție al axei cu planul, adică: $\text{Mom}_{zz'} F = \text{mom}_{of} = f \cdot \delta = f \cdot \text{HK} = F_P \cdot \text{HK}$.

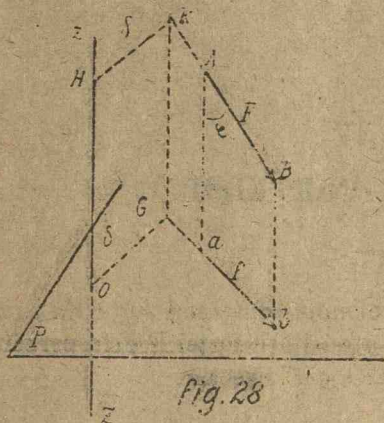


Fig. 28

sau: momentul în raport cu o axă a unei forțe este egal cu produsul proiecției forței pe un plan perpendicular pe axă prin cea mai scurtă distanță între direcția forței și a axei.

Insemnând cu φ unghiul forței cu axa, vom avea:

$$\text{Mom}_{zz'} F = F \delta \sin \varphi.$$

De aci urmează că momentul unei forțe față de o axă este nul: 1) când forța $F=0$; 2) când $\sin \varphi=0$, adică când forța

e paralelă cu axa; 3) când $\delta=0$, adică când forța întâlnește axa.

Momentul unei forțe F , față de un plan P , este produsul intensității acelei forțe prin distanța la plan a punctului A de aplicare al forței. Semnul acestui moment depinde de poziția punctului de aplicare față de plan și de direcția forței. De obicei se întrebuintează aceste momente numai când e vorba de forțe paralele.

§ 36. **Teorema lui Varignon.** Momentul rezultantei unui sistem de forțe concurente situate în un acelaș plan, în raport cu un punct din plan, este egal cu suma algebrică a momentelor componentelor.

Fie $F, F', F'' \dots$ mai multe forțe concurente în A și situate în acelaș plan, $R=A D$ rezultanta lor (fig. 29). Fie O punctul din planul forțelor în raport cu care se ia

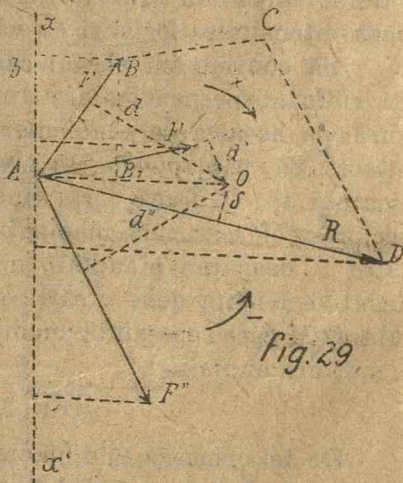


Fig. 29

momentul forțelor. Ducem în acest plan $x'x$ perpendiculară pe AO pe care fixăm un sens: pe urmă scoborim din O perpendicularele d, d', d'', z pe direcția forțelor F, F', F'', R .

Momentul forței F în raport cu O este Fd , adică dublul suprafeței triunghiului OAB , în care F e baza și d înălțimea. Dacă însă luăm în acest triunghi ca bază OA , și dacă ducem Bb perpendiculară pe xx' , suprafața lui va fi egală cu jumătatea produsului $OA \cdot Ab$. Prin urmare putem lua ca moment al lui F față de O prod. $OA \cdot Ab$.

Cum însă AO și Bb sunt perpendiculare pe xx' , segmentul Ab este tocmai proiecția forței F pe xx' , deci:

$$\text{Mom}_O F = OA \cdot F_x$$

vom avea de asemenea

$$\text{Mom}_O F' = OA \cdot F'_x$$

$$\text{Mom}_O F'' = OA \cdot F''_x$$

$$\text{Mom}_O R = OA \cdot R_x$$

Fiecare moment fiind luat cu semnul său.

Pentru a demonstra dar că:

$$\text{Mom } R = \Sigma \text{ mom } F$$

ne ajunge să demonstrăm că:

$$OA \cdot R_x = OA \cdot F_x + OA \cdot F'_x + OA \cdot F''_x$$

sau că:

$$R_x = F_x + F'_x + F''_x$$

dar această relație este adevărată, de oarece știm (§28) că proiecțiunea rezultantei pe o axă oarecare este egală cu suma proiecțiilor componentelor pe aceeaș axă, ceea ce eră de demonstrat.

Teorema lui Varignon se aplică de asemenea și la momentele forțelor în raport cu o axă. Fie în adevăr F, F', F'', \dots mai multe forțe aplicate în punctul A , fie R rezultanta lor. Prin un punct oarecare al axei ZZ' , ducem un plan P perpendicular pe această axă; fie f, f', f'', \dots și r proiecțiunile forțelor și a rezultantei pe planul P . Se știe că proiecțiunea rezultantei pe un plan este în acelaș timp rezultanta proiecțiilor componentelor pe acel plan. Aplicând teorema lui

Varignon forțelor $f, f', f'' \dots$ și rezultantei r față de punctul O de intersecție a axei cu planul, vom avea:

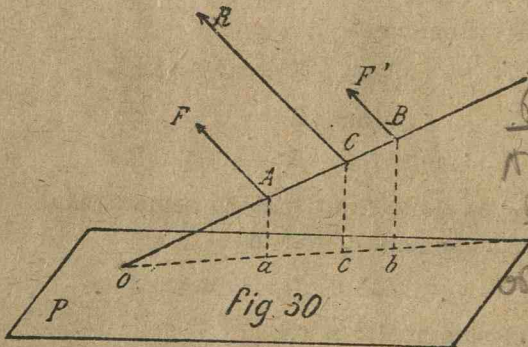
$$\text{Mom}_O r = \text{Mom}_O f + \text{Mom}_O f' + \text{Mom}_O f'' + \dots$$

Prin definiție, însă, aceste momente ale proiecțiilor în raport cu punctul O sunt tocmai momentul forțelor F, F', F'' și a rezultantei față cu axa, deci:

$$\text{Mom}_{zz} R = \text{Mom}_{zz} F + \text{Mom}_{zz} F' + \dots$$

De asemenea teorema lui Varignon este adevărată și pentru momentul forțelor paralele față cu un plan.

Fié în adevăr F' și F'' două forțe paralele: R , rezultanta și P planul momentelor (fig. 30) Fie O punctul de întâlnire cu



$B = \frac{F \cdot OC}{OC}$
 $\text{Mom } BB = AC$
 $B = F \cdot F'$
 $OB = OA + OC$

Deci:

P a dreptei ce unește punctele de aplicație ale forțelor avem:

$$(1) \frac{OA}{Aa} = \frac{OC}{Cc} = \frac{OB}{Bb} \quad \text{--- } F \cdot OA + F' \cdot OC = F \cdot OB \quad \text{--- } F \cdot Oc$$

Pe de altă parte luând momentul forțelor în raport cu punctul O avem:

$$(2) R \cdot OC = F \cdot OA + F' \cdot OB \quad \text{sau } R \cdot Oc = F \cdot OA + F' \cdot OB$$

Inlocuind în această relație OA, OB, OC prin cantitatea proporțională Aa, Bb, Cc , avem:

$$R \cdot Cc = F \cdot Aa + F' \cdot Bb$$

adică

$$\text{Mom}_P R = \text{Mom}_P F + \text{Mom}_P F'$$

In caz când forțele sunt de sens contrar, prin un rațio-

Se presupune cu relația (2) se aplică în cazul forțelor

la limita, când punctul lor de concurență este

nament analog, vom găsi aceeaș relație cu deosebire de semn, vom avea atunci

$$\text{Mom}_P R = \text{Mom}_P F - \text{Mom}_P F'$$

§ 37. In cazul particular când sistemul se reduce la două forțe, următoarele trei dispoziții sunt posibile.

a) Centrul momentelor e în interiorul paralelogramului forțelor (fig. 31). Cele două forțe tind a produce mișcări de rotație de sens contrar. Vom avea dar:

$$R \delta = F d - F' d'$$

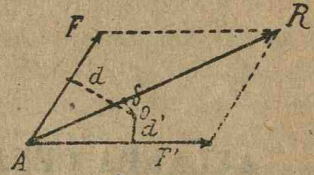


fig. 31

b) Centrul momentelor este în afara paralelogramului (fig. 32.)

Mișcările de rotație sunt de acelaș sens și vom avea:

$$R \delta = F d + F' d'$$

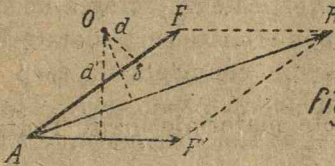


fig. 32

c) Centrul se găsește pe direcția rezultantei. In acest caz, momentul rezultantei este nul.

cele două forțe au mișcări in sens contrar și vom avea:

$$0 = F d - F' d' \quad \text{sau} \quad F d = F' d'$$

Momentele forțelor sunt egale și de semn contrar și efectele forțelor se distrug.

CAP V

AECLAREA CENTRULUI DE GREUTATE

§. 38. **Definiții.** Observând un corp solid, vedem că este *greu*, adică supus acțiunii unei forțe verticale ce lucrează de sus în jos. Dacă descompunem acest corp în ori câte părți, fiecare din aceste părți va fi grea. Vom putea dar considera un corp ca fiind format din o infinitate de puncte materiale *grele*. Toate corpurile pe care le avem în vedere, având dimensiuni foarte mici în raport cu pământul, forțele de gravitate ce lucrează asupra diferitelor puncte materiale ce compun un solid, pot fi considerate ca *forțe paralele*, ele vor avea dar o rezultantă unică egală cu suma lor și aplicată în centrul forțelor paralele (§ 29, 30) pe care îl vom numi în cazul acesta *centru de greutate*.

Centrul de greutate al unui solid este dar centrul forțelor paralele, datorite greutateii, aplicate în fiecare din punctele materiale ce compun acel solid.

Acest centru este independent de direcția comună a forțelor paralele sau de orientarea corpului în spațiu.

Se zice că un corp este *homogen* când greutateile diferitelor părți ale lui sunt proportionale cu volumul. Pentru astfel de corpuri, poziția centrului de greutate este independentă de natura sau densitatea corpului și căutarea lui este o problemă de geometrie.

În caz contrar, corpul se numește *heterogen*.

Centrul de greutate al unui volum este, prin definiție, centrul de greutate al unui corp omogen ce ar umplea acest volum.

Centrul de greutate al unei suprafețe este tael unei pături

infinit de subțire din un corp homogen, răspândită pe întreaga pătură.

Centrul de greutate al unei linii drepte sau curbe, este al unui corp omogen, ce are forma unui tub de secțiune constantă și infinit de mică, ce are ca axă linia dată.

§. 39. **Metode generale.** Din cele precedente rezultă că pentru a găsi centrul de greutate al unui volum, suprafețe sau linii, ne vom închipui că în fiecare element al figurei este aplicată o greutate proporțională cu volumul său, suprafața sa sau lungimea sa. Punctul de aplicație al tuturor acestor greutăți este centrul de greutate cerut. Il vom găsi prin metoda căutării centrului forțelor paralele, cu deosebire că aici avem de compus un număr nelimitat de forțe paralele, de oarece greutatea își exercită acțiunea sa asupra tuturor moleculelor din care sunt compuse volumele, suprafețele sau liniile:

Pentru simplificare, se caută, de câte ori este posibil, să se înlocuiască acest număr infinit de forțe prin un număr finit de forțe echivalente și în urmă se compune aceste forțe prin metoda ordinară.

Acest procedeu poate fi aplicat de câte ori figura dată poate fi descompusă în un număr determinat de figuri simple, pentru care se poate găsi ușor centrul de greutate. Vom presupune, în acest caz, că în fiecare din centrele de greutate ale acestor figuri parțiale lucrează câte o forță proporțională cu greutatea acelei figuri.

§. 40. **Teoremă.** *Dacă o figură oarecare: volum, suprafață, linie sau un sistem de puncte, are un centru, o axă sau un plan de simetrie, centrul său de greutate se află în acest centru, pe această axă sau în acest plan.*

Se știe că o figură este simetrică în raport cu un centru, axă, sau plan, când puetele ei sunt două câte două simetrice în raport cu acest punct, axă sau plan.

În adevăr, se poate descompune figura dată în elemente două câte două simetrice și egale; în acest caz greutatea a două elemente simetrice sunt egale iar punctul de aplicație al rezultantei este în mijlocul dreptei care unește aceste elemente,

adică în centru, pe axa sau în planul de simetrie. Prin urmare punctul de aplicație al rezultantei totale, adică centrul de greutate va satisface la aceleași condiții.

Dacă un corp conține două planuri de simetrie, centrul de greutate este pe dreapta de intersecție. Dacă o figură are două axe de simetrie, centrul de greutate este în punctul de intersecție al acestor două axe.

§ 41. **Teoremă.** Când o suprafață plană omogenă este mărginită cu o curbă care admite un diametru, centrul de greutate al ariei acelei suprafețe se găsește pe acest diametru.

Se zice că o figură plană admite un diametru DE , când toate cordele paralele cu o direcție dată au mijlocurile pe linia dreaptă DE . Această dreaptă se numește atunci *diametru conjugat* direcției córdelor considerate (fig. 33).

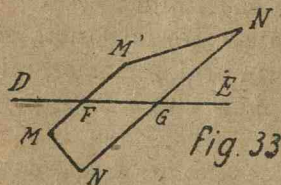


Fig. 33

În acest caz, suprafața plană poate fi descompusă în câte două elemente corespunzătoare M cu M' , N cu N' etc., și de aceeaș greutate, punctele de aplicație a rezultatelor diferitelor părcehi de forte ce lucrează în punctele corespunzătoare, vor fi toate pe diametru.

Punctul de aplicație a rezultantei totale va fi deci tot, pe acest diametru.

§ 42. **Teoremă.** Când un solid omogen este mărginit cu o suprafață care admite un plan diametral, centrul de greutate al volumului său se află în acest plan.

Se zice că un corp admite un plan diametral când toate corzile paralele cu o direcție determinate și mărginite la suprafață au mijlocurile lor pe acest plan. Planul se zice că este *conjugat* cu direcția dată.

Demonstrația e analoagă cu a teoremei precedente.

Observația I. Centrul de greutate al unei linii plane care are un diametru, nu e totdeauna pe acest diametru, de oarece elementele corespunzătoare ale acestei linii nu au în general aceeaș lungime. Astfel d. ex., să luăm segmentele corespunzătoare MN , $M'N'$ (fig. 33). Corzile paralele MM' și NN'

sunt tăete în mijlocul lor de diametrul DE , cum însă sunt oblice pe DE , segmentele $MN, M'N'$ sunt neegale, greutatele lor sunt neegale și deci punctul de aplicație al rezultantei lor nu va fi pe DE .

De asemenea se poate întâmpla ca un solid să aibă un plan diametral, iar centrul de greutate al suprafeței corpului să nu fie situat în acest plan.

Observația II. Dacă diametrul e perpendicular pe direcția conjugată, atunci el este o axă de simetrie. În acest caz, centrul de greutate atât al suprafeței cât și al perimetrului se află pe această axă. Aceeași observație în cazul când planul diametral al unui solid este perpendicular pe direcția conjugată; planul va fi de simetrie, și centrul de greutate, atât al volumului, cât și al suprafeței va fi în acest plan.

§ 43. **Aplicațiuni imediate.** Din cele trei teoreme precedente putem deduce imediat următoarele:

a) Centrul de greutate al unui segment de dreaptă este în mijlocul acestui segment.

b) Centrul de greutate, atât al conturului cât și al suprafeței unui paralelogram, este în punctul de intersecție al diagonalelor.

c) Centrul de greutate, atât al perimetrului cât și al suprafeței unui cerc, elipse, poligon regulat, este în centrul figurei.

d) Centrul de greutate al suprafeței sau volumului unui paralelipiped este în centrul acestui solid.

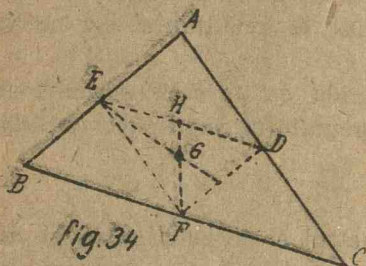
e) Centrul de greutate al suprafeței sau volumului unei sfere sau unui poliedru regulat este în centrul figurei.

f) Centrul de greutate al unui cilindru drept sau oblic sau al unui con drept este pe axa figurei.

§ 44. **Teoremă.** Centrul de greutate al perimetrului unui triunghi este punctul de întâlnire al bisectoarelor triunghiului care are ca vârfuri mijlocurile laturilor triunghiului dat.

În adevăr, centrele de greutate ale laturilor AB, BC, CA

(fig. 34), sunt în mijlocurile lor E, F, D, iar intensitățile acestor greutateți sunt proporționale cu lungimile acestor laturi. Să compunem acum forțele aplicate în D și E, punctul H de aplicație al rezultantei e dat de relația:



$$\frac{HD}{HE} = \frac{AB}{AC} = \frac{2DF}{2EF} = \frac{DF}{EF}$$

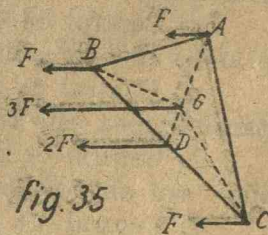
De aci urmează că FH este bisectoarea unghiului EFD. Ne rămâne să compunem acum forțele din H și F, rezultanta va fi cea totală, iar punctul de aplicație va fi tocmăi centrul de greutate căutat. Acest centru se află deci pe bisectoarea FH. În acelaș fel se poate arăta că el se găsește și pe celelalte bisectoare, deci el va fi în punctul de intersecție al acestor bisectoare.

Din cele de mai sus rezultă că bisectoarele unui triunghi sunt concurente, căci centrul de greutate este un punct unic.

§ 45. **Teoremă.** Centrul de greutate al suprafeței unui triunghi este în punctul de întâlnire al medianelor.

Fie triunghiul ABC (fig. 35). Mediana AD împărțind în părți egale coardele paralele cu BC, este un diametru al triunghiului. Centrul de greutate se va afla dar pe această mediană. Se poate dovedi că el trebuie să se afle și pe celelalte două mediane, deci la intersecția lor.

Observație. Medianele se întâlnesc în un punct, căci un sistem de forțe paralele au o singură rezultantă.



§ 46. **Teoremă.** Centrul de greutate al suprafeței unui triunghi este centrul a trei forțe paralele și egale, aplicate în cele trei vârfuri.

Fie în adevăr trei forțe paralele și egale F, aplicate în vârfurile A, B, C ale triunghiului ABC (fig. 35). Compunând

forțele din B și C, vom avea o rezultantă $2F$ aplicată în mijlocul D al dreptei BC; componând acum forța $2F$ din D cu F din A, vom căpăta rezultanta totală $3F$ aplicată în un punct G, astfel că

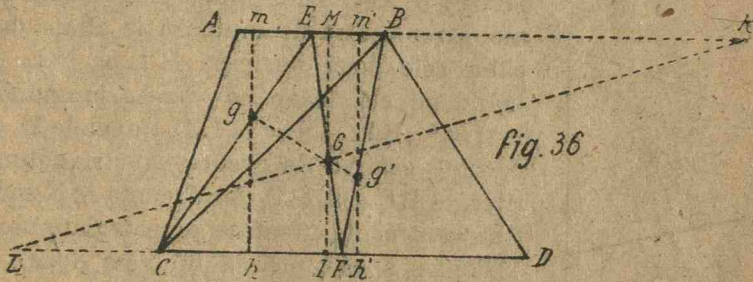
$$\frac{2F}{AG} = \frac{F}{GD} = \frac{3F}{AD}$$

de unde

$$AG = \frac{2}{3} AD, \quad GD = \frac{1}{3} AD$$

Punctul G se găsește dar pe mediană la o treime de bază, adică tocmai în punctul de întâlnire al medianelor.

§ 47. Centrul de greutate al unui trapez. Fie trapezul ABCD (fig. 36). Dreapta EF care unește mijlocurile bazelor fiind



un diametru pentru coardele paralele cu aceste baze, centrul de greutate se va găsi pe EF. Să descompunem trapezul, prin diagonala BC, în două triunghiuri ABC, BCD, centrele lor de greutate se vor găsi în punctele g și g' pe medianele CE și BF și la o treime de AB și CD.

Centrul de greutate căutat, va fi centrul a două forțe paralele și de același sens, proportionale cu suprafețele celor două triunghiuri și aplicate în g și g' . El va fi deci situat în punctul G de intersecție a dreptei gg' cu EF.

Se mai poate găsi centrul de greutate, aplicând teorema lui Varignon; în adevăr, luând momentele în raport cu un plan perpendicular pe planul trapezului ce trece prin baza mare, avem

$$(B + b)GI = b \cdot \overline{gh} + B \cdot \overline{g'h'}$$

luând acum momentele față cu un plan ce trece prin baza mică A B. avem

$$(B+b)GM = b\overline{gm} + B\overline{g'm'}$$

sau

$$(B+b)GI = b \cdot \frac{2H}{3} + B \frac{H}{3} \quad (B+b)GM = b \cdot \frac{H}{3} + B \cdot \frac{2H}{3}$$

însemnând cu H înălțimea trapezului, sau

$$\frac{GI}{GM} = \frac{2b+B}{2B+b} = \frac{b + \frac{B}{2}}{B + \frac{b}{2}} = \frac{GE}{GF} = \frac{FL}{EK}$$

§ 48. Centrul de greutate al unui patrulater oarecare. Fie patrulaterul ABCD (fig. 37). Diagonala AC împarte patru-

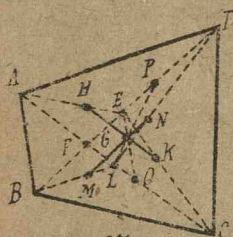


fig. 37

laterul în două triunghiuri ABC și ADC ale căror centre de greutate le aflăm ducând cele două mediane BL și DL și luând pe ele, începând din L, lungimele $LM = \frac{1}{3}BL$, $LN = \frac{1}{3}LD$. Punctele M și N sunt centrele de greutate ale triunghiurilor ABC și ADC, iar dreapta MN conține centrul de greutate al patrulaterului.

Pentru a găsi poziția lui, vom duce o a doua diagonală BD și vom descompune patrulaterul dat în alte două triunghiuri ABD și CBD, vom găsi în acelaș mod că centrele de greutate ale acestor triunghiuri sunt în H și K. Centrul de greutate al patrulaterului trebuind să se găsească în acelaș timp pe dreptele HK și MN se va găsi în punctul de întretăiere G.

Poziția centrului de greutate se mai găsește astfel: el se va afla pe linia HK la distanța de aceste puncte, invers proporționale cu suprafețele triunghiurilor BAD, BCD, sau cu înălțimile lor, sau cu dreptele AF și FC adică

$$\frac{GH}{GK} = \frac{CF}{AF} = \frac{AQ}{CQ} \text{ (s'a luat } CQ = AF \text{).}$$

De oarece HK e paralel cu AC, punctele E, G, Q vor fi în linie dreaptă. Punctul G va fi la intersecția lui HK cu EQ.

Sau, pentru acelaș motiv, la intersecția lui MN cu LP sau în fine la intersecția lui LP cu EQ .

§ 49. **Centrul de greutate al unui poligon oarecare** se află descompunând poligonul în triunghiuri, și aplicând în centrele de greutate ale acestor triunghiuri forțe paralele proporționale cu suprafețele lor. Vom compune pe urmă acele forțe prin mijloacele ordinare și vom obține centrul forțelor paralele care este și centrul de greutate al poligonului dat.

§ 50. **Centrul de greutate al unei prisme.** Să considerăm mai întâi o prismă triunghiulară $ABCDEF$ (fig. 38); ea are patru planuri diametrali: 1) planul secțiunii ce trece prin mijlocurile I, K, L ale muchilor laterale, căci împarte în părți egale toate coardele paralele cu acesta muchi; 2) cele trei planuri cari trec prin una din muchi și prin mediana corespunzătoare a unei baze, d. ex. planul $AMPD$, care împarte în părți egale coardele paralele cu BC sau EF . Aceste din urmă trei planuri se taie după dreapta gg' ce unește centrele de greutate ale bazelor.

Intersecția G a dreptei gg' cu secțiunea mijlocie IKL este centrul de greutate căutat, căci el se găsește în acelaș timp pe cele patru planuri diametrali. De aci rezultă că:

Centrul de greutate al unei prisme triunghiulare este în mijlocul dreptei care unește centrele de greutate ale celor două baze. Acest punct este în acelaș timp, centrul de greutate al secțiunii făcute în prismă prin un plan paralel cu bazele, dus prin mijlocul înălțimei.

§ 51. **Centrul de greutate al unei prisme poligonale** se va obține descompunând solidul în prisme triunghiulare prin planuri diagonale duse prin o muche laterală. Centrele de greutate ale acestor prisme coincid cu acele ale triunghiurilor formate, de aceste planuri, în secțiunea medie. În aceste centre

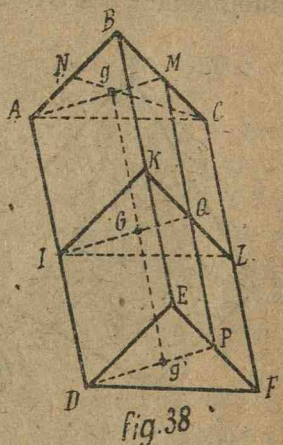


fig. 38

sunt aplicate forțe paralele, proporționale cu volumele prismelor triunghiulare, sau cu secțiunile lor medii, înălțimea fiind aceeaș. De aci urmează că: Centrul de greutate al unei prisme poligonale este în centrul de greutate al secțiunii medii. El se află la mijlocul dreptei ce unește centrele de greutate ale bazelor.

§ 52. Centrul de greutate al unui cilindru se va găsi de asemenea la mijlocul dreptei ce unește centrele de greutate ale bazelor, de oarece cilindrul este limita unei prisme înscrise când numărul laturilor bazei crește neconținut.

§ 53. Centrul de greutate al unui tetraedru. Fie piramida triunghiulară $SABC$ (fig. 39). Planul SAD dus prin una din

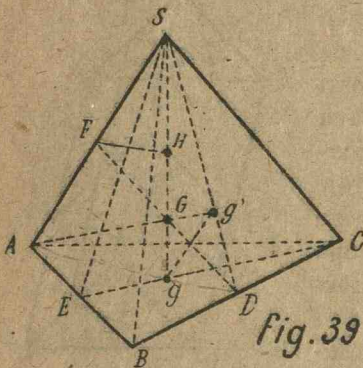


Fig. 39

muchia SA și prin mijlocul D al muchiei opuse BC este un plan diametral, căci împarte în părți egale coardele paralele cu BC . Pentru acelaș motiv, planul SCE , dus prin muchiea SC și mijlocul E al muchiei opuse AB , va fi diametral. Centrul de greutate se va găsi dar pe intersecția Sg a acestor două planuri, adică pe dreapta care unește vârful S cu centrul de greutate g al bazei.

Luând acum ca vârf punctul A , vom vedea că centrul de greutate va trebui să se găsească pe dreapta Ag' ce unește vârful A cu centrul de greutate g' al bazei corespunzătoare SBC . Centrul de greutate al solidului se va găsi dar în punctul de intersecție G al dreptelor Sg și Ag' . Dreapta gg' împărțind laturile SD și AD ale triunghiului SAD în părți proporționale va fi paralelă cu baza SA . Triunghiurile ADS și gDg' fiind deci asemenea vom avea:

$$\frac{gg'}{SA} = \frac{gD}{AD} = \frac{g'D}{SD} = \frac{1}{3}$$

Din asemănarea triunghiurilor SGA și gGg' scoatem

$$\frac{gG}{SG} = \frac{gg'}{SA}$$

de unde, comparând ambele relații, scoatem

$$\frac{gG}{SG} = \frac{1}{3} \text{ sau } \frac{gG}{Sg} = \frac{1}{4}.$$

Deci, centrul de greutate al unui tetraedru se află pe dreapta care unește un vârf oarecare cu centrul de greutate al feței opuse la $\frac{3}{4}$ depărtare de vârf.

§ 54. Din considerațiunea centrului de greutate al unui tetraedru următoarele propozițiuni din geometrie se găsesc verificate :

a) Cele șase planuri diametrale ce trec prin o muche și prin mijlocul laturei opuse, se taie în un punct, de oarece fiecare din ele conține centrul de greutate.

b) Cele patru drepte ce unesc câte unul din vârfuri cu centrul de greutate al feței opuse se taie în acelaș punct.

c) Cele trei drepte, ca FD , ce unesc mijlocurile a două laturi opuse, se taie în un acelaș punct, care este mijlocul fiecăreia. În adevăr, cele două planuri diametrale SAD și FBC se taie după dreapta FD . Deci centrul de greutate G este pe această dreaptă, care este mediana triunghiului SAD . Să ducem FH paralelă cu Ag . Punctul H e mijlocul lui Sg , iar FH este egală cu jumătatea lui Ag sau cu gD . Triunghiurile FGH și GgD fiind dar egale vom avea $FG = GgD$.

d) Centrul de greutate al unui tetraedru este centrul distanțelor medii a celor patru vârfuri *). În adevăr, aplicând forțe egale în cele patru vârfuri, vom vedea că centrul distanțelor medii al celor trei puncte ABC este în g , deci centrul căutat va fi pe Sg , la $\frac{3}{4}$ de S .

e) Centrul de greutate al unei piramide de triunghiulare se confundă cu centrul de greutate al secțiunei triunghiulare făcute de un plan paralel cu baza dus la $\frac{3}{4}$ de vârf.

*) Se numește Centrul distanțelor medii al mai multor puncte, centrul forțelor paralele egale și de acelaș sens aplicate în acele puncte.

§ 55. **Centrul de greutate al unei piramide oarecare se află descompunând solidul în piramide triunghiulare ce au ca vârf, vârful solidului și ca baze, diferite triunghiuri formate, ducând în poligonul de bază diagonale prin unul din vârfuri.** — Centrul fiecărei din piramidele parțiale va coincide cu acel al secțiunii plane făcute paralel cu baza la $\frac{3}{4}$ din înălțime, începând dela vârf. Toate aceste centre de greutate se vor găsi în planul ce taie piramida la $\frac{3}{4}$ din înălțime, de vârf. — Volumurile tuturor piramidelor parțiale vor fi proporțional cu suprafețele bazelor, sau, din cauza asemănării, cu suprafețele secțiunilor făcute de planul de mai sus. Aplicând dar în centrele de greutate parțiale, forțe paralele proporționale cu triunghiurile de secțiune, și compunând aceste forțe, vom găsi centrul de greutate al întregii secțiuni care este și centrul de greutate al solidului, deci :

Centrul de greutate al unei piramide oarecare este situat pe dreapta care unește vârful cu centru de greutate al bazei la $\frac{3}{4}$ din înălțime, depărtate de vârf; el coincide cu centrul de greutate al secțiunii plane făcute paralel cu baza la $\frac{3}{4}$ din înălțimea, depărtare de vârf.

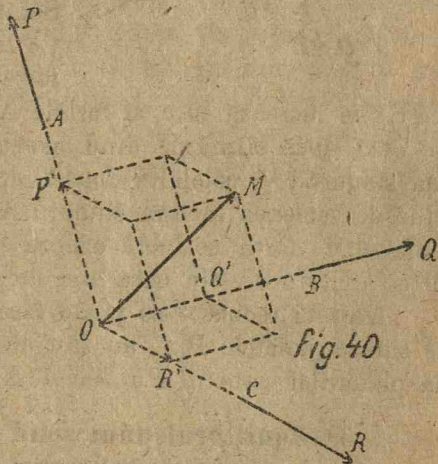
§ 56. Un raționament analog ca pentru cilindru ne va arăta că: *centrul de greutate al unui con se află pe dreapta ce unește vârful cu centrul de greutate al bazei la $\frac{3}{4}$ din această dreaptă, plecând dela vârf.*

FORȚE OARECARE. EQUILIBRUL UNUI SOLID

§ 57. **Teorema.** *Toate forțele care lucrează asupra unui solid pot fi reduse la trei forțe care să lucreze în trei puncte oarecare, legate însă invariabil cu solidul.*

Fie punctele A, B, C , alese arbitrar și OM una din forțele ce lucrează asupra solidului în un punct al lui (fig. 40). Să unim OA, OB, OC ; aceste trei direcțiuni formează un triedru. Să descompunem, după cum am văzut, forța OM în alte trei: OP', OQ', OR' care să lucreze după cele trei direcțiuni. Pe urmă să mutăm punctele de aplicație respectiv în A, B, C . Cu modul acesta am înlocuit forța OM prin un sistem de trei forțe, AP, BQ, CR , care lucrează în punctele alese.

Repetând această operație pentru fiecare din forțele OM ce lucrează asupra solidului, vom avea câte un grup de forțe concurente ce lucrează în A, B, C . Fiecare din aceste trei sisteme poate fi înlocuit prin rezultanta sa astfel că, în de-



finitiv, toate forțele ce lucrau asupra solidului s'au redus la trei forțe ce lucrează în punctele alese.

§ 58. **Teoremă.** *Toate forțele ce lucrează asupra unui solid se pot reduce numai la două forțe, din care una să lucreze în un punct arbitrar, legat însă în variabil cu solidul.*

Vom reduce mai întâiu, conform construcției precedente, toate forțele ce lucrează asupra solidului la trei, una AP , aplicată în A , și celelalte două BQ și CR aplicate în două puncte oarecare B și C (fig. 41). Să considerăm cele două pla-

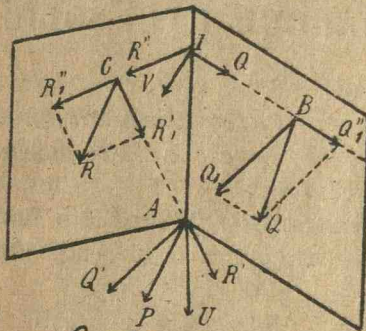


Fig. 41

nuri ce trec respectiv prin punctul A și prin dreptele BQ și CR . Și să alegem un punct arbitrar I pe intersecția lor. Să unim BI , BA , CI , CA . Vom putea descompune forța BQ în două BQ''_1 , BQ'_1 care să lucreze după direcțiile BI și BA și forța CR în CR'_1 , CR''_1 care să lucreze după direcțiile CA și CI . Schimbând punctele de aplicație în A și I , vom avea în locul forțelor BQ și CR forțele IQ''

și IR'' ce lucrează în I și forțele AQ' și AR' ce lucrează în A . Cele două dintâiu, fiind concurente, se vor compune în una singură IV , celelalte două dimpreună cu AP se vor compune deasemenea în una singură AU . Astfel că, în definitiv, sistemul de forțe ce lucră asupra solidului s'a redus la două forțe AU și IV , din care una lucrează în un punct arbitrar A .

Această reducere se poate face în o infinitate de moduri de oarece punctele B, C au fost alese arbitrar, iar pe intersecția planurilor punctul I a fost de asemenea arbitrar.

§. 59. **Equilibrul unui solid invariabil liber.** Din teorema precedentă s'a văzut că orice sistem de forțe ce lucrează asupra unui solid se poate reduce la două forțe. Dacă aceste două forțe sunt egale și direct opuse ele își vor face echilibru și deci întreg sistemul de forțe va fi în echilibru. Dacă forțele sunt numai egale și de sens contrar fără ca să lucreze pe

aceeaș direcție, ele formează un *cuplu* care va imprimă solidului o mișcare de rotație. Deci: *pentru ca un solid incvariabil liber să rămână în echilibrul când e supus acțiunii unui sistem de forțe, trebuie ca, reducând acest sistem la două forțe, aceste să fie egale și direct opuse.*

§. 60. **Echilibrul unui solid mobil în jurul unui punct fix.** Vom reduce, conform teoremei dela § 58, sistemul de forțe ce lucrează asupra solidului la două forțe din care una să lucreze chiar în punctul fix. Efectul acesteia fiind distrus prin fixitatea punctului, solidul va rămâne numai sub acțiunea celeilalte. Pentru ca solidul să rămână în echilibru trebuie ca această din urmă forță să fie sau nulă sau să treacă și ea prin punctul fix; și în un caz, și în altul sistemul de forțe se va reduce la o singură forță ce trece prin punctul fix. Deci: *pentru ca un solid, mobil în jurul unui punct fix, să rămână în echilibru sub acțiunea unui sistem de forțe, trebuie ca acest sistem să aibă o rezultantă ce trece prin punctul fix.*

§ 61. **Echilibrul unui solid mobil în jurul unei axe fixe.** În caz când solidul are două puncte fixe, toate punctele de pe dreapta ce unește aceste două puncte sunt fixe, și solidul poate numai să se învârtăască în jurul acestei drepte. Ca și în cazurile precedente, vom putea reduce sistemul de forțe ce lucrează asupra solidului la două forțe din care una să fie aplicată în un punct de pe axă. Efectul acestei forțe fiind distrus de fixitatea axei, corpul rămâne sub influența forței a doua care li va imprimă o mișcare de rotație; dacă însă și direcția acestei a doua forțe taie axa, efectul ei va fi distrus, iar solidul va rămâne în echilibru. Deci: *pentru ca un solid mobil în jurul unei axe fixe, să rămână în echilibru, sub acțiunea unui sistem de forțe, trebuie ca reducând sistemul la două forțe, din care una să fie aplicată în un punct de pe axă, cealaltă să fie situată în un plan cu această axă.*

§ 62. **Echilibrul unui solid ce se sprijină pe un plan fix.** În acest caz planul desvoltă în fiecare punct de sprijin al corpului câte o reacțiune normală lui. Toate aceste reacțiuni

vor avea o rezultantă de asemenea normală planului. Vom putea dar înlocui fixitatea planului introducând o forță nouă care e toamă reacțiunea acestui plan. Pentru ca sistemul dat de forțe să țină corpul în echilibru, trebuie ca acest sistem să aibe o rezultantă egală și direct opusă acestei reacțiuni, adică trebuie ca *rezultanta sistemului de forțe să fie normală planului, să apese corpul pe plan și punctul ei de aplicație să fie în interiorul poligonului de sprijin* format de diferitele puncte prin care se sprijină solidul pe plan.

În cazul particular când solidul are un singur punct de sprijin, rezultanta trebuie să treacă prin acest punct.

Dacă solidul are două puncte de sprijin, rezultanta trebuie să întâlnească dreapta ce unește aceste două puncte și punctul ei de aplicație să fie între punctele de sprijin.

Dacă solidul se sprijină prin trei puncte, rezultanta trebuie să întâlnească planul în interiorul triunghiului format de aceste puncte.

În toate aceste cazuri, reacțiunea ce se dezvoltă în fiecare punct de sprijin, este egală cu componenta rezultantei sistemului ce trece prin acest punct. Aceasta în virtutea principiului egalității acțiunii și a reacțiunii (§ 12, d.).

CAP. VII.

MĂȘINI SIMPLE.

§ 63. **Definiții.** Prin *mașină* se înțelege în general un sistem de corpuri solide, unele fixe, altele mobile destinate la transmiterea acțiunii forțelor. *Organele* mașinei sunt supuse la anumite *legături*, adică sunt împedicate în mișcarea lor de niște obstacole, astfel că toate părțile unei mașine reacționează unele contra altora.

Considerate din punct de vedere *static* mașinele servesc a învinge o *forță de rezistență* cu ajutorul alteia numită *forță motrice sau putere*. Dacă echilibru are loc, mașina rămâne în repaos. sau dacă a fost pusă în mișcare, această mișcare rămâne uniformă, neținând socoteală aici de diferitele frecări dintre părțile mașinei. Vom studia mașinele numai din acest punct de vedere, al echilibrului dintre putere și rezistență.

Mașinele simple sunt compuse din un singur corp împedecat de un singur obstacol.

Dacă obstacolul este un *punct fix*, avem *pârghiile*, dacă e o *axă fixă* avem *vârtejul*, *balanța*, etc., dacă e un plan fix avem *planul înclinat*.

Vom presupune că, în toate aceste cazuri, asupra mașinei nu lucrează decât două forțe: *puterea* și *rezistența*. Problema generală, ce vom urmări, este: fiind date în mărime, direcție și sens rezistența ce lucrează asupra unui corp împedecat, să se determine mărimea puterii ce trebuie introdusă pentru ca solidul să rămână în echilibru.

Mașini cu un punct fix.

§ 64. **Pârghiile.** O pârghie este un corp solid care are un punct fix O , împrejurul căruia poate să se învârtă. El este solicitat de două forțe: *puterea* P și *rezistența* Q , aplicate în două puncte A și B . Punctul fix O se numește *punct de sprijin*, iar perpendicularele p și q scoborite din punctul O pe direcțiile forțelor se numesc *brațe de pârghie*.

Pentru ca o pârghie să rămână în echilibru, trebuie ca cele două forțe să aibă o rezultantă mică ce trece prin punctul fix (§ 60). Această condiție este îndeplinită dacă:

- Cele două forțe P și Q sunt în același plan cu punctul de sprijin O .
- Forțele tind să întoarcă corpul în sens contrar.
- Suma momentelor în raport cu punctul fix este nulă

(§ 37 c). De aci rezultă că, însemnând cu p și q distanțele OH și OK , (fig. 42) avem:

$$(1) \quad P p = Q q.$$

Această relație ne arată că pentru ca o pârghie să fie în echilibru trebuie ca puterea și rezistența să fie în raport invers cu brațele lor.

§ 65. **Presiunea pe punctul fix** este tocmai rezultanta celor două forțe, neglijând greutatea pârghiei. Ea este dată de formula:

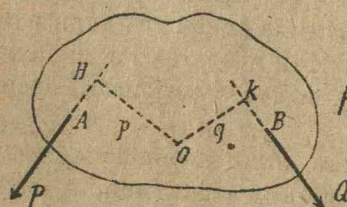
$$(2) \quad R^2 = P^2 + Q^2 + 2 P Q \cos (P, Q).$$

Această presiune variază dar cu unghiul celor două forțe; ea este *maximă* când unghiul e nul, adică când forțele sunt paralele, în care caz vom avea:

$$R = P + Q.$$

Presiunea este *minimă* când unghiul este de 180° , în acest caz avem, forțele fiind paralele și de sens contrar,

$$R = P - Q.$$



§ 66. Diferite feluri de pârghii. Aceste mașini servesc în general la ridicarea greutăților. Li se dă forma unei bare rigide AB în care cele trei puncte A, O, B sunt în linie dreaptă. Sunt trei feluri de pârghii după cum punctele A, B, O vin în ordinea următoare a) A, O, B b) A, B, O c) B, A, O .

a) Pârghii de genul I. Punctul de sprijin O este cuprins între punctele de aplicație A și B ale puterii și rezistenței. Exemple: brațele unei balanțe, instrumentul pentru urnit greutatea (fig 43), farfecile sunt un sistem dublu de acest gen de pârghie.

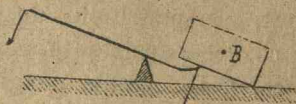


fig. 43

b) Pârghii de genul II. Rezistența este între punctul de sprijin și putere. Exemple: roaba (fig. 44), pârghiile dela pompe (fig. 44 bis), cleștele pentru spart nuci este un sistem dublu, brațele dela pompe.

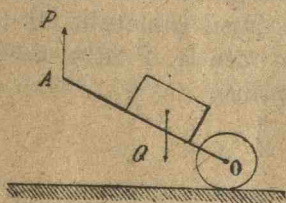


fig. 44

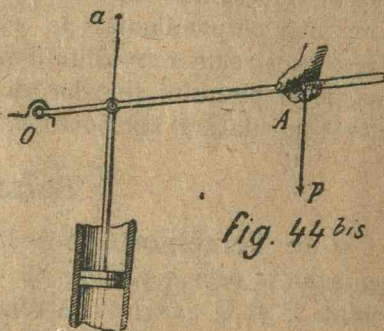


fig. 44 bis

c) Pârghii de genul III. Puterea este situată între punctul de sprijin și rezistență. Exemple: pedala dela tociia sau dela mașina de cusut, unde puterea P este exercitată de picior, iar rezistența vine din lucrul mașinei (fig. 45), cleștele de luat zahăr este un sistem dublu.

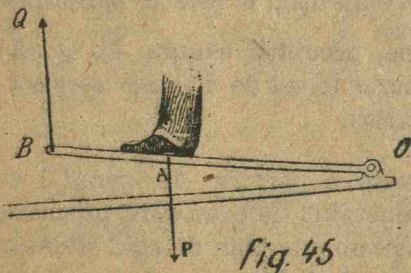


fig. 45

§ 67. Efectele pârghiilor. Din condiția de echilibru a unei pârghii:

$$P \cdot \overline{OA} = Q \cdot \overline{OB} \text{ sau } P = \frac{\overline{OB}}{\overline{OA}} Q$$

rezultă că puterea P va avea un efect util, adică vom învinge o rezistență mai mare Q cu o putere mai mică P , cu cât OA e mai mare și OB mai mic. De aci urmează că în pârghia de genul III, puterea este totdeauna mai mare decât rezistența, de oarece brațul OB a rezistenței este mai mare decât brațul OA al puterii. Acest fel de pârghie nu este dar avantajos, el face să se piardă din efectul puterii. Din contră în pârghiile de genul II, puterea este totdeauna mai mică decât rezistența, căci brațul OA este totdeauna mai mare decât OB . Aceste pârghii câștigă din forțe. Cu pârghiile de genul I se pot realiza ambele cazuri pentru că brațul puterii OA , poate fi mai mare, egal sau mai mic decât brațul OB al rezistenței.

În realitate corpurile solide, cari constituie pârghiile sunt mobile în jurul unei axe fixe, nu în jurul unui punct fix. Aceasta nu prezintă importanță de oarece forțele sunt totdeauna în un plan perpendicular pe axa de rotație și deci lucrul se petrece ca și cum corpul ar fi mobil în jurul punctului de intersecție al planului forțelor cu axa de rotație. Pentru același motiv vom alătură aci *balanțele și scripetele*.

Balanțe.

§ 68. Principiul unei balanțe. Elementul esențial al unei balanțe este o pârghie ce servește la compararea a două greutateți P și Q cu ajutorul relației: $Pp = Qq$ sau

$$(1) \quad Q = \frac{p}{q} P.$$

$\frac{p}{q}$ este cunoscut prin construcția balanței, P este o măsură de greutate ce servă la echilibrarea greutateții căutate Q , Q este dat de formula (1). Sunt mai multe feluri de balanțe care servesc fiecare în anumite împrejurări.

§ 69. Balanța ordinară este o pârghie de genul I cu brațe egale AOB (fig 46). În punctul O este un cutit prismatic cu tăișul în jos c , care se sprijină pe un mic plan de agat situat în capătul de sus al unei coloane verticale C . La extremități sunt alte

două cuțite prismatice cu tăișul în sus b , b care suportă cele două talere p , p ale balanței. Muchile ascuțite ale celor trei cuțite b , c , b . sunt paralele și situate în același plan. Cu modul acesta sunt evitate diferite frecări, iar balanța rămâne orizontală când în talgere sunt greutateți egale. În acest caz balanța se zice că este *justă*. Dacă punând încă o mică greutate în unul din talere, acesta se lasă mai jos, balanța se zice că este *sensibilă*.

§. 70. **Condițiune de justețea.** Fie π greutatea brațului aplicată în centrul de greutate G al balanței, P greutatea egală, dar oarecare, care lucrează în A și B . Pentru ca balanța să fie justă, trebuie ca brațul AB să rămână orizontal ori care ar fi P (fig. 46). Să însemnăm cu l , l' și x brațele de pârghie ale celor două greutateți P și a greutateții π , adică

$$l = OA \quad l' = OB \quad x = OG.$$

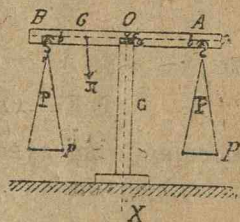


Fig. 46

Luând momentul celor trei forțe față de punctul fix O , și observând că momentul rezultantei trebuie să fie nul vom avea:

$$Pl' + \pi x - Pl = 0$$

sau

$$P(l' - l) + \pi x = 0$$

această relație trebuind să aibă loc oricare ar fi P , trebuie ca:

$$l = l' \text{ și deci ca } x = 0$$

Deci pentru ca o balanță să fie justă, trebuie și ajunge ca cele două brațe ale ei să fie egale și ca centrul de greutate al pârghiei să fie pe verticala punctului de sprijin. Aceste condiții sunt suficient îndeplinite în balanțele ordinare întrebuintate în comerț. Când este vorba însă de balanța de precizie, se întrebuintează *cântărirea dublă*, care este independentă de îndeplinirea exactă a condițiilor de mai sus. Această cântărire constă în punerea în același taler atât a corpului de măsurat Q , cât și a măsurii de greutate P , în al doilea taler punându-se greutateți oarecare care să echilibreze pe rând pe P și Q .

§. 71. **Condițiuni de sensibilitate.** Sensibilitatea unei balanțe se măsoară prin unghiul α cu care se înclină pârghia, când în un taler se adaugă încă o mică greutate. Fie A B pârghia. O punctul fix, G centrul de greutate al pârghiei, l lungimea bratelor, π greutatea balanței, d , distanța GO. După adăugirea în talerul A al unei greutăți p , pârghia ia poziția A'B', formând un unghi α cu poziția primitivă.

Suma momentelor, în raport cu punctul fix, trebuind să fie nulă, vom avea :

$$\pi \cdot OE - p \cdot OD = 0$$

sau

$$\pi \cdot OE = p \cdot OD.$$

dar

$$OE = OG' \sin \alpha = d \sin \alpha., \quad OD = l \cos \alpha.$$

înlocuind, vom avea

$$\pi d \sin \alpha = pl \cos \alpha.$$

sau

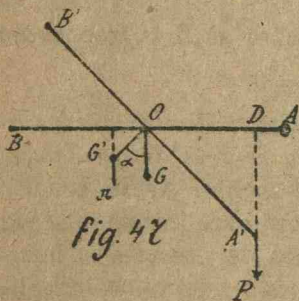
$$\tan \alpha = \frac{pl}{\pi d}.$$

Unghiul α , fiind $< 90^\circ$, crește cu tangenta sa și deci va fi cu atât mai mare, cu cât l va fi mai mare și cu cât π și d vor fi mai mici. Deci, o balanță este cu atât mai sensibilă, cu cât brațele sunt mai lungi și mai ușoare și cu cât centrul de greutate este mai aproape de punctul de sprijin (fig. 47).

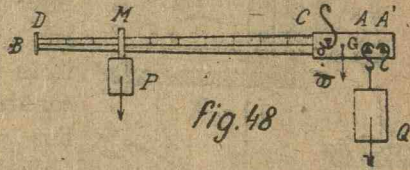
Dacă centrul de greutate G ar fi chiar în O, balanța ar fi în echilibru în orice poziție, când greutățile din A și B sunt egale, iar cea mai mică diferență de greutate ar răsturnă-o.

Centrul de greutate nu poate fi nici deasupra, căci ar fi aproape imposibil de ținut balanța în echilibru.

§ 72. **Balanța Romană** se compune din o pârghie



de genul I. cu brate neegale. Punctul fix este în O, unde e un cutit prismatic cu tăișul în jos, de care e atârnat prin ajutorul unui cârlig. În A și A' sunt alte două cutite cu tăișul în sus, de care sunt atârdate câte un cârlig, unde se pun greutatele pentru a fi cântărite. Dealungul brațului OM se mișcă un inel M ce poartă o greutate fixă P, care e destinată a echilibra și a arăta greutatea corpului Q (fig. 48).



Insemnând cu π greutatea balanței aplicată în G, și aplicând *teorema lui Varignon*, avem

$$P \cdot OM = Q \cdot OA + \pi \cdot OG.$$

Dacă C este poziția de echilibru când $Q = 0$, vom avea

$$P \cdot OC = \pi \cdot OG.$$

scăzând una din alta, avem

$$P \cdot CM = Q \cdot OA$$

de unde

$$(1) \quad Q = P \cdot \frac{CM}{OA}$$

de unde se vede că greutatea Q este proporțională cu lungimea brațului CM. Cu ajutorul acestei formule putem calcula Q, de oarece P și OA sunt cunoscute prin construcție, iar CM se citește chiar pe instrument. Cu ajutorul formulei (1) se poate face gradația brațului OB de-a dreptul în *greutăți*. Se face $Q = 0$ și pe urmă $Q = 10$ kg. se înseamnă în C și D pozițiile inelului M, care fac echilibru în aceste două cazuri. Se împarte pe urmă porțiunea CD în 10 părți egale, fiecare diviziune reprezentând 1 kg. Se fac, în fine, subdiviziuni câte trebuie.

Dacă se atârna greutatea în A', vom putea face altă gradație pe partea opusă a brațului OB. Punctul A' fiind mai depărtat de O, el va servi pentru corpuri mai ușoare. Această balanță este puțin sensibilă. Ea se întrebuințează însă în comerț din cauza ușurinții de a fi transportată.

§ 73. **Balanta lui Quintenz sau Bascula** (fig. 49) se compune 1) din un suport în formă de unghiu drept HV . 2) din un sistem articulat $PAOBGO'$ compus din o pârghie de specia I-a AOB orizontală, sprijinită pe suportul V prin ajutorul unui cuțit orizontal.

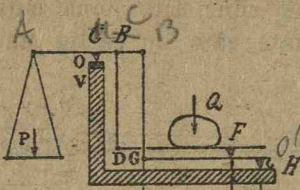


fig. 49

In A este atârnat talerul cu măsuri P , în B este o bară verticală BG , de capătul căreia atârna un triunghi de fier $g o o'$ proiectat vertical în GO' . Cele două capete o, o' sunt sprijinite pe suport prin ajutorul a două cuțite. 3) Un alt sistem articulat CDF se compune din o bară verticală CD legată în C cu pârghia AOB . La capătul inferior D , susține o platformă DF , care se sprijină prin ajutorul a două cuțite ff proiectate vertical în F , pe brațul GO' . Obiectul Q ce trebuie cântărit se așează pe platforma DF și se echilibrează cu măsuri P până când pârghia AOB devine orizontală. Dimensiunile aparatului sunt astfel calculate încât platforma DF să rămână orizontală când se scoboară puțin din cauza greutateii Q . Pentru aceasta trebuie să avem relația

$$\frac{O'F}{O'G} = \frac{OC}{OB}$$

În adevăr, trebuie să scriem că distanțele cu care se scoboară punctele D și F sunt egale. Observăm că punctele G și B se scoboară cu aceeași cantitate, deasemene punctele D și C . Aceste cantități sunt aproape egale cu arcele descrise de punctele F, G, B, C și deci proporționale cu razele lor. Vom avea astfel:

$$\frac{FF'}{GG'} = \frac{O'F}{O'G}; \quad \frac{CC'}{BB'} = \frac{OC}{OB} \quad \text{sau} \quad \frac{FF'}{BB'} = \frac{O'F}{O'G}; \quad \frac{DD'}{BB'} = \frac{OC}{OB}$$

însemnând cu FF', GG', BB', CC' arcele foarte mici descrise de punctele F, G, B, C .

Dar FF' și DD' trebuind să fie egale, vom avea:

$$(1) \quad \frac{O'F}{O'G} = \frac{OC}{OB}$$

Să căutăm acum condițiile de echilibru sub acțiunea forțelor P și Q . Descompunem forța Q în două: una q ce lucrează în D sau în C și, alta q' ce lucrează în F . Pe forța q' o descompunem în două, una aplicată în O' al cărei efect e distrus prin fixitatea acestui punct, alta aplicată în G sau B a cărei intensitate e $q' \frac{O'F}{O'G}$. Condițiunea de echilibru va fi:

$$P \cdot OA = q \cdot OC + q' \frac{O'F}{O'G} \cdot OB$$

sau în virtutea relației (1)

$$P \cdot OA = (q + q') \cdot OC$$

sau, fiindcă $q + q' = Q$, vom avea:

$$Q = P \cdot \frac{OA}{OC}$$

Dacă prin construcție vom avea: $\frac{OA}{OC} = 10$, sau $\frac{OA}{OC} = 100$

atunci $Q = 10P$, sau $Q = 100P$. Deci greutatea căutată Q va fi de zece sau de o sută de ori mai mare decât măsura P care-i face echilibru.

Scripete.

§ 74. **Scripetele fix** este un disc cilindric a cărui suprafață laterală este adâncită, formând *gâtul* scripetelui. În jurul gâtului trece o funie sau un lanț la extremitățile căruia lucrează puterea P și rezistența Q . El se întoarce în jurul unei axe de rotație care coincide cu axa discului. Discul este încadrat pe jumătate în o piesă $tc c't$ în formă de Π care are la partea superioară un cârlig pentru a suspenda scripetele de un punct fix (fig. 50).

Din cauza rotației se produce o frecare a căpătâielor tt' și o alta a funiei pe gâtul scripetelui. Cum însă căpătâiele sunt lustruite iar funia aspră, frecarea acesteia din urmă e mai mare, așa că în loc să alunece funia, caută să întoarcă discul.

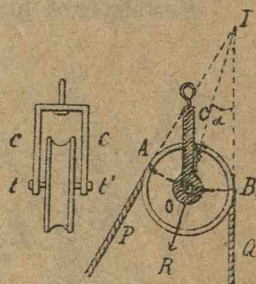


Fig. 50

Pentru echilibru discul trebuie să fie imobil, în acest caz îl putem asemăna cu o pârghie, astfel că vom avea aceleași condiții, adică suma momentelor în raport cu punctul O să fie nulă sau ca :

$$Pr = Qr \text{ și deci } P = Q.$$

Deci, în un scripete fix puterea este egală cu rezistența, astfel că nu se câștigă nimic, ci numai se schimbă direcția forței.

Presiunea pe axă fiind rezultanta forțelor P și Q, e dată de formula

$$R^2 = P^2 + Q^2 + 2PQ \cos 2\alpha$$

și fiindcă $P = Q$ rămâne

$$R^2 = 4P^2 \cos^2 \alpha$$

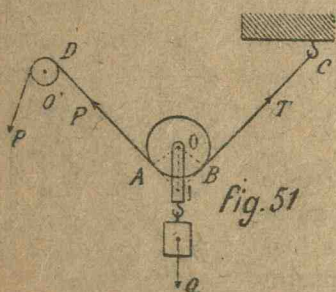
sau

$$R = 2P \cos \alpha.$$

Valoarea acestei presiuni scade când α crește. Ea e maximă și egală cu $2P$ când $\alpha = 0$, adică când puterea și rezistența sunt paralele.

§ 75. Scripetele mobil. Deosebirea între acesta și precedentul, este că scripetele mobil are cadrul îndreptat în jos, greutatea fiind atârnată de cârligul lui. Un capăt al funiei este fix în C. La capătul celălalt al funiei este aplicată puterea P, sau direct, sau, mai deseori, prin intermediul unui scripete fix O' (fig. 51).

Forțele care lucrează asupra scripetelui, neglijând greu-



tatea lui, sunt: puterea P, rezistența Q și reacțiunea punctului fix C, care se poate înlocui prin o tensiune T a funiei. Forțele P și T sunt tangente la disc în A și B, rezistența Q trece prin O.

Pentru ca să fie echilibru, trebuie ca aceste trei forțe să fie în un plan, să fie concurente și ca rezultanta forțelor P și T să fie egală și direct opusă cu Q. De aci rezultă că forțele P și T

să se întâlnească în acelaș punct I, pe verticala punctului O (care e direcția forței Q), iar rezultanta să fie îndreptată în direcția bisectoarei IO a unghiului lor, adică ca aceste două forțe P și T să fie egale. Tot de aci mai rezultă că

$$Q = 2P \cos \alpha$$

sau :

$$P = \frac{Q}{2 \cos \alpha}$$

Dacă capetele funiei sunt paralele avem $\alpha = 0$ și

$$P = \frac{Q}{2}$$

în acest caz forța este minimă. De aci se vede că avantajul unui scripete mobil e că se poate echilibra (adică ridica) o greutate cu o forță inferioară care se poate reduce până la jumătate.

§. 76. **Mufle și Palanuri.** *Mufla* este un sistem de mai multe scripete montate în un acelaș cadru, axele lor sunt sau confundate sau așezate în un acelaș plan vertical (fig. 52 M sau M').



Palanul se compune din două mufle (fig. 52 și 53), una fixă și

alta mobilă. Cea inferioară e mobilă și poartă greutatea de suit Q . Cea superioară e fixă. Funia e fixată de unul din scripetele superioare și încunjură succesiv scripetele 1, 1', 2, 2', 3, 3' și iese în A unde se aplică puterea P .

Să presupunem că toate porțiunile de funie ar fi verticale, atunci partea de jos este în echilibru sub acțiunea forței Q și a 6 tensiuni egale cu P , vom avea

$$Q = 6P \text{ sau } P = \frac{Q}{6}$$

Sau în general, când sunt n scripete, în fiecare muflă vom avea :

$$P = \frac{Q}{n}$$

Deci cu ajutorul palanului se învinge o rezistență dată cu o putere mult mai mică, și pe care putem să o micșorăm de câte ori vom.

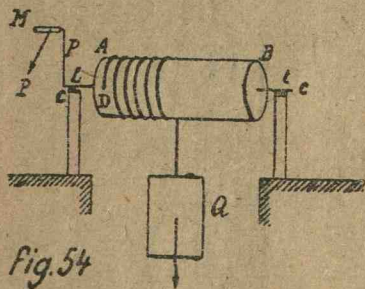
Mașini cu o axă fixă.

§. 77. Vârtejul este un aparat care servește la ridicarea greutăților mai mari cu o forță mai mică (fig. 54). El este un corp

mobil în jurul unei axe fixe și se compune din un cilindru circular AB , făcut în general din lemn, terminat prin două cilindre mai mici de aceeaș axă care se pot învârti în interiorul unor găuri făcute în niște stâlpi c, c . La unul din capetele c este fixată o manivelă m . Pe arborele AB este învâltăciță o

funie sau lanț a cărei una din extremități e fixată chiar pe arbore în D , iar de celălalt capăt e atârnată greutatea de ridicat. Pentru ca Q să se ridice se învârteste manivela m în sensul funiei, cu o putere P , care-i în general a unui om.

Pentru ca să avem echilibru, trebuie ca rezultanta puterii și a rezistenței să treacă prin axă. Luând momentele față cu



această axă a forței și rezistenței, va trebui dar ca suma lor să fie nulă. Brațele de pârghie ale acestor forțe sunt distanțele la dânsle dela axă. Cum însă aceste forțe sunt îndreptate tangențial la circumferințele descrise de punctele lor de aplicație, brațele de pârghii vor fi chiar razele acestor cercuri adică pentru rezistența Q raza q a arborelui, iar pentru puterea P , raza p a manivelei. Condiția de echilibru va fi deci :

$$P p = Q q$$

sau

$$P = Q \frac{q}{p}$$

de unde se vede că puterea este numai o fracțiune din rezistența exprimată prin raportul razelor cilindrului și manivelei.

§ 78. Diferitele feluri de vârtējuri. 1. Vârtėjul descris mai sus se întrebuințează de ordinar la scoaterea apei din fântâni.

2. *Vârtėjul pentru cariere.* În locul manivelei p avem o roată foarte mare, având pe margini, deoparte și de alta, niște scări perpendiculare pe planul cercului, pe dânsle se pot sui deodată 2 lucrători. Greutatea lor constituie puterea, cu ajutorul căreia se poate ridica corpuri foarte grele, din cauză că raza roței este foarte mare în raport cu raza arborelui. La acest aparat puterea nu mai este tangențială în tot timpul mișcării (fig. 55).

Fie A poziția omului pe roată, α unghiul AOD , R raza roței, r raza arborelui, Q greutatea sarcinii și P a lucrătorilor (fig. 56). Aplicând teorema momentului vom avea :

$$P R \cos \alpha = Q r$$

de unde

$$P = Q \frac{r}{R \cos \alpha},$$

care dă și pe α până unde roata se învârteste pentru greutatele P și Q .

3 *Cabestanul* este un vârtėj a cărui axă este verticală. Prin extremitatea căpătâiului superior trece în număr pereche, niște bare, pe care câte doi oameni împing perpendicular pe dânsle

pentru a se învârti roata. Un alt om trage de capătul C al funiei pentru a-l desvălătuci, pe măsură ce din partea opusă se învâlătucește (fig. 57).

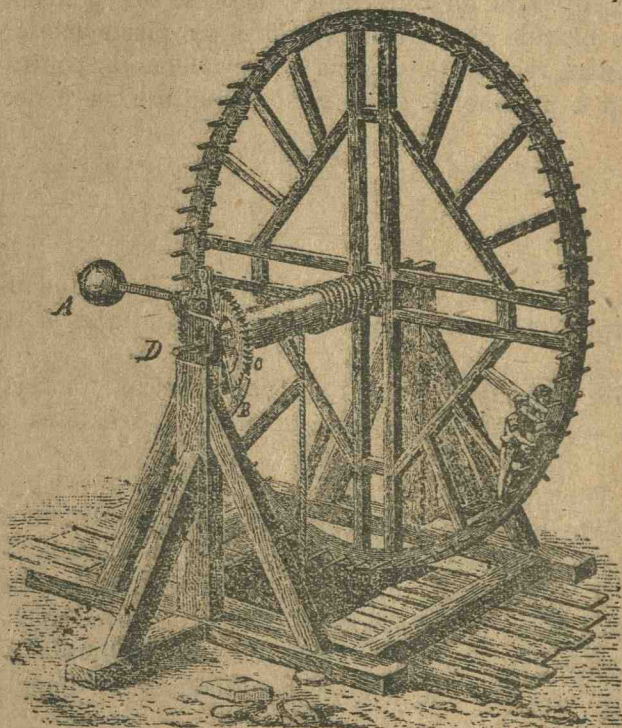


Fig. 55

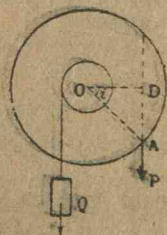


Fig. 56

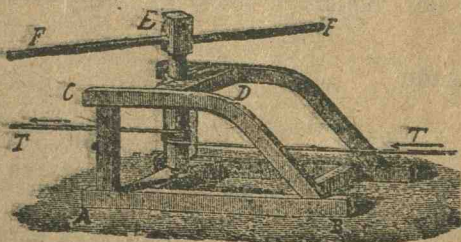


Fig. 57

Cabestanul servește la transportul orizontal al greutăților. - El se întrebuințează mai cu seamă în porturi și la corăbii.

§ 79. **Roata cu angrenaje.** Pentru a învinge o rezistență mare cu o putere și mai mică, fără a da roții dimensiuni prea mari, se întrebuintează roata cu angrenaje.

Se compune din un sistem de două roți cu dinți neegale. Cea mai mare e fixată pe arborele vârtejului, cea mică angrenează cu cea mare și este pusă în mișcare de către un om, cu ajutorul manivelei $BC = R'$ (fig. 58).

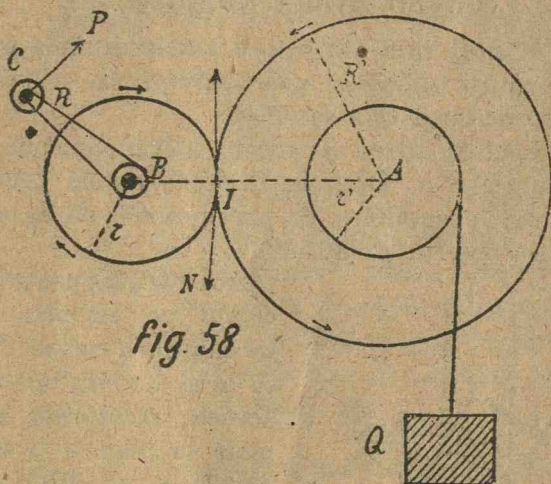


Fig. 58

Sistemul fiind presupus în echilibru sub acțiunea celor două forțe P și Q , în punctul I se dezvoltă două presiuni, una N , care lucrează asupra roții R' , din cauza apăsării celei mici, una N' , care lucrează asupra roții mici din cauza celei mari.

Roata cea mare fiind în echilibru sub acțiunea forțelor Q și N vom avea:

$$NR' = Qr'$$

De asemenea, roata cea mică este în echilibru sub acțiunea forței P și a presiunii N' , și dar

$$PR = N'r$$

Înmulțind aceste două relații și observând că în virtutea principiului acțiunii și a reacțiunii $N = N'$, vom avea:

$$PRR' = Qrr'$$

sau

$$P = Q \frac{r r'}{R R'}$$

Factorii r, r' dela numărător, pot fi făcuți deajuns de mici în raport cu R și R' și deci puterea poate fi făcută cu mult mai mică decât rezistența.

Mașini având un plan fix.

§ 80. **Planul înclinat** este o mașină simplă ce se întrebuințează pentru ridicarea unor sarcini cu o putere P mai mică decât greutatea Q a sarcinii.

Fie corpul M așezat pe planul AB înclinat pe planul orizontal de unghiul α . Dacă ar fi supus numai greutății sale, n'ar putea stă în echilibru. Să presupunem că asupra lui mai lucrează încă o forță P (fig. 59).

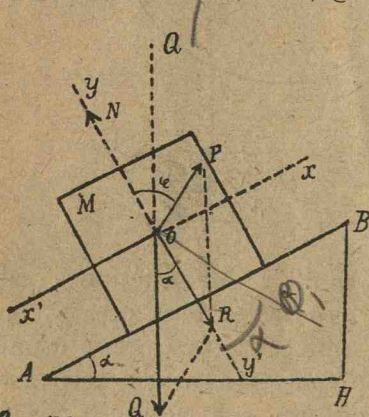


fig. 59

Am văzut că pentru ca un corp, ce stă pe un plan fix, să fie în echilibru trebuie: 1) ca forțele să aibă o rezultantă unică, 2) această rezultantă să fie normală la plan și 3) să apese pe dânsul și să aibă punctul de aplicație în interiorul poligonului de susținere.

De aci urmează că forțele P și Q trebuie să fie în un același plan, să se întâlnească în un punct O iar planul lor să fie normal planului înclinat. În fine trebuie ca rezultanta R să fie normală la plan și să apese pe dânsul.

Din paralelogramul forțelor $OPRQ$ scoatem:

$$\frac{P}{Q} = \frac{\sin \alpha}{\sin \varphi}, \quad \frac{R}{Q} = \frac{\sin(\varphi - \alpha)}{\sin \alpha}$$

sau:

$$(1) \quad P = Q \frac{\sin \alpha}{\sin \varphi} \quad R = Q \frac{\sin(\varphi - \alpha)}{\sin \alpha} \quad (2)$$

Pentru $\varphi = \alpha$, adică când forța P, este în prelungirea rezistenței Q, vom avea $P = Q$ și $R = 0$.

Pentru $\varphi = 90^\circ$, $P = Q \sin \alpha$, $R = Q \cos \alpha$.

forța P este paralelă cu planul înclinat și are valoarea cea mai mică. Apăsarea pe plan este $Q \cos \alpha$. În practică se caută a se realiza acest caz.

În orice caz, pentruca în adevăr forța P să fie mai mică decât rezistența Q, trebuie ca

$$\frac{\sin \alpha}{\sin \varphi} < 1$$

adică ca

$$\alpha < \varphi < \pi - \alpha.$$

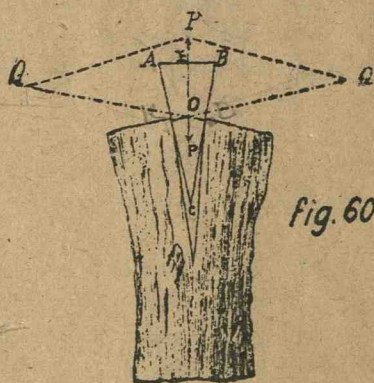
adică forța P să fie cuprinsă în unghiul $Q'OR$.

Principiul acestui instrument îl găsim foarte des aplicat în practică. De ex. la încărcarea și descărcarea vagoanelor, la scobirea vaselor în pivniță și la scoaterea lor, la scobirea trunchiurilor de arbori din deal în vale pe niște jghiaburi, la trenurile ce urcă pe o pantă mare, etc.

§. 81. Pana de despicat lemne este o prismă triunghiulară a cărei secțiune dreaptă e de obicei un triunghi isoscel ABC sau uneori și un triunghi dreptunghic (fig. 60).

Să presupunem introduse pana ABC în corpul M, până în puncte K și L grație unei forțe P ce lucrează asupra penei în punctul I, mijlocul bazei AB și să căutăm condițiile de echilibru.

Din cauză că M să opune la despicare va trebui să presupunem că lucrează din partea lui, asupra penei, în punctele ei de atingere K și L, două forțe de presiune Q, Q' egale. Din cauză că este echilibru, rezultanta acestor două forțe va trebui să fie egală și direct opusă lui P. Triunghiurile PQO și ABC



vor fi asemenea, fiindcă au laturile respectiv perpendiculare și vom avea

$$\frac{PO}{AB} = \frac{PQ}{BC} = \frac{OQ}{AC}$$

de unde scoatem

$$\frac{P}{Q} = \frac{AB}{BC}$$

de unde urmează că vom întrebuința o putere P cu atât mai mică, cu cât baza triunghiului isoscel AB va fi mai mică în raport cu celelalte laturi.

PARTEA II.
CINEMATICA

CAP. VIII.
DEFINIȚII.

§ 82. **Definiția Cinematicei.** S'a văzut la § 2 că partea din Mecanică care se ocupă cu studiul mișcării corpurilor numai în raport cu timpul, se numește *cinematică*. În geometrie, pentru dovedirea unor proprietăți a figurilor, s'a întrebuintat și *deplasările* lor, *translații* sau *rotații*, cari dau naștere la suprafețe sau volume. Din acest punct de vedere, deosebirea dintre geometrie și cinematică este că aceasta din urmă studiază deplasările în raport cu spațiul și timpul, pe când cea dintâi numai în raport cu spațiul.

§ 83. **Unitatea de lungime și de timp.** Pentru măsurarea diferitelor mărimi ce se întâlnesc în cinematică, ajunge să ne fixăm unitățile de *lungime* și de *timp*.

Unitatea de lungime adoptată de aproape toate popoarele, este *metru* definit, ca fiind a 40 milioane parte din un meridian pământesc. Cum însă la măsurarea meridianului pământesc s'au comis erori, inevitabile de altfel, metrul actual nu mai este decât o unitate convențională, a cărei lungime-tip sau *etalon* este făcut în platină și reprezintă la temperatura de 0° adevărata lungime.

Pentru lungimele mai mici se întrebuințează ca unitate centimetrul.

Ideia de timp o căpătăm din durata fenomenelor observate. Unele fenomene pot fi simultane, altele succesive. Durata unui fenomen poate fi egală cu a unui altuia sau mai mare. De aci se vede că această durată sau *intervalul de timp* strecurat dela începutul și până la sfârșitul unui fenomen este o cantitate ce se poate reprezenta prin un număr, din moment ce se alege durata constantă a unui alt fenomen ca unitate de măsură.

După cum unitatea de lungime e pusă în legătură cu dimensiunile pământului tot așa și unitatea de timp e pusă în legătură cu mișcarea pământului în jurul soarelui. Astfel intervalul de timp strecurat între două treceri consecutive, a soarelui mediu ¹⁾ la meridian s'a numit *zi solară medie*, care se imparte în 24 ore medii, ora medie în 60 minute și minuta în 60 secunde. Pentru intervalele mici de timp, se ia ca unitate de măsură *secunda* care este $\frac{1}{86400}$ din ziua solară medie.

În calcule se socotesc intervalele de timp dela un moment anumit numit *momentul inițial*. Pentru fixarea unui alt moment e de ajuns a avea numărul unităților de timp strecurate între cele două momente. Acest număr va fi pozitiv sau negativ după cum momentul dat este posterior sau anterior momentului inițial. El definește complect *data* momentului considerat.

§ 84. **Traectorie. Legea mișcării.** S'a definit la începutul acestei cărți *mișcarea* și *repausul* unui corp sau unui punct. S'a văzut că ele trebuiesc considerate, în raport cu niște *solide sau puncte* de reper, adică în raport cu un *sistem de comparație*.

Când un punct este în mișcare, locul pozițiilor succesive

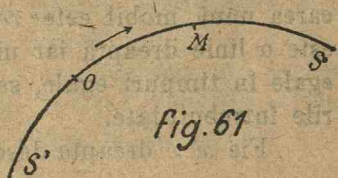
1) Se numește *zi solară adevărată*, intervalul între două treceri consecutive ale soarelui *adevărat* la meridianul locului. Din cauză însă că această zi nu rămâne constantă în cursul unui an, astronomii au imaginat un alt soare; *soarele mediu*, care nu se depărtează prea mult de cel adevărat și ale cărui zile sunt constante.

pe care el le ocupă în spațiu se numește *traectoria* punctului, iar punctul în mișcare se mai numește și *mobil*.

Traectoria unui mobil poate fi o *linie dreaptă*, de ex. drumul descris de un punct greu lăsat să cadă liber la suprafața pământului. Această traectorie poate fi o *linie curbă*, cum e cazul centrului de greutate al unei bombe de tun, sau al unui punct de pe pendula unui ceasornic, etc.

Pentru a cunoaște mai bine mișcarea unui mobil, nu-i de ajuns să știm traectoria lui. Mai trebuie să cunoaștem și la ce dată trece mobilul prin anume puncte de pe traectoria lui.

Fie $S'S'$ traectoria descrisă de un mobil M față de un sistem oarecare de comparație. Să luăm pe această curbă un punct fix O (fig. 61), ca origine a arcelor și un sens pozitiv dela S' către S . Poziția M a mobilului pe această curbă în fiecare moment t va fi dată de segmentul de curbă $OM = s$. Acest segment s va varia odată cu timpul t ; el va fi dar o funcție oarecare de timpul t :



$$(1) \quad s = f(t)$$

Această relație (1) între spațiul parcurs de un mobil și timpul întrebuințat se numește *legea mișcării* sau *ecuația mișcării*.

Cunoscând relația (1) putem afla poziția M a mobilului la o anumită dată t și invers putem cunoaște data la care a trecut sau va trece mobilul M prin anumite puncte de pe curbă. Astfel se poate defini poziția unui tren pe calea ferată, cunoscând orarul trenului care dă distanța la fiecare punct față de gara de unde a plecat.

CAP. IX.

MIȘCARE RECTILINIE.

§ 85. **Mișcare rectilinie și uniformă.** Se zice că mișcarea unui mobil este *rectilinie și uniformă*, când traectoria este o linie dreaptă iar mobilul descrie pe traectorie segmente egale în timpuri egale, sau segmente proporționale cu timpurile întrebuintate.

Fie x dreapta descrisă de mobilul M , O origina segmentelor, Ox sensul pozitiv.



Fig. 62

Să presupunem ca la momentul inițial, adică la data 0 (zero), mobilul

este în M_0 la distanța $OM_0 = x_0$ de origina spațiilor iar la data t este în M astfel că $OM = x$. Drumul descris de mobil în timpul t va fi $M_0M = x - x_0$, cum însă drumul descris e proporțional cu timpul, raportul $\frac{x - x_0}{t}$ e constant, să-l însemnăm cu v ; vom avea atunci:

$$\frac{x - x_0}{t} = v \quad \text{sau} \quad x = x_0 + vt$$

unde v reprezintă drumul descris în unitatea de timp. Aceasta este *ecuația unei mișcări rectilinii și uniforme*.

§ 86. **Viteza în mișcarea uniformă** se numește spațiul parcurs în unitatea de timp. Având ecuația mișcării putem să-i găsim viteza. Astfel să dăm lui t din formula:

$$x = x_0 + vt$$

o creștere Δt , va corespunde pentru x o creștere Δx și vom avea :

$$x + \Delta x = x_0 + v(t + \Delta t)$$

de unde :

$$\frac{\Delta x}{\Delta t} = v = \frac{x - x_0}{t}$$

aceasta este viteza în mișcarea rectilinie uniformă dată de ecuația precedentă. De aci mai urmează că în o mișcare rectilinie și uniformă, viteza este exprimată prin raportul dintre spațiul parcurs și timpul întrebuințat pentru parcurgerea lui. Viteza e dar constantă în tot timpul mișcării.

Viteza poate fi reprezentată prin un segment, de oarece ea are o valoare algebrică și un sens (sensul mișcării). E de ajuns pentru aceasta să luăm în un punct M, o lungime :

$$M V = \frac{\Delta x}{\Delta t} = v$$

Dacă în ecuația :

$$x = x_0 + v t$$

$x_0 = 0$ vom avea :

$$x = v t$$

adică în momentul inițial mobilul  ră în punctul O.

De asemenea va trebui s  specific m unit țile întrebuințate în ecuația mișcării, de oarece valoarea lui v depinde de alegerea acestor unit ți. De obicei se alege *secunda* ca unitate de timp și *centimetrul* ca unitate de lungime. În asemenea condiții unitatea de viteză va fi viteza unui mobil care ar parcurge în mod uniform un *centimetru pe secundă*.

§ 87. Mișcare rectilinie variată. Orice mișcare, care nu-i uniformă, se numește variată. În aceste mișcări variate, spațiile parcurse nu mai sunt proporționale cu timpurile, viteza v nu mai este constantă ci variază cu timpul.

Se numește *viteză mijlocie* a unei mișcări variate, în un interval de timp, viteza unei mișcări uniforme în care un mobil ar parcurge un spațiu egal în acelaș interval de timp. În prac-

tică se consideră numai această viteză mijlocie. Astfel se zice că un regiment a făcut în o săptămână câte 40 km. pe zi în alta câte 30 km. etc., cu toate că viteza a variat în tot cursul mersului chiar în timpul unei zile.

Fie Ox traectoria mobilului, M poziția mobilului la sfârșitul timpului t , M' poziția lui după timpul $t + \Delta t$. De oarece mișcarea nu-i uniformă raportul:



fig 53

$$\frac{MM'}{\Delta t} = \frac{\Delta x}{\Delta t}$$

nu-i constant, ci depinde de epoca t și de creșterea Δt . Cu toate aceste ne putem închipui că mobilul a parcurs spațiul din M în M' în acelaș interval de timp Δt însă cu o mișcare uniformă. Viteza constantă a acestei mișcări închipuite va fi:

$$V_m = \frac{MM'}{\Delta t} = \frac{\Delta x}{\Delta t}$$

Acest raport V_m se numește *viteza mijlocie* în mișcare rectilinie variată în intervalul de timp Δt care urmează timpului t .

Dacă facem acum să tindă Δt spre zero, Δx va tinde și el spre zero iar raportul $\frac{\Delta x}{\Delta t}$ va tinde către o limită bine determinată, ea va reprezenta *viteza mobilului la epoca t* . Această viteză este dar reprezentată prin limita raportului dintre creșterea spațiului la creșterea timpului când aceasta din urmă tinde spre zero, adică prin *derivata spațiului în privința timpului*. Astfel se poate zice despre un tren ca la o anumită oră din zi are viteza de 30 km. pe oră, și că pe urmă această viteză a crescut până la 40 km. pe oră.

Astfel, dacă legea mișcării e dată de ecuația:

$$x = f(t)$$

viteza va fi dată de derivata

$$(1) \quad v = x'_t = f'(t).$$

§ 88. *Accelerație în mișcare rectilinie.* Plecând dela momentul t să dăm timpului o creștere Δt pozitivă. Viteza,

fiind funcție de timp, va lua o creștere Δv pozitivă sau negativă. Raportul $\frac{\Delta v}{\Delta t}$ se numește *acclerația medie* a mișcării în intervalul de timp Δt . Ea are acelaș semn cu Δv și depinde în acelaș timp de Δt și t . Acclerația medie se înseamnă cu

$$\gamma_m = \frac{\Delta v}{\Delta t}.$$

Dacă Δt tinde spre zero, Δv va tinde spre zero, iar raportul $\frac{\Delta v}{\Delta t}$ tinde către o limită determinată care se numește *acclerațiunea la epoca t a mișcării variate*. Deci:

Acclerațiunea în un moment t este limita către care tinde raportul dintre creșterea vitezei și creșterea timpului, când creșterea timpului tinde spre zero. Algebricește ea e reprezentată dar prin derivata vitezei în raport cu timpul sau prin derivata a doua a spațiului în privința timpului. Astfel avem:

$$x = f(t), \quad v = f'(t), \quad \gamma = v'(t) = f''(t).$$

Ca și viteza, acclerațiunea poate fi reprezentată prin un segment dealungul lui OX începând din M , în sensul lui Δv .

Exemple. 1) Fie legea unei mișcări dată de ecuația:

$$x = x_0 + Kt$$

viteza acestei mișcări este

$$v = x'_t = K. = \text{constantă}$$

mișcarea e uniformă și acclerația nulă.

2. Să luăm mișcarea rectilinie dată de ecuația

$$x = at^2 + bt + c.$$

Viteza și acclerația sunt date de relațiile:

$$v = 2at + b, \quad \gamma = 2a.$$

De aci se vede că dacă $a > 0$, v crește, e negativă pentru $t < \frac{-b}{2a}$, e nulă pentru $t = \frac{-b}{2a}$ și pozitivă pentru $t > \frac{-b}{2a}$.

Contrarul are loc dacă $a < 0$.

§ 89. Mișcarea rectilinie uniform variată. Fie $x'x$.

traectoria rectilinie a unui mobil, M poziția lui la sfârșitul timpului t , astfel că $OM = x$, fie v viteza mobilului în acest moment (fig: 64). Să dăm lui t o creștere Δt , va corespunde pentru x o creștere Δx și pentru v o creștere Δv , astfel că la sfârșitul timpului $t + \Delta t$, spațiul descris va fi $x + \Delta x$, iar viteza $v + \Delta v$.



fig. 64

Dacă creșterea Δv este proporțională cu Δt , se zice că mișcarea rectilinie e *uniform variată*. Prin urmare, în o mișcare uniform variată, variațiile vitezei sunt proporționale cu creșterile timpului, sau sunt egale în timpuri egale.

În acest caz raportul $\frac{\Delta v}{\Delta t}$ fiind constant, va rămâne constant și la limită când Δv și Δt tind spre zero. Dar această limită este tocmai accelerația mișcării la epoca t . De aci urmează că în o mișcare uniform variată accelerația este constantă.

Astfel să considerăm mișcarea definită de ecuația :

$$x = at^2 + bt + c$$

viteza va fi dată de

$$v = 2at + b$$

iar accelerația va fi

$$\gamma = 2a.$$

Dacă a este pozitiv, mișcarea este *uniform accelerată*. dacă a este negativ, mișcarea se zice *uniform întârziată*.

Formula vitezei. Fie v_0 viteza inițială a mobilului, adică viteza ce o are mobilul la origina timpului (când $t = 0$) și a cantitatea constantă cu care crește (sau scade) această viteză în unitate de timp. Însemnând cu v viteza mobilului la sfârșitul timpului t , ea va fi dată de formula

$$v = v_0 + at.$$

Dacă corpul a plecat din repaуз în momentul inițial $\alpha_0 = 0$ și deci

$$v = at.$$

Formula spațiului. Ne propunem să găsim spațiul parcurs

de mobil în o mișcare variată într'un timp t , viteza inițială fiind v_0 și accelerațiunea a . Să împărțim timpul t în n intervale t' . La începutul fiecărui interval, vitezele vor fi date de relațiile :

$$v_1 = v_0, v_2 = v_0 + a t', v_3 = v_0 + 2 a t' \dots v_n = v_0 + (n-1) a t'$$

Dacă presupunem acum că viteza mișcării este constantă în micul interval de timp t' , spațiile parcurse vor fi date de formulele :

$$s_1 = v_1 t' = v_0 t'$$

$$s_2 = v_2 t' = v_0 t' + a t'^2$$

$$s_3 = v_3 t' = v_0 t' + 2 a t'^2$$

$$\dots \dots \dots$$

$$s_n = v_n t' = v_0 t' + (n-1) a t'^2$$

adunând acum aceste egalități membru cu membru, vom avea :

$$s_1 + s_2 + \dots + s_n = n v_0 t' + [1 + 2 + \dots + (n-1)] a t'^2$$

și înlocuind pe t' prin $\frac{t}{n}$:

$$s_1 + s_2 + \dots + s_n = v_0 t + \frac{1 + 2 + \dots + (n-1)}{n^2} a t^2$$

$$= v_0 t + \frac{(n-1)n}{2 n^2} a t^2.$$

Cu cât intervalul t' va fi mai mic, adică cu cât n va fi mai mare, presupunerea făcută asupra vitezei se va apropia mai mult de adevăr. Făcând să tindă n spre infinit, vom avea în adevăr formula spațiului. În membrul II a relației precedente numai raportul $\frac{(n-1)n}{2 n^2}$ depinde de n , și cum limita

acestui raport este $\frac{1}{2}$, vom avea în definitiv, punând $s = \lim$

$$(s_1 + s_2 + \dots + s_n)$$

$$s = v_0 t + \frac{1}{2} a t^2$$

dacă în momentul inițial, mobilul parcursese un spațiu s_0 , vom avea :

$$s = s_0 + v_0 t + \frac{1}{2} a t^2$$

Dacă însă luăm ca origină a timpului, momentul în care iteala este nulă și ca origină a spațiului, poziția corespunzătoare a mobilului, adică dacă presupunem că pentru $t = 0$ avem: $v_0 = 0$ și $s_0 = 0$, formulele devin:

$$v = at, \quad s = \frac{1}{2} at^2$$

de unde deducem:

$$v^2 = 2as$$

adică: Spațiile sunt proporționale cu patratele timpurilor, și vitezele sunt proporționale cu timpurile întrebuițate pentru a le câștiga.

§ 90. **Legile căderii corpurilor.** Ca un exemplu de mișcarea corpurilor uniform variată, avem căderea corpurilor în vid. În adevăr această cădere se face după următoarele legi:

1. În vid, toate corpurile cad cu aceeași viteză;
2. Spațiile parcurse sunt proporționale cu patratele timpurilor întrebuițate;
3. Viteza este proporțională cu timpul căderii.

După cum se știe din Fizică, aceste legi se pot verifica cu ajutorul unor anumite aparate. Astfel tubul lui Newton verifică legea întâiu; planul înclinat al lui Galileu, mașina lui Atwood verifică pe celelalte două.

Insemnând cu l spațiul parcurs de un corp în căderea lui, cu g accelerațiunea și presupunând $l_0 = v_0 = 0$, avem:

$$l = \frac{gt^2}{2}, \quad v = gt, \quad v^2 = 2gl, \quad v = \sqrt{2gl}$$

Valoarea lui g , constantă pentru același loc, variază cu latitudinea și cu înălțimea locului. Astfel, aproape de polul nord $g = 9^m, 8289$, la Paris $g = 9^m, 8088$ iar la equator $g = 9^m 7806$.

Presupunem că, în momentul începerii căderii, corpul are o viteză inițială v_0 , formulele de mai sus devin:

$$v = v_0 + gt, \quad l = v_0 t + \frac{gt^2}{2}, \quad v^2 = v_0^2 + 2gl$$

Dacă corpul este aruncat de jos în sus cu o viteză inițială v_0 , mișcarea este uniform întârziată și vom avea formulele:

$$l = v_0 t - \frac{gt^2}{2}, \quad v = v_0 - gt, \quad v^2 = v_0^2 - 2gl$$

CAP. X

MIȘCARE CURBILINIE.

§ 91. Când mobilul descrie o traectorie curbă, avem o mișcare curbilinie, care poate fi la rândul ei uniformă și variată. Vom studia ca și pentru cea rectilinie, viteza și accelerația mișcării curbilinie variată, de unde vom deduce cu ușurință viteza și accelerația mișcării uniforme.

Viteza. Să presupunem că un mobil M , parcurge traectoria SS' cu o mișcare variată și că la data t el se află în M , iar la data $t + \Delta t$ în M_1 . Expresiunea $\frac{\text{coarda } MM_1}{\Delta t}$ socotită pe coardă, exprimă viteza medie a mobilului în intervalul de timp Δt . Ea va fi dar viteza unui mobil fictiv, care ar parcurge coarda MM_1 cu o mișcare uniformă în acelaș timp Δt , în care mobilul adevărat parcurge arcul MM_1 .

Dacă creșterea Δt tinde către zero, coarda MM_1 tinde de asemenea spre zero, iar expresia $\frac{\text{coarda } MM_1}{\Delta t}$ tinde către o limita care se numește viteza mobilului la sfârșitul timpului t . Cum însă

$$\frac{\text{coarda } MM_1}{\Delta t} = \frac{\text{coarda } MM_1}{\text{arc } MM_1} \times \frac{\text{arc } MM_1}{\Delta t}$$

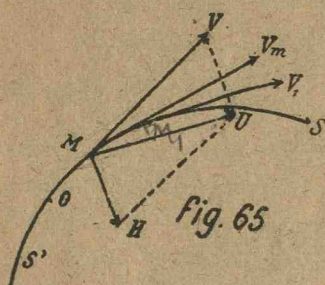
și

$$\lim. \frac{\text{coarda } MM_1}{\text{arc } MM_1} =$$

vom avea:

$$\lim. \frac{\text{coarda } MM_1}{\Delta t} = \lim. \frac{\text{arc } MM_1}{\Delta t}$$

Dei în o mișcare curbilinie, viteza este exprimată prin limita raportului dintre creșterea arcului și creșterea timpului, când creșterea timpului tinde spre zero (fig. 65).



Insemnând cu s arcul OM , cu Δs , arcul MM_1 , dacă legea mișcării curbilinie este dată de ecuația

$$s = f(t)$$

vom avea:

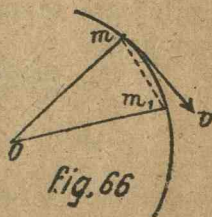
$$V = \lim. \frac{\Delta s}{\Delta t} = s'_t = f'(t).$$

Accelerație. Fie MV segmentul care reprezintă viteza mobilului la sfârșitul timpului t și M_1V_1 viteza la finele timpului $t + \Delta t$. Să ducem MU paralelă și egală cu M_1V_1 și MH egală și paralelă cu VU . Un segment dus din M pe MH și egal cu $\frac{MH}{\Delta t}$, exprimă *accelerația medie* a mobilului în timpul Δt .

Ducând din un punct oarecare O , un segment Om egal și paralel cu MV , când mobilul M descrie traectoria $S'S$, punctul m va descrie traectoria mm_1 , care se numește *hodograf*. După intervalul de timp Δt , M vine în M_1 și m în m_1 , raportul $\frac{mm_1}{\Delta t}$ se numește *accelerația medie* a mișcării, în intervalul de timp Δt ce urmează timpului t . După cum vedem, această accelerație este tocmai viteza medie a mobilului fictiv m în același interval de timp (fig. 66).

Accelerația la un moment dat t va fi limita raportului $\frac{mm_1}{\Delta t}$ când Δt tinde spre zero.

Se numește *accelerație tangențială* a mobilului în M , proiecțiunea accelerației totale pe tangenta în M la traectorie. De asemenea, *accelerație normală* se numește proiecția accelerației totale pe normala traectoriei în punctul M .



Mișcarea curbilinie uniformă este atunci când mobilul se deplasează pe traectorie totdeauna în același sens și astfel ca

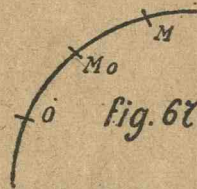
arcurile parcurse să fie proporționale cu timpurile întrebuințate pentru a le parcurge.

Fie O originea arcelor pe traectorie, M_0 poziția mobilului în momentul inițial (fig. 67). Punând $OM_0 = s_0$ se găsește, ca și la mișcarea rectilinie uniformă, că poziția M a mobilului la sfârșitul timpului t este dată de formula:

$$s = s_0 + Kt$$

viteza constantă fiind

$$v = \lim. \frac{\Delta s}{\Delta t} = K.$$

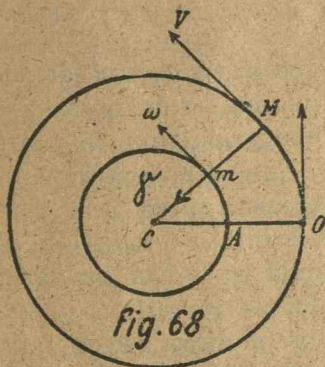


Deosebirea este că viteza v , rămânând tangentă la traectorie, își schimbă necontenit direcția.

§ 92. Mișcarea de rotație uniformă este cel mai uzitat caz de mișcare curbilinie uniformă. Punctele celor mai multe mașini, a roților de moară, a roților hidraulice, etc., sunt animate de o astfel de mișcare.

Viteza unui punct se reduce, în acest caz, la arcul de cerc descris de mobil în unitatea de timp.

Viteză unghiulară. Să considerăm un mobil M , care descrie circumferința cu centru în C și cu raza $CO = R$. Fie O originea arcelor și de la O către M sensul pozitiv. La data t mobilul este în M astfel că însemnând cu s arcul OM vom avea: $s = f(t)$ în caz când mișcarea n'ar fi uniformă și $s = Ct$ (C fiind constant) pentru o mișcare uniformă. Vom avea pentru viteza:



$$v = s' \quad \text{în cazul I.}$$

și $v = C$ în cazul II

Să descriem cu unitatea de lungime AC ca raza un cerc concentric cu cel precedent, fie A și m puncte unde această circumferință taie razele CO și CM . Viteza punctului m se numește viteza unghiulară a mobilului M . Ea este deasemenea

constantă în o mișcare uniformă. Fie ω viteza constantă a punctului m vom avea în același timp :

$$(1) \quad OM = vt \quad AM = \omega t \quad (2)$$

Și cum arcele OM și A_m sunt proporționale cu razele lor avem :

$$\frac{OM}{Am} = \frac{R}{1} \quad \text{sau} \quad \frac{vt}{\omega t} = \frac{R}{1}$$

de unde $v = \omega R$ (3)

și $OM = s = \omega R t$ (4)

Se poate exprima v și ω în funcție de durata T a unei rotații întregi. În adevăr, dacă M descrie o circumferință întreagă, formula (1) devine :

$$2\pi R = vT \quad \text{de unde} \quad v = \frac{2\pi R}{T} \quad (5)$$

iar dacă $R = 1$, formula (4) ne dă pe ω , căci în acest caz $v = \omega$:

$$\omega = \frac{2\pi}{T} \quad (6)$$

Deasemenea făcând în formula (4) $R = 1$, $t = 1$ vom avea

$$S = \omega$$

adică: viteza unghiulară este egală cu arcul descris de un punct situat la unitatea de distanță în unitatea de timp.

Accelerație. Pentru a construi hodograful, din un punct oarecare C' să ducem un segment $c'm'$ care să ne reprezinte în fiecare moment viteza mobilului M . Această viteză fiind constantă, punctul m' va descrie o circumferință cu raza ωR , și cu o viteză unghiulară constantă și egală cu ω . Noi am văzut însă că viteza punctului m' reprezintă în fiecare moment, în mărime și direcție accelerația $M\gamma$ a mobilului M . Această accelerație va fi dar egală cu $\omega \cdot \omega R = \omega^2 R$, și cum ea este îndreptată în direcția tangentei la circumferința $C'm'$, ea va fi perpendiculară pe $C'm'$ adică pe viteza punctului M ; deci accelerația (fig. 69) $M\gamma$ a punctului M este îndreptată înspre centrul C al circumfe-

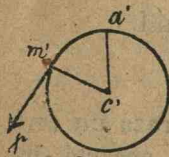


Fig. 69

rinței descrisă de mobil. Insemnând cu γ această accelerație vom avea :

$$\gamma = \omega^2 R \quad (7)$$

sau, înlocuind ω prin $\frac{v}{R}$, avem :

$$\gamma = \frac{v^2}{R} \quad (8)$$

sau încă făcând $\omega = \frac{2\pi}{T}$, vom avea :

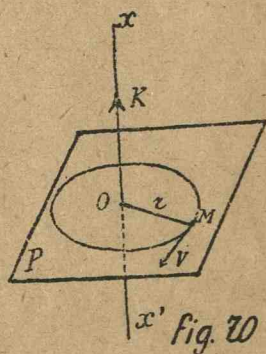
$$\gamma = \frac{4\pi^2 R}{T^2} \quad (9)$$

§ 93. Mișcarea de rotație a unui corp solid. Se zice că un corp este animat de o mișcare de rotație în jurul unei axe fixe, când toate punctele acestei axe rămân fixe în tot timpul mișcării celorlalte puncte ale solidului.

Toate punctele solidului descriu, în acest caz, cercuri, al căror plan trece prin punctul respectiv și e perpendicular pe axă, ale căror raze sunt distanțele diferitelor puncte la axă și al căror centre sunt intersecțiile planurilor cu axa.

Solidul va avea o mișcare de rotație *uniformă*, când punctele lui sunt animate de o astfel de mișcare. Viteza fiecărui punct e proporțională cu distanța punctului la axă. Viteza unghiulară este însă aceeași pentru toate punctele. Ea se definește ca la § precedent.

O rotație în jurul unei axe se reprezintă prin un segment dus pe această axă, egal cu înțea de rotație. Fie $x'x$ axa de rotație; prin un punct oarecare O al ei vom duce un segment OK , în direcția acestei axe, de o lungime egală cu viteza unghiulară ω a rotației și în un sens astfel că un observator, având picioarele în O și capătul în K să vadă punctele mișcându-se în sensul acelor unui ceasornic (fig. 70).



În acest caz : viteza unui punct al solidului este tocmai momentul segmentului OK față cu punctul considerat. În adevăr, momentul lui OK față de M este un

segment MV , perpendicular pe planul MOK având o mărime

$$OK \cdot \cancel{MO} = r \cdot \omega \quad (r = OM).$$

Ori acest segment MV este tocmai viteza punctului M .
Pe de altă parte se știe că momentul nu se schimbă dacă segmentul OK se mișcă dealungul axei.

CAP. XI.

MIȘCARE RELATIVĂ.

§ 94. Am văzut la începutul cinematicii că mișcarea unui corp este un fenomen relativ, care depinde de *punctele de reper* considerate. Astfel, în un moment dat, mișcarea unei trăsuri nu pare aceeaș pentru doi observatori cari sunt așezați în poziții diferite și cu atât mai mult dacă unul din observatori se mișcă și el în acelaș sens sau în sens contrar cu trăsura.

Un alt exemplu: o minge se rostogolește în un vagon, care se mișcă el singur pe linia ferată. Altfel va fi mișcarea mingei pentru un observator ce se află în vagon și altfel pentru unul care e în afară.

Mingea are față de vagon o *mișcare relativă*, vagonul are față de pământ o *mișcare de antrenare*, iar mișcarea bilei în raport cu pământul va fi *rezultanta absolută a celor două mișcări*.

Să luăm încă un exemplu: Pentru un observator ce stă în trăsura, roțile au o mișcare de rotație — *mișcare relativă*. — Pentru un observator situat pe drum, trăsura are o *mișcare de antrenare* iar roțile au o *mișcare absolută, rezultantă a celor două*.

În realitate, un mobil nu poate să aibă decât o singură mișcare: *acea rezultantă*. Mișcarea relativă și mișcarea de antrenare sunt fictive, cu toate acestea, cunoașterea *mișcărilor componente* servește la determinarea mișcării *rezultante*. Astfel, cunoscând mișcarea mingei față de vagon și a vagonului pe linie, putem în fiecare moment determina mișcarea rezultantă a mingei.

Problema generală se pune în modul următor: *Cunoscând*

mişcarea unui mobil M față de un sistem de reper A și mișcarea sistemului A față de un alt sistem de reper B , să se studieze mișcarea mobilului M față de sistemul B .

Vom avea dar o mișcare, viteză, accelerație relativă a punctului M față cu sistemul A , o mișcare, viteză, accelerație de antrenare a unui punct din sistemul A față de sistemul B și în fine o mișcare, viteză, accelerație rezultantă a mobilului M față cu sistemul B .

Se poate dovedi că viteza rezultantă este diagonală paralelogramului construit pe viteza relativă și cea de antrenare.

Toate formulele găsite la compunerea forțelor se aplică și la compunerea vitezelor.

§ 95. Compunerea a două rotații cu axe concurente.

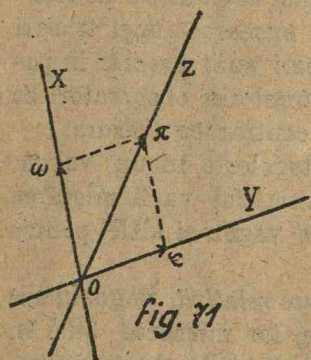


Fig. 71

Fie un solid animat de o mișcare de rotație în jurul axei $O X$ cu o viteză unghiulară ω . Să ne închipuim că axa $O X$ este ea însuși animată de o mișcare de rotație în jurul unei axe $O Y$ cu o viteză unghiulară φ . Ne propunem să studiem mișcarea solidului față cu sistemul din care face parte $O Y$ (fig. 71).

Fie $M U$ viteza relativă a lui M , adică momentul segmentului $O \omega$ (care reprezintă viteza unghiulară în jurul

lui $O x$) față cu punctul M (fig. 72). Fie de asemenea $M v$, viteza de antrenare care este momentul în raport cu M a segmentului $O \varphi$ (viteza unghiulară în jurul lui $O Y$). Diagonala $M V'$ va fi rezultanta celor două viteze. Dacă considerăm și rezultanta $O \pi$ a segmentelor $O \omega$ și $O \varphi$, știm că momentul ei față cu punctul M , este rezultanta momentelor față de M , a componentelor $O \omega$

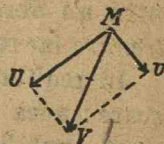


Fig. 72

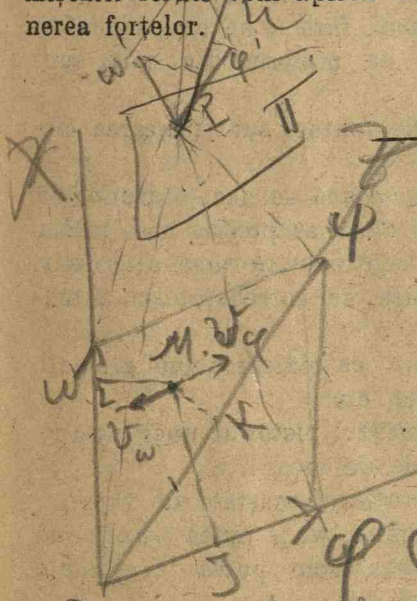
și $O \varphi$. Dar acest moment este viteza punctului M în o mișcare de rotație care s'ar efectua în jurul unei axe $O Z$ cu viteza unghiulară $O \pi$. Aceasta este dar mișcarea rezultantă.

De aici urmează că: Viteza rezultantă a lui M este aceeași

ca și cum mobilul ar fi animat de o rotație în jurul lui OZ, cu o viteză unghiulară $O\pi$, care este rezultanta vitezelor unghiulare $O\omega$ și $O\varphi$.

Dacă am avea de compus mai multe rotații, am proceda în același fel cum s'a procedat la compunerea mai multor forțe concurente.

§ 96. Descompunerea mișcărilor. Această problemă este inversă celei precedente; ea are de scop găsirea mișcării relative, cunoscând mișcarea rezultantă și cea de antrenare. Cum, relațiile stabilite între cele trei viteze, la compunerea mișcărilor, subsistă, oricare ar fi mișcarea necunoscută, pentru găsirea mișcării cerute vom aplica aceleași reguli ca la descompunerea forțelor.



Să considerăm un punct M în planul celor 2 axe. El va fi supus în același timp la două mișcări de rotație contrarii și direct opuse y de viteze $V\varphi = \varphi \cdot M J$

$$V_w = \omega \cdot M L$$

În punctul M putând fi foarte apropiat de axa OX de rotație, evident că $V\varphi \gg V_w$ și M se va mișca în domul planului în direcția de rotație. Când această dif. $V\varphi$ atinge $\frac{M J}{M L} = \frac{\omega}{\varphi} = \text{const.}$ în locul punctelor M' și M'' se va realiza o rotație în jurul axei OZ.

TRANSFORMAREA MIȘCĂRILOR

§ 97. Definiții. Până acum am studiat, în parte, diferitele mișcări. Ne rămâne să vedem cum se transformă aceste mișcări una în alta și cum se transmit. Pentru aceasta avem nevoie de organele de transmisiune. Vom descrie în parte principalele organe de transformare, fără a ne ocupa de forțele care le pun în mișcare sau de materia din care sunt compuse.

Cele mai obișnuite mișcări elementare sunt mișcarea circulară și rectilinie.

Aceste mișcări se zic continue dacă se fac totdeauna în acelaș sens; ele se zic alternative dacă se produc mai întâiu în un sens, pe urmă în un sens contrariu în mod alternativ.

De aci urmează că, în practică, se întrebuintează următoarele mișcări elementare:

- a) Mișcarea rectilinie continuă: ca ridicarea unei greutate, mergerea unui tren pe calea ferată, etc.;
- b) Mișcarea rectilinie alternativă: pistonul unei pompe
- c) Circulară continuă: pietrele de moară, etc.
- d) Circulară alternativă: balanțierul mașinei de vapor.

Cu ajutorul unor anumite organe, vom putea transforma una din aceste mișcări în alta, sau vom putea transmite o mișcare fără a-i modifica natura ei.

Transmiterea sau transformarea se poate face în trei feluri:

- a) Prin contactul imediat al pieselor în mișcare: cilindre și conuri de fricțiune, angrenaje, șuruburi.
- b) Prin intermediarul legăturilor solide: biele și manivele, paralelogramul lui Watt.
- c) Prin intermediarul legăturilor flexibile: scripete, curele, sulul în roată.

raport în punctul M este egală cu momentul
momentului și în raport cu același punct M, ceea
ce nu-i posibil decât dacă γ reprezintă în
târmen și direcțiune γ a axonala pasulelogra-
mului constant pe w și γ . De aci regula de
constanți viteza unghiulară rezultanta.
Pentru a stabili viteza rezultanta γ în
unui punct S în axonala de planul axelor
tune
ma
viteza
nara
nom.
f. unghi
rap.
b I
a simon
fult
ctonlor
nle
e acil
reputat
mentelor
tonilor
nif.
adva
and
n P o ax
ca P II

proiecția liniei pe pt. II în raport cu un punct
 rotile care I ad axului și ca momentul în raport
 cu punctul P chiar, reprezentat prin segment
 Pw' I la planul (P, ω) , are proiecția sa pe ax
 Vom descrie câteva tipuri din fiecare fel. Pw' egala ch
 cu m
 raport cu
 când în
 vedere
 în rap cu
 planul
 Prow t
 $0 \leq \theta < \pi$
 ψ
 at
 Mom p
 $Pc \cdot \omega$
 în rap cu
 + l
 v
 cu p
 $P = M$
 p
 ω în
 în rap
 cu P M
 deci
 $P = M$
 $P = M$
 $P = M$
 $P = M$
 P M a rezultanta vectorilor P M

§ 98. **Scriptete cu curele.** Curelele servesc la transformarea unei mișcări circulare continue în o mișcare circulară continuă, însă în jurul unei alte axe paralele cu cea dintâiu.

Fie O proiecția axei arborelui motor ce se învârteste cu o viteză unghiulară ω (fig. 73). Trebuie să transformăm această mișcare în una circulară continuă în jurul unui arbore proiectat în O', care să se învârtască cu o viteză unghiulară ω' dată.

Pe amândouă axe se construiesc câte un scripete de raze R și R', astfel ca

$$\frac{R}{R'} = \frac{\omega'}{\omega}$$

Pe aceste roți se face să treacă o curea de transmisiune, adică o bandă potrivit de lată, făcută din piele și ale cărei extremități sunt foarte bine legate între ele. Această curea are contact comun cu roțile cât ține arcele ACB și A'C'B', restul urmează direcția tangentelor comune exterioare. Aceste curele trebuie să fie flexibile, inextensibile și nu trebuie să luncce dealungul roților. Dacă toate aceste condiții sunt realizate, raportul vitezelor unghiulare ale celor două roți este invers cu raportul dintre razele roților, căci nefiind luncare, viteza curelei este aceeași în toate punctele ei și deci și viteza oricărui punct de pe cele două roți. Vom avea deci

$$R\omega = R'\omega' \text{ de unde } \frac{R}{R'} = \frac{\omega'}{\omega}$$

Dacă vitezele unghiulare ω și ω' sunt de sens contrar se duce curea după tangentele interioare comune celor două cercuri (fig. 74).

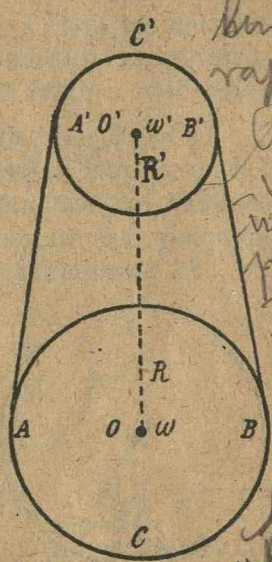


Fig. 73

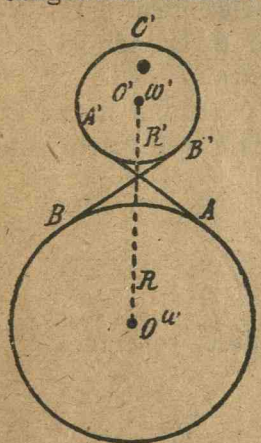


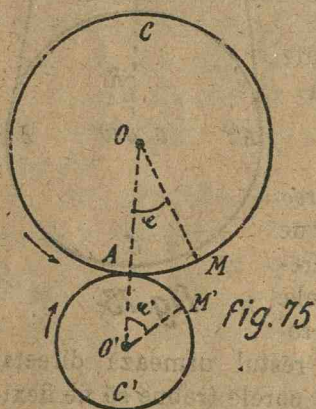
Fig. 74

Pentru ca transmisiunea mișcării să se poată face, trebuie ca tensiunea curelei să fie de ajuns de mare. Când această tensiune nu-i suficientă, atunci ea se înlocuiește prin lanțuri metalice cu inele în care intră dinții roților. Astfel este de ex. mecanismul întrebuintat la biciclete pentru a transmite mișcarea dela o roată la cealaltă.

§ 99. Roțile de fricțiune servesc, ca și curelele, la transformarea unei mișcări de rotație continuă, în o altă rotație continuă în jurul unei axe paralele, însă axele sunt mult mai apropiate, așa că curelele sunt inutile.

Să presupunem că rotațiile ω și ω' sunt de sens contrar și fie O și O' proiecțiile axelor pe planul figurei (fig. 75). Vom lua pe $O'O$ un punct A astfel că :

$$\frac{OA}{O'A} = \frac{\omega'}{\omega}$$



Vom descrie cercurile C, C' cu centrele în O, O' și cu razele $OA = R$ și $O'A = R'$. Să ne închipuim acum că avem două roți materiale, cilindrice, fixate pe axele O, O' și astfel ca secțiunile lor drepte să coincidă cu cercurile C, C' . Aceste roți vor apăsa una pe alta, astfel că invârtindu-se una să o învârtască și pe cealaltă în sens contrar.

În un moment dat, un punct de pe O și unul de pe O' sunt în contact în A . După un timp oarecare, cel întâiu este în M , al doilea în M' , astfel că

$$\text{arc } AM = \text{arc } A'M'$$

sau, punând $\varphi = \angle AOM$, $\varphi' = \angle A'O'M'$,

$$R\varphi = R'\varphi'$$

de unde, dacă ω și ω' sunt vitezele unghiulare, vom avea

$$R\omega = R'\omega'$$

adică

$$\frac{R}{R'} = \frac{\omega'}{\omega}$$

Putem da o alta formă acestei relații. Fie n și n' numărul învârtiturilor complete efectuate de cele două roți în unitatea de timp. Vom avea

$$2\pi R n = 2\pi R' n'$$

sau

$$\frac{R}{R'} = \frac{n'}{n}$$

Dacă cele două rotații trebuie să fie de acelaș sens, se caută punctul A în afara lui $O O'$ (cum se vede în fig. 76) și astfel că :

$$\frac{OA}{OA'} = \frac{\omega'}{\omega}$$

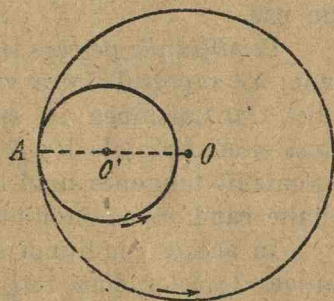


Fig. 76

Pentru a împiedică alunecarea acestor roți de fricțiune, se învâlesc în câte o bandă de piele sau de cauciuc.

Acest gen de transmisiiune fiind foarte liniștit și fără smuncituri se întrebuințează foarte des.

§ 100. Angrenaje. Când rezistența ce trebuie învinsă pentru a transmite mișcarea, e prea mare, se înlocuește cilindrii de fricțiuni prin roți dințate. Fiecare roată este prevăzută la periferie cu dinți sau plinuri cari sunt despărțiți prin goluri. Cele două roți sunt astfel așezate, încât dințele uneia să străbată în golul celeilalte.

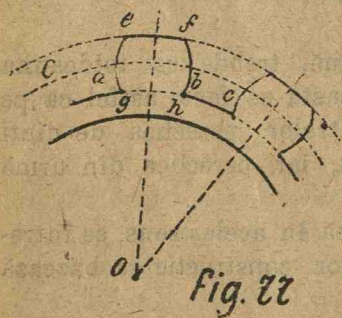


Fig. 77

Se numește *angrenaj* un sistem de două roți dințate în transmisiiune. Una este roata *conducătoare*, cealaltă *condusă*.

Elementele unei roți dințate. Dinții sau plinurile sunt regulat distribuiți pe circumferința primitivă C și sunt separați prin goluri. Se numește *profilul* unui dinte $gaefbh$ secțiunea lui prin un plan perpendicular

pe axă.

Porțiunea din profil $aefb$, care e exterioară circonferinței primitive C , se numește *fața dintelui*; porțiunea $aghb$ interioară circonferinței C se numește *flancul dintelui*. Arcul ab , din circonferința C , cuprins de dinte se numește *grosimea dintelui*; arcul bc care cuprinde golul se numește *interval*. Arcul $ac = ab + bc =$ grosimea + intervalul se numește *pasul angrenajului*. În teorie, grosimea dintelui este egală cu intervalul; în practică intervalul e mai mare cu $\frac{1}{10}$ aproape din pas.

Condițiunile pe care trebuie să le îndeplinească un angrenaj sunt: a) raportul între vitezele unghiulare să fie constant, adică transmisiunea să se facă ca și cum roțile s'ar atinge după circonferințele lor primitive; b) profilurile dinților să fie necentenit tangente unul cu altul. Aceste condiții sunt îndeplinite când se dă profilului dinților o anumită formă.

În aceste condițiuni, arcele descrise de circonferințele primitive ale celor două roți sunt egale, de unde rezultă că pasurile ambelor roți sunt egale și că numerele dinților sunt proporționale cu razele circonferințelor primitive și invers proporționale cu vitezele unghiulare.

În adevăr, înseamnănd cu n și n' numărul dinților celor două roți și cu p pasul comun avem

$$np = 2\pi R \quad n'p = 2\pi R'$$

de unde

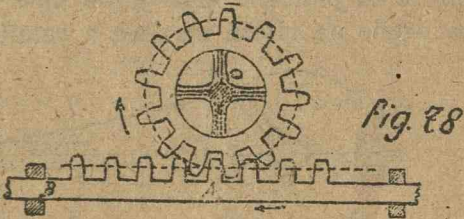
$$\frac{n}{n'} = \frac{R}{R'} = \frac{\omega'}{\omega}$$

Pentruca mișcarea să fie continuă, trebuie ca totdeauna 2 dinți să fie în contact. Pentru aceasta se face astfel ca pe când doi dinți se ating pe linia centrelor, perechea de dinți dinainte încetează de a fi în contact, iar perechea din urmă începe atunci contactul.

Dacă roțile trebuie să se întoarcă în acelaș sens, se întrebuințează *angrenaje interioare*, a căror construcție se bazează pe aceleași principii.

§ 101. Cremaiera se întrebuintează pentru transformarea unei mișcări circulare continuă în o mișcare rectilinie continuă. Ea este un caz particular al angrenajelor când raza uneia din roți ar deveni infinită, iar roata s'ar reduce la o bară dințată.

Fie AB o bară aranjată astfel ca să se poată mișca în sensul lungimei sale și AO o roată mobilă în jurul axei sale O , care e perpendiculară pe AB (fig. 78). Dacă ele sunt suficient de alăturate, roata învârtindu-se, face ca bara să se deplaseze în direcția AB .



Insemnând cu ω viteza unghiulară a roții și cu v viteza barei vom avea

$$v = R \omega.$$

Pentru a se împedeca alunecarea, se înarmează atât bara cât și roata cu dinți, construită la fel cu acei dela angrenaje.

§ 102. Biela și Manivela servesc la transformarea unei mișcări rectilinii alternative în o mișcare circulară continuă. Să presupunem că coada unui piston este animată de o mișcare rectilinie alternativă. Extremitatea sa B se articulează cu o bară AB , care la rândul ei se articulează cu o altă bară AO fixă în O și care, din cauza mișcării pistonului, este forțată să se miște circular în jurul lui O . Bara AB se numește *bielă*, iar AO se numește *manivelă*.

Fie $l = AB$ și $r = OA$ și să presupunem $l > r$. Când punctul A este în A_1 , punctul B este în B_1 , când A descrie semi-circonferința $A_1 A A_2$, punctul B vine în B_2 . Punctul A parcurgând cealaltă semi-circonferință, punctul B revine din B_2 în B_1 .

Punctul B face dar o cursă de $B_1 B_2 = A_1 A_2 = 2r$. Dacă această cursă ar fi mai mică decât $2r$, punctul A nu ar putea descrie circonferința întregă.

Este de observat că în pozițiile A_1 și A_2 biela se găsește în linie dreaptă cu manivela și deci nu-i poate transmite nici

o mișcare. Din această cauză ele se numesc *puncte moarte*. Manivela nu trece peste aceste puncte moarte decât în virtutea vitezei câștigate.

Uneori, pentru a evita efectele punctelor moarte, se întrebunțează mai multe manivele, de ex., două în unghi drept, astfel că punctele moarte ale unei manivele să corespundă cu punctele de viteză maximă a celeilalte (fig. 79).



Fig. 79

§ 103. Paralelogramul lui Watt servește la transformarea mișcării *rectilinie alternative* în *circulară alternativă*. El se compune din două bare OA și CB mobile în jurul punctelor fixe O și C . Extremitățile A și B descriu arce de cerc. Dacă unim aceste două extremități prin o *bielă* de o lungime invariabilă AB , se demonstrează că un punct M de pe această bielă descrie o curbă în formă de 8 lungăret. Punctul de intersecție I se află pe dreapta OC care unește cele două puncte fixe. O bună porțiune din această curbă deoparte și de alta a punctului I se confundă aproape cu o linie dreaptă (fig. 80).

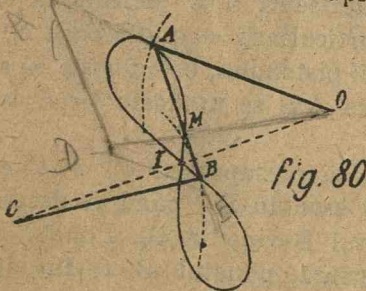


Fig. 80

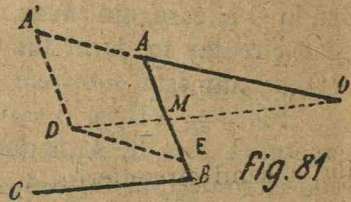
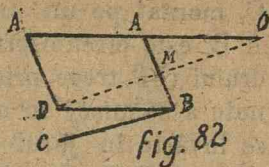


Fig. 81

Pentru a utiliza această proprietate se prelungeste brațul OA cu o lungime oarecare AA' și se duce prin A' o paralelă la biela AB până ce întâlnește în D dreapta OM . Se formează în fine paralelogramul articulat $A'A'DE$. Din asemănarea triunghiurilor $OA'M$, $OA'D$ căpătăm $\frac{OM}{OD} = \frac{OA}{OA'} = \text{const.}$

de unde urmează că și punctul D descrie o curbă asemenea cu aceea descrisă de M. Punctul D va descrie aproape o linie dreaptă.

De obicei se ia $AA' = OA$, atunci $A'D = AB$ (fig. 82). Punctul D descrie tot o curbă care pe o bună porțiune se poate confundă cu o linie dreaptă; amplitudinea va fi însă dublă.



Dacă se limitează rotația brațului OA' , astfel ca punctul M să descrie numai porțiunea de curba ce se poate asemăna cu o linie dreaptă, se va putea articula în D, tija unui piston dela mașina cu vapori, a cărui drum este drept — linear.

§ 101. Excentricul servește la transformarea unei mișcări circulare continuă în o mișcare rectilinie alternativă. Excentricele sunt de mai multe feluri.

Excentricul circular cu inel (fig. 83) se compune din un disc-

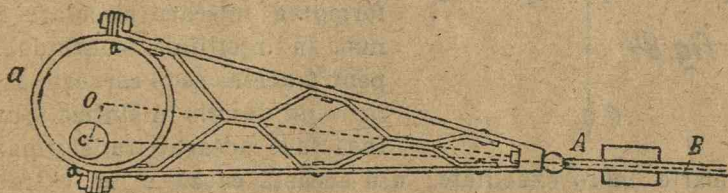


Fig. 83

circular de metal, solidar cu un arbore motor C în un punct care e în afară de centrul său O, de aici și numele de *excentric*. Discul este înconjurat de un inel *aaa* care poartă două bare A a care servesc ca să lege discul cu extremitatea A a unei tije AB forțată a se mișca cu o mișcare rectilinie alternativă după direcția BA ce trece prin axa de rotație C.

Lungimile OA și OC neschimbându-se în timpul mișcării, totul se petrece ca și cum punctul A ar fi legat de arborele C prin intermediul unei biele OA și a unei manivele OC .

Excentricul se întrebuițează mai ales când nu avem nevoie decât de o forță slabă. El se poate aplica în oricare punct al axei, pe când biela numai la un capăt al axei.

Excentricul circular cu cadru se compune din un disc C , montat pe un arbore O în mod excentric. Un cadru $AB A'B'$ este circumscris acestui disc. În punctele I și I' ale cadrului (II' trece prin O) sunt fixate două tije $IG, I'G'$ destinate a se mișcă cu o mișcare rectilinie alternativă. Când discul se învâрте în jurul lui O el împinge latura AB a cadrului până ce OC coincide cu OI , cadrul se mișcă cu totul înspre G până ce latura $A'B'$ ocupă poziția HH' . (fig. 84).

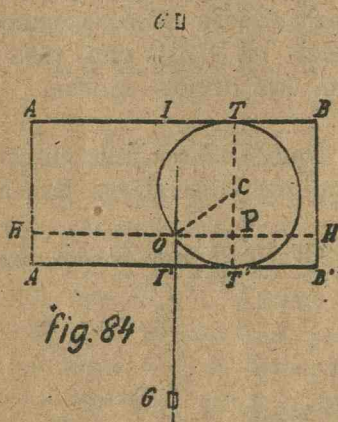


fig. 84

Din acest moment discul începe a apăsa pe latura $A'B'$ a cadrului care începe a se mișcă în direcție contrară până ce latura AB ocupă poziția HH' iar OC coincide cu OI' , de unde se vede că amplitudinea mișcării rectilinii este $2 OC$.

§ 105. Șurubul servește la transformarea mișcării circulare continue în rectilinie continuă. Tot pentru acelaș scop servește și *sulul în roată* descris în statica. Șurubul însă face această transformare cu

o foarte mare exactitate; din această cauză el se întrebuințează în multe instrumente de precizie.

Să considerăm un cilindru circular drept AB care va fi miezul șurubului. În planul unei secțiuni ce conține axa cilindrului se desemnează un triunghi isoscel abc sau un patrat a cărei bază e paralelă cu axa; această figură constituie *profilul* șurubului. Dacă planul său se mișcă în jurul axei cu o mișcare de rotație uniformă, și în acelaș timp axa se mișcă uniform cu o mișcare rectilinie uniformă, acest profil va da naștere șurubului (fig. 85).

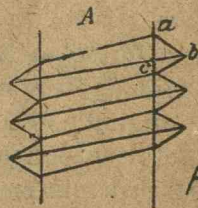


fig. 85

Șurubul traversează o piesă numită *mutelcă* (piuliță), care prezintă în *gol* aceeaș figură, ca și șurubul în *plin*, astfel că șurubul se adaptează exact în *muteclă*.

Dacă mutelca e fixă, o rotație dată capătului șurubului comunică extremității sale o mișcare rectilinie. Această dispoziție o avem în *presa de copiat* (fig. 86).

Dacă din contra, șurubul împedicat la capăt, nu poate luă decât numai o mișcare de rotație, atunci mutelca, mobilă și menținută prin vergele paralele cu axa, va avea o mișcare rectilinie paralelă cu axa. Această dispoziție se găsește la frânele trăsurilor, la mașinele de geluit (dat la rândea).

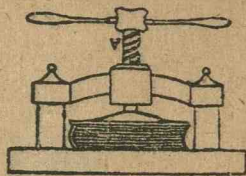


Fig. 86

În fine șurubul poate transformă o mișcare rectilinie în circulară.

EXERCII ȘI PROBLEME

Compunerea și descompunerea forțelor. Centre de greutate.

1. Să se găsească rezultanta a două forțe dreptunghiulare, ale căror intensități sunt de 3 kg. și 4 kg.

2. Două forțe fac între ele un unghi de 45° și au intensitățile 2 kg. și 3 kg. Să se găsească rezultanta lor.

3. Două forțe au ca intensități 3 kg. 758 și 5 kg. 2795 și fac între ele un unghi de $60^\circ 7' 35''$. Care e rezultanta lor?

4. Două forțe fac între ele un unghi de $70^\circ 35' 40''$ și au ca intensitate 57 kg. 428 și 48 kg. 327. Să se găsească forța unică ce trebuie aplicată pentru a le face echilibru, și unghiurile pe care această nouă forță le face cu cele date.

5. Să se descompună forța care are ca intensitate 25 kg. în alte 2 forțe dreptunghiulare, din care una să fie de 7 kg.

6. Să se descompună o forță de 10 kg. în alte două forțe dreptunghiulare egale.

7. Să se descompună o forță de 13 kg. în două forțe, a căror sumă să fie minimum.

8. Să se descompună o forță în alte două egale cu dânsa.

9. Să se descompună o forță în două altele, cunoscând una din componente în direcție și cealaltă în intensitate.

10. Să se descompună o forță în alte două egale și făcând un unghi de 30° .

11. Ce unghi trebuie să facă între ele două forțe de 5 kg. și 7 kg., pentru ca rezultanta să aibă 10 kg.

12. Ce relație trebuie să existe între două forțe P și Q

care fac între ele un unghiu de 135° , pentruca rezultanta să fie egală cu cea mai mică. *cu H și H₂ în dec H și H₁ mecanic*

13. Trei forțe de 6, 8 și 10 kg. își fac echilibru, ce unghiuri fac între ele? *este centrul de greutate*

14. Să se găsească rezultanta a trei forțe al căror punct de aplicație este la întâlnirea înălțimilor unui triunghi, și ale căror extremități sunt vârfurile acestui triunghi.

15. Să se demonstreze că forțele cari au ca origină vârfurile unui triunghi, ca direcții, înălțimile lui și intensități proporționale cu lungimele laturilor corespunzătoare, își fac echilibru.

16. Patru forțe au ca origină comună centrul unui pentagon și ca extremități patru din vârfurile acestui poligon. Se cere rezultanta.

17. Care e rezultanta forțelor ce au origina in un vârf al unui exagon regulat și ca extremități celelalte vârfuri

18. Punctele A, B, fiind fixe pe o circumferință și punctul C mobil, să se găsească locul extremității rezultantei forțelor AB și AC. Să se determine poziția punctului C, pentru ca rezultanta să fie maximă sau minimă.

19. Să se arate că rezultanta a trei forțe aplicate în un punct oarecare P din planul unui triunghi care are ca extremități vârfurile acestuia, trece prin punctul G de întâlnire al medianelor și are ca intensitate $\frac{3}{2} PG$.

20. Să se descompună o forță în alte 3, cunoscând una din ele și direcțiile celorlalte două.

21. Să se descompună o forță în alte 3, cunoscând una din ele, direcția celei de a doua și intensitatea celei de a treia.

22. Trei forțe OA, OB, OC își fac echilibru. Să se calculeze OB și OC, știind că $OA = 1$, $\angle AOB = 90^\circ$, $\angle COA = 120^\circ$.

23. Trei forțe dreptunghiulare au intensitățile 3, 4, 5. Să se determine rezultanta lor și unghiurile ce le face cu fiecare componentă.

24. Să se descompună o forță a cărei intensitate este 12 în 3 forțe dreptunghiulare egale.

25. Să se descompună o forță de 18 kg. în trei forțe egale, care să formeze între ele unghiuri de câte 60° .

26. Trei forțe P, P', P'' au intensitățile 3, 4, 5 și for-

Handwritten notes and diagrams on the left margin:
- Diagrams of triangles and polygons with points A, B, C and lines representing forces.
- Calculations: $\frac{ka}{mc} = \frac{B}{B}$, $\frac{ka}{mc} = \frac{B}{B}$.
- Other notes: "când punctul", "aplicație", "originea", "K₁, K₂, K₃ - U₁, U₂, U₃", "K₁ ar, ca", "ind mult", "a trei forțe", "K₁, K₂, K₃", "me", "A", "în dec", "rez. etc", "scut:", "arupțian", "într-o secțiune", "măim pier", "celor. Doz.", "ad de", "nuire", "cun în", "diagonal", "unghiuri", "leat unghiuri", "unghiurilor", "plimentar cu unghiuri", "Se presip. cu", "faptă", "nu se include", "si se prefera".

mează între ele unghiurile: $(P'P')=90^\circ$, $(P'P'')=60^\circ$, $(P'P''')=45^\circ$. Să se determine rezultanta lor prin proiecțiunile ei pe trei axe dreptunghiulare dintre care două din ele sunt P și P' .

27. Să se descompună o forță de 6 kg. în trei forțe egale, îndreptate după bisectrițele unghiurilor xoy , yoz , zox .

28. Două forțe paralele și de acelaș sens au ca intensități 6 kg. și 3 kg. și sunt depărtate de 2 m. Să se găsească intensitatea și punctul de aplicație al rezultantei.

29. Două forțe paralele și de sens contrar, au intensitățile 5 kg. și 8 kg., și sunt depărtate de 3 m. Se cere punctul de aplicație al rezultantei.

30. Să se descompună o forță de 8 kg. în două forțe paralele egale, de acelaș sens, punctele lor de aplicație fiind la depărtare de 3 m.

31. Să se descompună o forță de 10 kg. în două altele paralele, care să fie în raport de 2 la 3, iar distanța între punctele de aplicație de 4 m.

32. Să se descompună o forță dată în trei altele paralele egale și de acelaș sens.

33. Să se descompună o forță dată în alte trei paralele, care să aibă trei puncte de aplicație date.

34. Pe o dreaptă sunt 3 puncte equidistante A , B , C , asupra cărora lucrează forțe de 3 kg, 4 kg. și 5 kg. În ce punct trebuie susținută dreapta, ca să rămână în echilibru?

35. Orice forță situată în un plan ABC poate fi descompusă în trei forțe, ale căror linii de acțiune sunt toamai laturile triunghiului ABC . Această descompunere se poate face în un singur fel.

36. Se dă un tetraedru $OABC$, în care unghiul O este tridreptunghiu. Să se găsească rezultanta forțelor OA , OB , OC , BC , CA , AB .

37. În cele trei vârfuri ale unui triunghi sunt aplicate trei forțe paralele, de acelaș sens și proporționale cu laturile opuse. Să se găsească centrul forțelor.

38. În vârfurile unui exagon regulat sunt aplicate șase forțe paralele, de acelaș sens, cari au intensitățile 1, 2, 3, 4, 5, 6. Să se găsească centrul lor.

39. Prin un punct luat în planul unui triunghi, se duc

perpendiculare pe fiecare latură. Pe aceste direcții se iau forțe proporționale cu laturile pe cari sunt perpendiculare. Să se arate că aceste forțe își fac echilibru.

40. Fie E, F, G mijlocurile laturilor unui triunghi ABC . Să se arate că sistemele de forțe OE, OF, OG și OA, OB, OC sunt echivalente.

41. Pe mijlocurile laturilor unui triunghi, perpendicular pe ele și în planul lor sunt aplicate forțe proporționale cu laturile. Să se dovedească că ele își fac echilibru dacă sunt îndreptate toate în interiorul sau toate în exteriorul triunghiului.

42. Să se afle centrul de greutate al perimetrului unui paralelogram.

43. Să se afle egr. al perimetrului unei jumătăți de exagon regulat.

44. Să se afle egr. al perimetrului unui trapez obținut unind mijlocurile a doua laturi ale unui triunghi echilateral.

45. Să se afle egr. al suprafeței unei jumătăți de exagon regulat.

46. Să se afle egr. al suprafeței poligonului format de un patrat și un triunghi echilateral ce au o latură comună.

47. Fiind dat un patrat $ABCD$, să se găsească în interiorul lui un punct M astfel că scăzând partea AMD , punctul M să fie egr. al părții rămase.

48. Să se arate că trei forțe aplicate în egr. al unui triunghi și reprezentate în mărime și direcție prin dreptele ce unesc acest punct cu vârfurile triunghiului, își fac echilibru.

49. Să se arate că își fac echilibru cele patru forțe reprezentate în mărime și direcție prin dreptele ce unesc centrul de greutate al unui tetraedru cu vârfurile lui.

50. Să se găsească centrul a 4 forțe paralele de intensități 1, 2, 3, 4 aplicate în cele 4 vârfuri ale unui tetraedru.

51. Pe laturile unui triunghi dreptunghiu se construiesc patrate. Să se afle centrul de greutate al celor 12 linii ale figurei.

52. Să se afle centrul de greutate al suprafeței rămase când din un exagon regulat se scoate 1, 2, 3, 4, 5 triunghiuri.

53. Un triunghi isoscel ABC se poate învărti în jurul unei axe orizontale situată în planul său, paralelă cu baza și

trecând prin punctul O situat pe înălțimea AH la $\frac{1}{3}$ de vârf.

Ce forță trebuie aplicată în punctul A , pentru ca triunghiul să rămână orizontal sub acțiunea acestei forțe și a greutateii sale.

54. Se dă un paralelipiped $ABCD, A'B'C'D'$ se cere să se reducă sistemul de forțe, $AA', BB', CC', DD', AB, BC, CD, DA, A'D, D'C, C'B', B'A'$.

55. Un sistem de forțe poate totdeauna să se reducă la sease forțe ce lucrează dealungul laturilor unui tetraedru dat.

56. Să se reducă un sistem de forțe la două forțe, una aplicată în un punct dat și alta situată în un plan dat.

57. Se poate în o infinitate de moduri, descompune un sistem de forțe în două forțe egale.

58. O bară OA , a cărei lungime este l și greutate P , este mobilă în jurul punctului O ; de extremitatea A este legat un fir ce se menține orizontal și care se întinde cu o forță F . Să se calculeze unghiul barei cu verticala când este echilibru și reacțiunea în punctul O .

59. Un triunghi fără greutate este suspendat în unul din vârfurile sale A . În vârfurile B și C lucrează greutatea P și Q . Să se calculeze unghiul dreptei BC cu orizontala.

60. Un unghi drept BAC greu, este mobil în jurul lui A , astfel că $AB = a, AC = b$ el rămâne necontenit în planul vertical ABC . Să se calculeze unghiul cu orizontala a laturei AC în poziția de echilibru. Presupunând $a < b$ să se determine intensitatea forței ce trebuie suspendată în B , pentru ca în noua poziție de echilibru punctele B și C să aibă aceeași înălțime. Să se calculeze în acest din urmă caz reacțiunea punctului A .

61. În mijlocul M al laturei AB a unui triunghi equilateral vertical ABC este legat un fir de lungime $OM = l$ a cărui extremitate O este fixată de un zid vertical z .

Tensiunea firului dă loc la o forță T aplicată în M , vârful A se sprijină fără frecare pe zid. Se cere poziția de echilateral

Mașini simple.

62. În o bară dreaptă AOB fixă în O , avem $A \Theta = 2BO$ în punctul B lucrează o rezistență $Q = 30$ kgr., în A i se

aplică o putere P care face cu rezistența Q un unghi de 60° . Se cere intensitatea lui P pentru a fi echilibru.

63. O scândură omogenă AB suportă în A o greutate de 30 kg. și în B una de 80 kg., ea stă în echilibru sprijinită în un singur punct C astfel ca $AC = 2^m$, $BC = 1^m.4$. Se cere greutatea scândurei.

64. O bară omogenă dreaptă AB , mobilă în jurul punctului A face cu orizontala un unghi de 30° . Care este forța F perpendiculară pe bară aplicată în B care o ține în echilibru în această poziție știind că la $0^m.50$ de A este suspendată o greutate de 20 kg. Bara cântărește 2 kg. și are o lungime de $1^m.10$.

65. Punând un corp în talgerul unei balanțe, în celălalt trebuie pus 1 kgr. pentru a-l echilibra. Dacă punem corpul în talgerul celălalt, în primul va trebui să punem 100 grame mai mult. Se cere raportul între brațele acelei balanțe și adevărata greutate a corpului.

66. Un fir flexibil, a cărei greutate e de 400 gr. la metru, are 12 metri de lungime și de capete atârna greutăți de 7 kg. și 9 kg. Să se așeze acest fir în echilibru pe gâtul unui scripete și să se calculeze lungimea fiecărei părți.

67. Cu ce forță se poate susține o greutate de 100 kg. cu ajutorul unui scripete mobil, dacă cele două părți ale funiei fac un unghi drept.

Cinematică.

68. Două mobile A și B se mișcă pe aceeași dreaptă în acelaș sens, cu vitezele constante v și v' . La origina timpului distanța între ele eră d . Să se arăte la ce epocă se vor întâlni. Cazul când se mișcă în sens contrar. Discuția complectă.

69. Un mobil M descrie dreapta AB cu viteza v ; un al doilea mobil M' , pleacă din un punct C , situat în afară de AB , cu o viteză v' . În ce direcție trebuie să se miște M' pentru a întâlni pe M .

70. Două mobile A și B se mișcă pe două axe dreptunghiulare, îndreptându-se către origina O cu vitezele v și v' . Dacă în momentul inițial $OA = a$, $OB = b$, la ce epocă aceste două mobile vor fi mai apropiate unul de altul.

71. Două mobile se mișcă respectiv pe două drepte concurente, cu vitezele v și v' . Se cere locul mijlocului dreptei ce unește în fiecare moment aceste două mobile.

72. Două mobile A și B pleacă în acelaș timp din un punct O și se mișcă uniform pe axele dreptunghiulare Ox, Oy, cu vitezele v și v' . Să se demonstreze că dreapta AB rămâne paralelă cu ea însăși.

73. Să se determine pe dreapta OA un punct M, astfel că un mobil plecând din O și parcurgând OA cu viteza v , să ajungă în M în acelaș timp cu un alt mobil care pleacă din P în momentul când întâiul pleacă din O și care descrie dreapta PM cu viteza $\frac{v}{2}$. Cum trebuie să se aleagă P, pentru ca drumurile să fie perpendiculare.

74. Două mobile M și M' se mișcă cu vitezele v și v' pe OX, plecând amândouă în acelaș moment din O. Un punct P este dat pe OY, perpendiculara pe OX. După cât timp se va vedea din P, distanța MM' sub un unghi maximum. În care caz, acest unghi maximum este de 45° .

75. Să se calculeze viteza și accelerația în o mișcare rectilinie variată, știind că ecuația mișcării este $x = a \sin^2 t$.

76. O dreaptă AB de lungime constantă, se mișcă astfel că extremitățile sale alunecă pe două drepte dreptunghiulare Ox, Oy. Extremitatea A descrie pe Ox cu o mișcare uniformă. Care este ecuația mișcării lui B?

77. În cât timp un corp va ajunge la fundul unei fântăni de 400 metri adâncime? $g = 9 \text{ m. s.}$

78. Dela ce înălțime a căzut un corp care are o viteză de 50 m.?

79. Cu ce viteză trebuie aruncat un corp vertical de sus în jos, pentruca în 3 secunde să parcurgă 100 metri.

80. Un cerc de 10 metri rază este parcurs cu o mișcare uniformă în 3 ore de către un mobil. Să se calculeze viteza și accelerațiunea mobilului.

81. Două mobile M și P descriu respectiv două cercuri astfel ca centrul A al unuia să fie pe circumferința celuilalt cu centru în B. Cele două mobile M și P rămân neconținut în linie dreaptă cu centrul A. Să se dovedească că dacă mișcarea unui mobil este uniformă și cealaltă e uniformă.

82. O dreaptă $O A$ trecând prin un punct fix O se învârteste în jurul acestui punct în un plan fix, făcând 10 învârtituri pe secundă. Să se calculeze viteza unghiulară a dreptei.

83. Un mobil se mișcă uniform pe un cerc de 10 m. rază, făcând trei învârtituri pe minut. Să se calculeze viteza unghiulară și accelerația, luând ca unități centimetru și secunda.

84. Un înotător, care face 40 metri pe minut, vrea să traverseze un râu care are o viteză de 50 metri pe minut. În ce direcție trebuie să apuce pentru ca plecând din un punct O să ajungă pe celălalt mal în un punct A .

85. Un vapor, care are o viteză de 6 km. pe oră, merge pe un râu care are o viteză de un metru pe secundă. Ce distanță va parcurge pe oră dacă se sue și ce distanță, dacă se coboară?

86. Două trenuri merg în sens contrar cu viteze de 18 km. și 24 km. pe oră. Un voiajor din primul tren observă că trenul al doilea a trecut în 13 secunde; care eră lungimea trenului al doilea?

87. Un mobil M se mișcă uniform pe o dreaptă $x' x$ cu o viteză v ; un alt mobil M' pleacă din un punct A exterior dreptei, se deplasează cu o mișcare rectilinie uniformă de viteză v' . În ce direcție trebuie să se miște M' pentru a ajunge pe M .

F I N E

VERIFICAT

1887



TABLA DE MATERII

CAP. I.

Definiții. Principii. Forțe.

	Pagina
§ 1 — § 10. Definiția și împărțirea Mecanicii. — Sisteme de puncte. — Mișcare și Repaus. — Principiul inerției. — Forța și elementele ei. — Echilibru. — Dinamometre	5—10

PARTEA I

STATICA

CAP. II.

Forțe concurente.

§ 11 — § 23. Principiile statice. — Teoreme fundamentale. — Compunerea forțelor. — Paralelogramul forțelor. — Relații între forțe și rezultanta lor. — Descompunerea forțelor	11—21
---	-------

CAP. III.

Forțe paralele.

§ 29 — § 34. Compunerea forțelor paralele. — Descompunerea lor	22—30
--	-------

CAP. IV.

Momentele forțelor.

- § 35 — § 37. Definiții. — Teorema lui Varignon față cu un punct, plan sau dreaptă 31—35

CAP. V.

Centrul de greutate.

- § 38 — § 56. Definiții. — Metode generale. — Teoreme. — Aplicațiuni imediate. — Perimetrul și suprafața unui triunghi. — Trapez. — Patrulater. — Prizma. — Piramida 36—46

CAP. VI.

Forțe oarecare. Echilibrul unui solid.

- § 57 — § 62. Reducerea forțelor la trei sau la două. — Echilibrul unui solid liber, mobil în jurul unui punct fix, unei axe fixe, pe un plan fix 47—50

CAP. VII.

Mașini simple.

- § 63 — § 81. Definiții. — Pârghii. — Balanțe. — Scripete. — Mufle și palanuri. — Vârtejul. — Roate cu angrenaj. — Planul inclinat. — Pana de despicat lemne 51—65

PARTEA II

C I N E M A T I C A

CAP. VIII.

Definiții.

- § 82 — § 84. Unitatea de lungime și de timp. — Traectorie, legea mișcării 69—71

CAP. IX.

Mișcare rectilinie.

- § 85 — § 90. Mișcare rectilină uniformă și variată. — Viteză și accelerație. — Mișcare uniform variată. — Legea căderii corpurilor. 72—78

CAP. X.

Mișcare curbilinie.

- § 91 — § 93. Viteză și accelerație. — Mișcare de rotație uniformă. —
Rotația unui corp solid 79—84

CAP. XI.

Mișcare relativă.

- § 94 — § 96. Mișcare, viteză, accelerație relativă, de antrenare absolută. — Compunerea a două rotații. — Descompunere mișcărilor 85—87

CAP. XII.

Transformarea mișcărilor.

- § 97—§ 105. Transformare și transmitere. — Scripete cu curele. — Roti de
fricțiune. — Angrenaje. — Cremaieră. — Biela și Manivela. —
Paralelogramul lui Watt. — Excentric. — Șurubul. — Presa
de copiat 88—97
- Exerciții și probleme 99—106

VERIFICAT
2017

